

Corso di Laboratorio di Meccanica e Termodinamica Modulo ROOT Lezione II

Silvia Arcelli

27 Marzo 2024

Istogrammi

```
Per "costruire" un istogramma (per es. 1-D):
Come puntatore:
TH1F *h1 = new TH1F("name", "Title", nBins, xlow, xhigh);
Come istanza:
TH1F h1 = TH1F("name","Title", nBins, xlow, xhigh);
Per riempire ciascuna occorrenza della variabile x:
h1->Fill(x); (puntatore)
h1.Fill(x); (istanza)
NB: il metodo Fill ha anche un altro argomento, che è di default 1, ed è il
"peso" di quell'ingresso:
Per esempio:
h1->Fill(x,8); //sono inserite simultaneamente 8 occorrenze
                 //identiche di x
```

Istogrammi

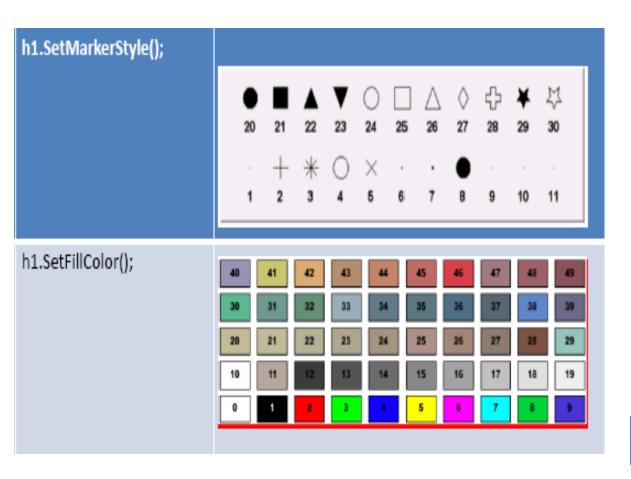
Per disegnare un istogramma su una finestra grafica:

```
h1->Draw(); (puntatore)
h1.Draw(); (istanza)
```

Disponibili varie opzioni e metodi per la grafica, ed es.:

```
h1->Draw("E"); //visualizza gli errori
h1->SetMarkerStyle(22); //scelgo il tipo di simbolo (triangolo pieno)
h1->Draw("E,P"); // con errori e simbolo sul punto
h1->Draw("HIST,SAME"); // sovrappongo stesso istogramma con linea continua
```

Istogrammi-Opzioni Grafiche





LineColor h1.SetLineColor();

(Per molti di questi codici ci sono degli alias (enum), tipo kBlue=4, kOpenCircle=24, etc.)

Altri Metodi degli Istogrammi

Command	Parameters
h1.GetMean()	Mean
h1.GetRMS()	Root of Variance
h1.GetMaximum();	Maximum bin content
h1.GetMaximumBin();	location of maximum
h1.GetBinCenter(int bin_number);	Center of bin
h1.GetBinContent(int bin_number);	Content of bin

```
h1->GetBinError(ibin) //ritorna l'errore sul contenuto del bin
h1->SetBinContent(ibin,val) //assegna al contenuto del bin "ibin" il
valore "val"
h1->SetBinError(ibin,val) //assegna all'errore sul contenuto del bin
"ibin" il valore "val"

Per gli ingressi «fuori range»:
h1->GetBinContent(0) //ritorna il numero di UNDERFLOW
h1->GetBinContent(Nbin+1) //ritorna il numero di OVERFLOW
```

Altri Metodi degli Istogrammi

```
    h->GetEntries()//numero totale di conteggi
    h->Integral (ibin1, ibin2); // integrale nel range [ibin1,ibin2]
    h->Integral(); // integrale totale, esclusi gli underflow e overflow
    h->GetIntegral(); //array dei conteggi cumulativi
    Incertezze su Media e RMS
    h->GetMeanError();
```

Per la RMS, comandi equivalenti sono:

h->GetStdDev();

h->GetStdDevError();

Ingressi:

H->GetRMSError();

ROOT Global Variables

Incontrerete anche una serie di puntatori globali definiti automaticamente durante la sessione di ROOT, sempre disponibili. Alcuni esempi:

- gROOT: informazione globale relativa alla sessione corrente attraverso il quale si può accedere praticamente a qualunque oggetto creato durante la sessione di ROOT
- gFile: puntatore al root file corrente
- gStyle: puntatore alle funzionalità per gestire lo "stile" grafico
- gRandom: puntatore al generatore di numeri random (in maggior dettaglio nelle lezioni V e VI)

ROOT File

ROOT ha un'interfaccia di IO (Input/Output) propria, implementata nella classe TFile:

- Per aprire un file ROOT:

 TFile *file = new TFile("example.root","RECREATE");
- Per scrivere un oggetto di ROOT su un ROOT File, per esempio un istogramma indirizzato dal puntatore h:

```
h->Write();
```

Per chiudere il file root:

```
file->Close();
```

Istogrammi-Esempio I:

Named macro (histo.C) che esegue il seguente compito:

- Riempire un istogramma monodimensionale di 100 bin da -5. a 5., con le nev estrazioni da una distribuzione gaussiana con μ = mean e σ =width (nev, mean e width parametri di ingresso della macro, a cui attribuite rispettivamente un valore di default di 1.E5, 0., 1.)
- Disegnatelo in modo da visualizzare, oltre alla linea continua, anche le incertezze sugli ingressi dei bin.
- Scrivere l'istogramma risultante su un file root

Istogrammi-Esempio I:

In dettaglio:

