AL ingresar al programa, se le pregunta cuál será el valor de los grados: se ingrese el número "2"

Se le muestra un menú de opciones, las cuales son 4

- 1. Inserción de clave
- 2. Eliminación de clave
- 3. Buscar clave
- 4. Salir del programa

```
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bi
Tarea 3 programacion 3, Arboles B
Ingrese el grado: 2

-----MUNU-----
|1....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion:
```

Ingresamos la opción número "1"

Nos pide ingresar un dato, "2"

```
Console X
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/2
Tarea 3 programacion 3, Arboles B
Ingrese el grado: 2
  -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion: 1
Ingrese un numero a insertar: 2
      -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion:
```

Se sigue ingresando datos, cuando se crean suficientes ingresamos la opción número, "2"

```
■ Console ×
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/20
Ingrese el grado: 2
  -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion: 1
Ingrese un numero a insertar: 2
   -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion: 1
Ingrese un numero a insertar: 4
  -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion: 1
Ingrese un numero a insertar: 8
[2 | 4 | 8 ]
   -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion:
```

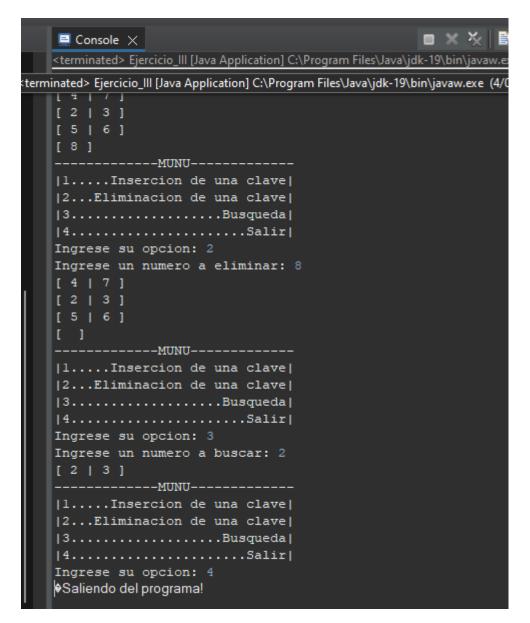
Al ingresar la opcion número "2" se eliminara una clave, la cual seraa el número, "8"

```
■ Console ×
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/202
Ingrese un numero a insertar: 7
  -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion: 1
Ingrese un numero a insertar: 6
[2|3]
   -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
[2...Eliminacion de una clave]
|3.....Busqueda|
Ingrese su opcion: 2
Ingrese un numero a eliminar: 8
[4|7]
[2|3]
    -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
[3.....Busqueda]
|4.....Salir|
Ingrese su opcion:
```

Luego de esto se ingresara la opcion número "3", la cual consiste en buscar un dato, el cual es el número "2"

Este nos muestra el 2 y alapar su compañero n

```
■ Console ×
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/2
|4.....Salir|
Ingrese su opcion: 1
Ingrese un numero a insertar: 6
[2|3]
[5 | 6 ]
  -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion: 2
Ingrese un numero a eliminar: 8
[2 | 3 ]
  -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion: 3
Ingrese un numero a buscar: 2
[2 | 3 ]
  -----MUNU-----
|1.....Insercion de una clave|
|2...Eliminacion de una clave|
|3.....Busqueda|
|4.....Salir|
Ingrese su opcion:
```



Al final la opcion número "4" es salir del programa.