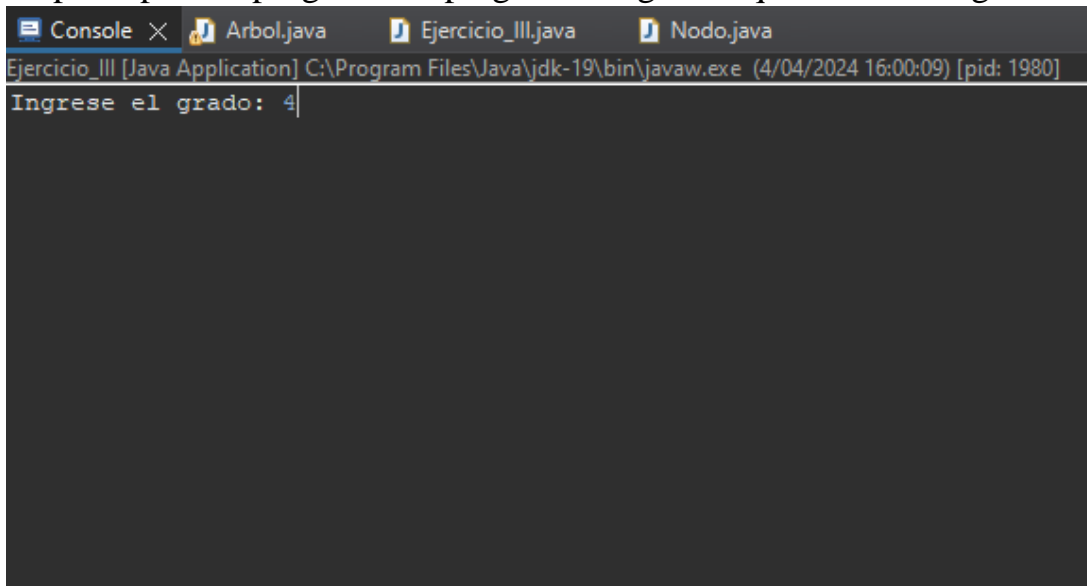


Al principio del programa se pregunta los grados que se desea ingresar: 4

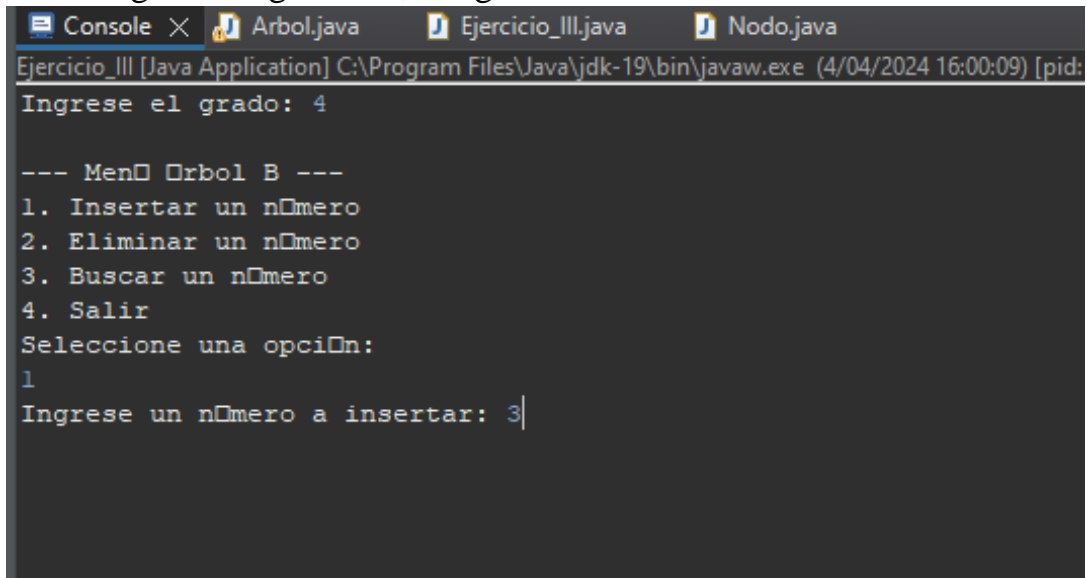


```
Console × Arbol.java Ejercicio_III.java Nodo.java
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/2024 16:00:09) [pid: 1980]
Ingrese el grado: 4
```

Se muestra un menú de 4 opciones:

1. Ingresar numero
2. Eliminar numero
3. Buscar numero
4. salir

Con los grados ingresados, se agrega un numero:



```
Console × Arbol.java Ejercicio_III.java Nodo.java
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/2024 16:00:09) [pid: 1980]
Ingrese el grado: 4

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción:
1
Ingrese un número a insertar: 3
```

Proseguimos a ingresar números en la opción 1:

```
Console X Arbol.java Ejercicio_III.java Nodo.java
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/2024 16:00:09) [pid: 1980]
Ingrese el grado: 4

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción:
1
Ingrese un número a insertar: 3
[
3
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción: 1
Ingrese un número a insertar: 6
[
3 |
6
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción:
```

```
Console X Arbol.java Ejercicio_III.java Nodo.java
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/2024 16:00:09) [pid: 1980]
Ingrese el grado: 4

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción:
1
Ingrese un número a insertar: 3
[
3
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción: 1
Ingrese un número a insertar: 6
[
3 |
6
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción: 1
Ingrese un número a insertar: 2
```

En la opción número 2 se elimina un numero en este caso el 3:

```
Console × Arbol.java Ejercicio_III.java Nodo.java
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/2024 16:
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción: 1
Ingrese un número a insertar: 2
[
2 |
3 |
6
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción: 2
Ingrese un número a eliminar: 3
[
2 |
6
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción:
```

En la opción número 3 se busca un número, en este caso será el 2

```
Console X Arbol.java Ejercicio_III.java Nodo.java
Ejercicio_III [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\javaw.exe (4/04/2024 16:00:00)

6
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción: 2
Ingrese un número a eliminar: 3
[
2 |
6
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción: 3
Ingrese un número a buscar: 2
[
2 |
6
]

--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
```

Opción 4, Salir del programa

```
--- Menú Arbol B ---
1. Insertar un número
2. Eliminar un número
3. Buscar un número
4. Salir
Seleccione una opción: 4
♦Saliendo del programa!
```