- Editare un file histo.C
- Definire una funzione C++: ad esempio, void histo(....)
- All'interno della funzione:
 - Creare istogramma
 - Riempire l' istogramma con nev estrazioni da una gaussiana (usare gRandom->Gaus(mean,width) per generare ogni singola occorrenza)
 - Disegnarlo con il metodo Draw()
 - Aprire un file root
 - Scrivere l'istogramma sul file root
 - Chiudere il file root
- Salvare histo.C ed eseguirlo (da linea di comando di root fare .L histo.C e poi histo())

histo.C versione 2:

Modificare la macro per stampare a schermo:

- Numero di Ingressi
- Media e RMS con relativi errori
- Il massimo contenuto e la sua posizione
- Underflow e Overflow

Presentazione: Aprite il file root su cui è stato scritto l'istogramma e manipolatelo attraverso l'interfaccia grafica:

- Fill di colore blu
- Titoli degli assi
- Tabella della statistica: numero di ingressi, media e RMS con i loro errori, Under(Over)Flows
- In scala semilogaritmica, con griglia
- salvarlo in formato grafico, formato .C e .root

Generazione con 1E7 estrazioni: considerazioni sul risultato (come scala l'incertezza su media e rms rispetto alla generazione con 1E5 estrazioni? Gli Underflow e Overflow osservati sono consistenti con quanto ci si aspetta?)

Proprietà statistiche

Tabella Probabilità Gauss

n	$p = F(\mu + n\sigma) - F(\mu - n\sigma)$	i.e. $1-p$	
1	0.682 689 492 137	0.317 310 507 863	
2	0.954 499 736 104	0.045 500 263 896	
3	0.997 300 203 937	0.002 699 796 063	
4	0.999 936 657 516	0.000 063 342 484	
5	0.999 999 426 697	0.000 000 573 303	
6	0.999 999 998 027	0.000 000 001 973	

Incertezza sulla media del campione:

Incertezza sulla deviazione standard del campione:

$$\frac{\sigma}{\sqrt{N}}$$
 $\frac{\sigma}{\sqrt{2N}}$

Istogrammi-Esempio II:

Scrivere una macro che esegua il seguente compito:

- Rappresentazione dei Tempi di Caduta del Pendolo di Maxwell (una gaussiana con media 7.5 s e deviazione standard 2 s)
- Creare un istogramma monodimensionale
- lettura dati da file (maxwell.dat) di ogni singola "entry" e riempimento dell'istogramma
- Inserire label degli assi e alcuni "abbellimenti" con comandi C++
- Disegnare istogramma su una canvas
- Stampare a schermo numero di ingressi, media e RMS del'istogramma, con relativi errori.
- Salvare la Canvas in formato .C, root e pdf

Su Virtuale: maxwell.C,maxwell.dat

Operazioni (<u>su istogrammi "omologhi"</u>, stesso numero di bin e stesso range). Si può fare attraverso:

```
-Overload degli operatori somma, moltiplicazione etc.

TH1F h1;

TH1F h2=3*h1

TH1F h3=h1+h2;

N.B. Questa modalità funziona solo per le istanze e non per i puntatori!

-Oppure attraverso i metodi della classe (raccomandato):
h->Add(...) //somma
h->Multiply(...) //moltiplicazione
h->Divide(...) //divisione
```

Per dividere e sommare/dividere due istogrammi utilizzate:

- Il Metodo Add, virtual <u>Bool_t</u> <u>Add</u> (const <u>TH1</u> * h1, const <u>TH1</u> *h2, <u>Double_t c1</u>=1, <u>Double_t c2</u>=1) // this= c1*h1+c2*h2 (per sottrarre due istogrammi mettere c2=-1)
- Il Metodo Divide, virtual <u>Bool_t_Divide</u> (const <u>TH1</u> *h1, const <u>TH1</u> *h2, <u>Double_t c1</u>=1, <u>Double_t c2</u>=1, <u>Option_t</u> *option="") //this=c1*h1/c2*h2
- Bisogna prima creare un istogramma "extra" che contenga l'esito della somma e della differenza. Fatelo con il Copy Constructor:
- Il Copy Constructor di TH1F: TH1F::TH1F (const TH1F & h1)

```
//creazione dei due istogrammi
 TH1F *h1 = new TH1F("h1","Tempi di Caduta 1",8,-0.5,15.5);
 TH1F *h2 = new TH1F("h2","Tempi di Caduta 2",8,-0.5,15.5);
//....// cicli di lettura dati e riempimento istogrammi
//sommiamo i due campioni in un unico istogramma
 TH1F *hSum=new TH1F(*h1);
 hSum->Add(h1,h2,1,1);
//Rapporto fra i due istogrammi:
 TH1F *hRatio=new TH1F(*h1);
 hRatio->Divide(h1,h2,1,1);
```

Applicazione:

- Costruire due istogrammi/riempirli (costruttore)
- Leggere da <u>due</u> file distinti (files di input su Virtuale, maxwell1.dat,maxwell2.dat ciascuno contenente 60 misure di tempo) e riempire i rispettivi istogrammi (metodo Fill())
- Farne la somma (combinate i due esperimenti), usando il metodo Add(...)
- Farne il rapporto (dovrebbe fluttuare entro gli errori intorno a
 1) (usare metodo Divide(...))
- Rappresentare i 4 istogrammi in una TCanvas divisa in 4 parti
- Estraete Media e RMS della distribuzione somma con rispettive incertezze (metodi GetMean(), GetMeanError() etc..)