

Implementacja uproszczonego mechanizmu Kyber

Kacper Müller

Opis Kyber

Crystals-Kyber to mechanizm enkapsulacji klucza (KEM), odporny na ataki przy użyciu komputerów kwantowych. Korzysta z uczenia z błędami: Module-LWE (MLWE), i krat. NIST uznał ten mechanizm za standard i został on oznaczony: FIPS 203, Module-Lattice-Based Key-Encapsulation Mechanism (ML-KEM). Opisany poniżej algorytm nie jest pełną implementacją FIPS 203, lecz korzysta z uproszczonego schematu. Przykładowo: pomija mechanizmy CCA i KDF.

Generacja kluczy

Zaimplementowany algorytm korzysta z macierzy złożonych z elementów pierścienia wielomianowego $\mathbb{Z}_q[x] / (x^n + 1)$. Wszystkie operacje zatem wykonywane są modulo q .

Generacja kluczy polega na wylosowaniu kwadratowej macierzy \mathbf{A} , a także wektorów \mathbf{s} oraz \mathbf{e} o niskich współczynnikach. Następnie oblicza wektor \mathbf{t} na podstawie wzoru

$$\mathbf{t} = \mathbf{A}\mathbf{s} + \mathbf{e}$$

Para \mathbf{A} , \mathbf{t} to klucz publiczny. Wektor \mathbf{s} to klucz prywatny.

W rzeczywistej implementacji nie jest przesyłana cała macierz \mathbf{A} , lecz jedynie ziarno do jej generacji, aby zmniejszyć ilość potrzebnej pamięci.

Szyfrowanie

Chcąc zaszyfrować wiadomość należy kolejne bity zamienić na współczynniki wielomianu i przemnożyć je przez $\lfloor q/2 \rfloor$, otrzymując **message_{poly}**. Jeżeli liczba bitów wiadomości jest mniejsza od stopnia wielomianu, stosuje się uzupełnienie zerami. Liczba bitów nie może być większa niż stopień wielomianu.

Następnie należy wylosować wektory, również o niskich współczynnikach wielomianów: **r**, **e₁** oraz **e₂** i obliczyć wektory **u**, **v** według wzorów

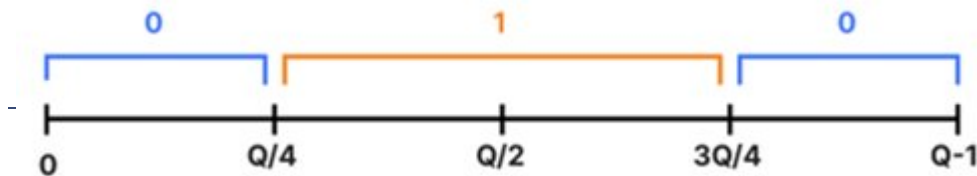
$$\begin{aligned}u &= A^T r + e_1 \\ v &= t^T r + e_2 + \text{message}_{\text{poly}}\end{aligned}$$

Odszyfrowywanie

Aby odszyfrować wiadomość należy skorzystać ze wzoru

$$\text{message}_{\text{poly}} = v - (s^T u)$$

a następnie odwrócić współczynniki wielomianu z powrotem na bity według rysunku 1. Współczynniki wielomianu to bity oryginalnej wiadomości.



Obraz 1. Wizualizacja zamiany współczynników wielomianu na bity.

Standardowe parametry ML-KEM-768 (dostępne są również wersje 512 i 1024) to:

- stopień wielomianu n : 256
- modulo q : 3329
- rozmiar macierzy k : 3
- rozrzut współczynników poszczególnych błędów: 2, 2, 10, 4

Parametry można dostosować, w zależności od oczekiwanego stopnia bezpieczeństwa.

Implementacja

Macierze

Główny problem stanowiła implementacja klasy macierzy wielomianowych. Implementacja znajduje się w pliku `polynomial_algebra.py`.

Aby stworzyć macierz z losowymi współczynnikami wielomianów, korzystamy z konstruktora:

```
matrix = PolynomialMatrix(q: int, n_rows: int, n_cols: int, max_coefficient_value: int, polynomial_degree: int, include_negative: bool)
```

Parametry to kolejno:

- `q` - wartość modulo. Wszystkie operacje będą wykonywane modulo `q`
- `n_rows`, `n_cols` - liczba wierszy i kolumn tworzonej macierzy. Dla wektorów `n_cols` ustawiamy jako 1
- `max_coefficient_value` - rozrzut wartości współczynników wielomianów. Przykładowo, ustalając wartość "3" współczynniki będą z przedziału `[0, 3]`. W przypadku argumentu `include_negative` jako `True`, współczynniki będą z przedziału `[-3, 3]`.
- `include_negative` - jeżeli `True` - współczynniki wielomianów będą losowane z przedziału `[-max_coef_val, max_coef_val]`, w przeciwnym wypadku `[0, max_coef_val]`

