# Bases formelles du TAL DM sur les $\epsilon$ -transitions

Pierre-Léo Bégay

À me rendre le 6 mars 2020

### 1 $\epsilon$ -transitions

#### 1.1 Définitions

On donne parfois la définition suivante d'un AFND :

$$A = \langle Q, \Sigma, q_0, F, \delta \rangle$$

Q ensemble fini d'états

 $\Sigma$  l'alphabet (ensemble de lettres)

 $q_0$  l'état initial

 $F \subseteq Q$ , les états terminaux

 $\delta$  fonction de  $(Q \times (\Sigma \cup {\epsilon}))$  dans  $2^Q$ 

Par rapport à la définition du cours, on revient à un seul état initial et qu'on permet d'étiqueter des transitions par  $\epsilon$ . Ces transitions, appelées  $\epsilon$ -transitions, sont *gratuites*, par contraste avec les transitions normales qui *consomment* une lettre chaque fois qu'on les emprunte. La notion d'acceptation est sinon la même que pour les AFND qu'on a déjà vus.

## 1.2 Exemples



Figure 1: Automate  $A_1$ 

Dans l'automate  $A_1$ , aucune transition par lettre n'est possible, ce qui empêche d'accepter tout mot autre que le mot vide. Ce dernier est cependant reconnu car on peut emprunter gratuitement l'unique transition et atterrir dans un état terminal.

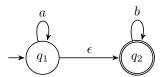


Figure 2: Automate  $A_2$ 

L'automate  $A_2$  reconnait quant à lui le langage  $a^*b^*$ . En effet, on peut boucler avec des a sur  $q_1$  puis, une fois qu'on a fini, on passe gratuitement à  $q_2$  (sans consommer de a ou de b) où on peut boucler avec des b jusqu'à avoir fini le mot.

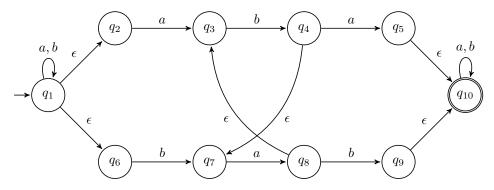


Figure 3: Automate  $A_3$ 

Enfin, l'automate  $A_3$ , proche d'un qu'on a vu en cours, reconnaît quant à lui le langage  $\Sigma^*aba\Sigma^* + \Sigma^*bab\Sigma^*$  (les deux  $\epsilon$ -transitions en croix ne permettent pas d'accepter plus de mots).

## 2 Lecture d'automates avec $\epsilon$ -transitions

Décrivez les langages reconnus par les automates  $A_4$ ,  $A_5$  et  $A_6$  à l'aide d'une expression rationelle. Essayez de justifier, au moins informellement, votre réponse.

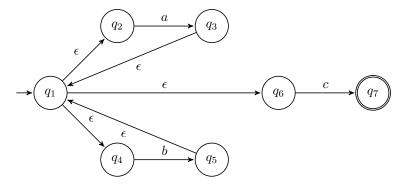


Figure 4: Automate  $A_4$ 

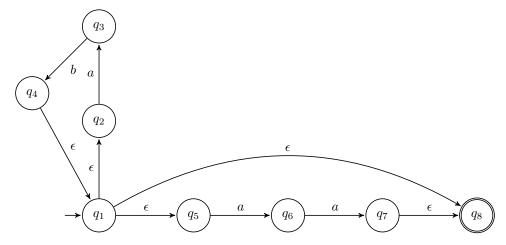


Figure 5: Automate  $A_5$ 

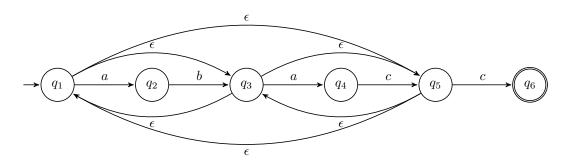


Figure 6: Automate  $A_6$ 

## 3 Elimination d' $\epsilon$ -transitions

On propose une méthode pour éliminer les  $\epsilon$ -transitions s'appuyant sur la fonction  $\epsilon^+$  de type  $Q\to 2^Q$  définie de la façon suivante :

- 1. Si  $q_j \in \delta(q_i, \epsilon)$ , alors  $q_j \in \epsilon^+(q_i)$
- 2. Si  $q_j \in \epsilon^+(q_i)$  et  $q_k \in \delta(q_j, \epsilon)$ , alors  $q_k \in \epsilon^+(q_i)$

Figure 7: Définition de  $\epsilon^+$ 

A partir d'un automate non-déterministe avec  $\epsilon$ -transitions  $\langle Q, \Sigma, q_0, F, \delta \rangle$ , on génère un automate non-déterministe équivalent sans  $\epsilon$ -transitions  $\langle Q, \Sigma, q_0, F', \delta' \rangle$  avec l'algorithme suivant :

```
1: F' := F
 2: for all q_i \in Q do
         for all c \in \Sigma do \delta'(q_i, c) := \delta(q_i, c)
         end for
 5: end for
 6: for all q_i \in Q tels que \epsilon^+(q_i) \neq \emptyset do
         for all q_i \in \epsilon^+(q_i) do
              for all c \in \Sigma et q_r \in Q tels que q_r \in \delta(q_j, c) do
 8:
                   \delta'(q_i, c) := \delta'(q_i, c) \cup \{q_r\}
 9:
              end for
10:
              if q_j \in F then
11:
                  F' := F' \cup \{q_i\}
12:
              end if
13:
         end for
14:
15: end for
```

Figure 8: Algorithme d'élimination des  $\epsilon$ -transitions

**Question 1** Pour chaque automate  $(A_1 \ \text{à} \ A_6)$ , calculez la fonction  $\epsilon^+$  en vous servant de la définition en figure 7. Vous devriez donner l'image de chaque état, par exemple  $\epsilon^+(q_1) = \{q_1, q_2\}, \ \epsilon^+(q_2) = \emptyset$  etc.

**Question 2** Pour chaque automate  $(A_1 \text{ à } A_6)$ , appliquez l'algorithme de la figure 8. Vous pouvez dessiner le résultat. Pas besoin de détailler tous les calculs.

Question 3 Essayez d'expliquer en français la fonction  $\epsilon^+$  et l'algorithme comme si vous vouliez me convaincre qu'ils font correctement leur boulot (ce qui est le cas)<sup>1</sup>. Vous pouvez vous aider d'exemples, soit tirés de la question précédente, soit originaux.

#### 4 Formalisation

**Question 4** Donnez une formalisation de l'acceptation d'un mot dans le contexte des AFND avec  $\epsilon$ -transtion en adaptant la définition de  $\delta^*$  donnée dans le cours.

**Question bonus** Les AFND avec  $\epsilon$ -transitions sont-ils plus ou moins expressifs<sup>2</sup> que ceux vus en cours, où on pouvait avoir plusieurs états initiaux et plusieurs transitions "concurrentes" ?

## 5 Propriétés de clôture

**Question 5** Etant donnés des AFND (version  $\epsilon$ ) représentant deux expressions rationnelles quelconques  $e_1$  et  $e_2$ , expliquez, en vous aidant de schémas, comment construire des automates reconnaissant les expressions  $e_1 + e_2$ ,  $e_1.e_2$  et  $e_1^*$ .

**Question bonus** Répondre à la question précédente en utilisant la formalisation des automates.

 $<sup>^{1}</sup>$ Notez que rien n'est gratuit dans l'algorithme et que chaque morceau a un sens. Vous devriez donc tout mentionner.

 $<sup>^2\</sup>mathrm{cad.}$  permettent-ils de décrire plus ou moins de langages ?