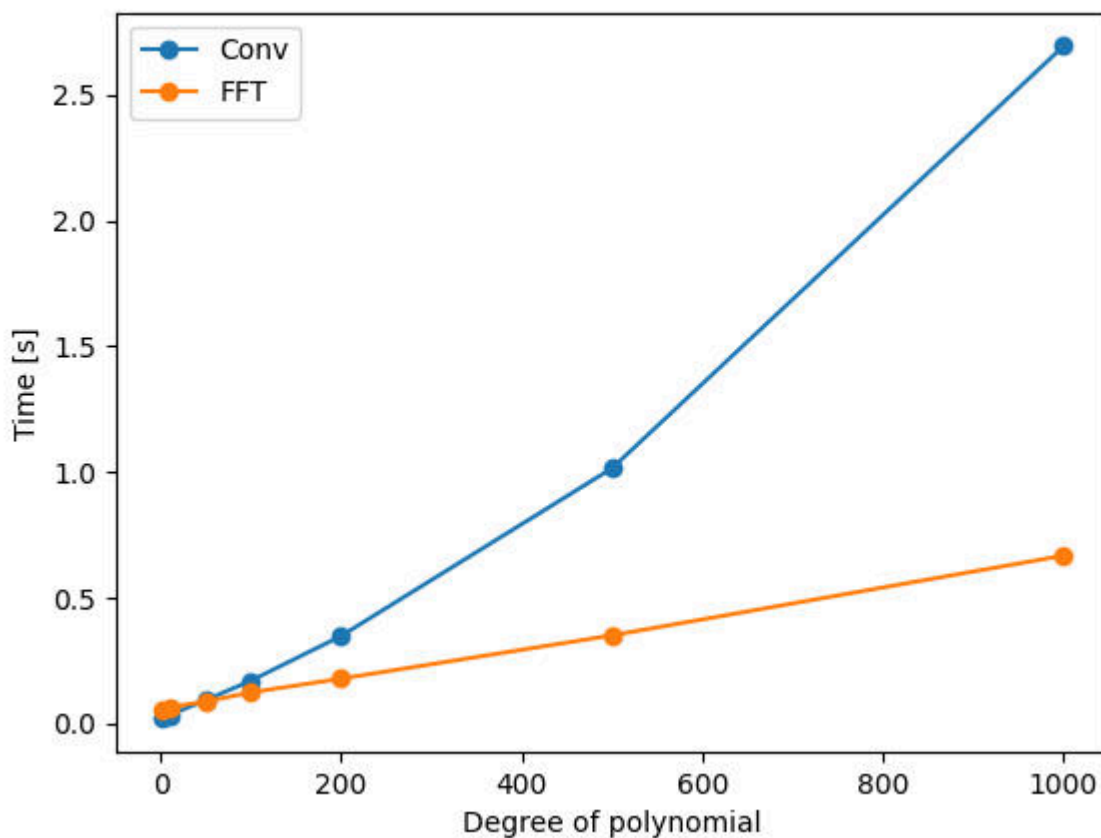
Zostały również zaimplementowane metody:

- `__repr__` - umożliwia wyświetlenie macierzy i jej wielomianów w metodzie `print()`
- `copy` - kopiuje strukturę macierzy, lecz z współczynnikami wielomianów ustawionymi na 0
- `__add__` - umożliwia dodawanie macierzy za pomocą operatora `+`. Przed operacją sprawdzane są wymiary macierzy.
- `__sub__` - operacja analogiczna do `__add__`, lecz dla operatora `-`
- `T` (property) - zwraca transponowaną macierz, przykład użycia: `matrix_transposed = matrix.T`
- `__mul__` - umożliwia mnożenie macierzy za pomocą operatora `*`. Przed operacją sprawdzane są wymiary macierzy.

Domyślnie mnożenie wykorzystuje szybką transformatę Fouriera (FFT). Może to być jednak zmienione na konwolucję, ustawiając zmienną `USE_DFT_INSTEAD_OF_CONVOLUTION` na `False`. W rzeczywistym ML-KEM Kyber wykorzystuje się NTT (Number Theoretic Transform).

Implementacja mnożenia z wykorzystaniem FFT znajduje się w pliku `polynomial_multiplication_fft.py`.

Została również zbadana różnica pomiędzy szybkością mnożenia z wykorzystaniem konwolucji, a FFT. Wykorzystane do tego zostały funkcje `check_times()` oraz `plot_times()` w `main.py`. Na wykresie 1 można łatwo zauważyć różnicę pomiędzy teoretyczną złożonością $O(n^2)$ konwolucji, a $O(n \cdot \log n)$ FFT.



Wykres 1. Porównanie czasu potrzebnego do wykonania mnożenia wielomianów o danych wielkościach, przez metody: konwolucja, FFT.

Operacje były testowane pod względem prawidłowości działań na małych macierzach i wielomianach.

Kyber

Po poprawnym zaimplementowaniu macierzy, implementacja mechanizmu Kyber nie jest skomplikowana. Znajduje się ona w pliku `kyber.py`.

Korzystanie z mechanizmu zaczynamy od stworzenia obiektu klasy KyberPKE: `kyber = KyberPKE(n: int = 256, q: int = 3329, k: int = 3, eta1: int = 2, eta2: int = 2)`.

Domyślne parametry odpowiadają parametrom ML-KEM-768.

Po stworzeniu obiektu możemy korzystać z jego metod:

- `generate_keys()` - zwraca klucz publiczny i prywatny: macierz i wektor **(A, t)** oraz wektor **s**. Przykładowe użycie: `public_key, private_key = kyber.generate_keys()`
- `encrypt_message(message: str, public_key: tuple)` - zwraca zaszyfowaną wiadomość: wektory **u** i **v**. Przykładowe użycie: `enc_message = kyber.encrypt_message('password', public_key)`, z możliwością rozbicia: `u, v = enc_message`
- `decrypt_message(enc_message: tuple, private_key: PolynomialMatrix)` - zwraca string z odszyfowaną wiadomością. Przykładowe użycie:
`message = kyber.decrypt_message(enc_message, private_key)`

W klasie znajdują się również prywatne metody pomocnicze:

- `_transform_message_to_polynomial(message: string, scaling_factor: int)` - zamienia wiadomość na wielomian, przemnażając współczynniki przez zadaną wartość. W przypadku Kyber jest to wartość $\lfloor q/2 \rfloor$ (patrz: obraz 1). Jeżeli wiadomość jest za krótka, stosowany jest padding.
- `_transform_message_to_binary(message: str)` - zamienia znaki wiadomości na bity 0/1 - jako string. Stosowana jest w metodzie opisanej powyżej.
- `_transform_polynomial_to_binary_string(poly_message: PolynomialMatrix)` - metoda odwrotna do `_transform_message_to_polynomial`. Zamienia wielomian na string bitów, korzystając z zamiany opisanej na obrazie 1.
- `_center_round(x: int)` - zamienia wartość x na 0/1, zgodnie z obrazem 1.
- `_transform_binary_string_to_text(binary_string: str)` - zamienia string bitów na string tekstu czytelny dla człowieka.

Przykład działania opisany w rozdziale "Demonstracja działania".

Demonstracja działania

Przesłanie wiadomości

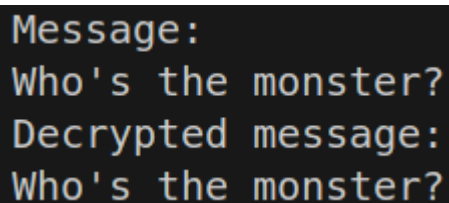
Demonstracja została przeprowadzona ze standardowymi dla ML-KEM-768 parametrami.

```
kyber = KyberPKE()
public_key, private_key = kyber.generate_keys()

# Bob
message = "Who's the monster?"
print('Message:')
print(message)
encrypted_message = kyber.encrypt_message(message, public_key)

# Alice
decrypted_message = kyber.decrypt_message(encrypted_message, private_key)
print('Decrypted message:')
print(decrypted_message)
```

Program prawidłowo odszyfrowuje wiadomość



```
Message:
Who's the monster?
Decrypted message:
Who's the monster?
```

Badanie większych błędów

Ciekawym zjawiskiem do zbadania jest to jak zwiększanie rozrzutu współczynników wielomianów w wektorach błędów zmienia odszyfrowaną wiadomość.

Przy zmianie jednego z błędów, dopiero przy wartościach około 15 zaczynają pojawiać się błędy:

```
Message:
Who's the monster?
Decrypted message:
Who's the monóter?
```

Dla wartości 25 wiadomość jest kompletnie zmieniona:

```
Message:
Who's the monster?
Decrypted message:
Sh/'s t`u foLsTer¿
```

Przy zmianie obu błędów jednak, już od wartości około 6 wiadomość staje się ciężka do zrozumienia:

```
Message:
Who's the monster?
Decrypted message:
Who's thå mo.qter?
```

Od wartości 10 dla obu błędów wiadomość jest zupełnie inna:

```
main.py
Message:
Who's the monster?
Decrypted message:
]jiD|©`|dwwéòrS BÀH
qQ
```