Universidade Federal do Rio Grande do Sul Instituto de Informática





INF01017 Aprendizado de Máquina

Atividade Prática 06

Descrição dos Dados e Análise de Necessidades de Pré-processamento

Luís Filipe Martini Gastmann (00276150) Pedro Lubaszewski Lima (00341810) Vinícius Boff Alves (00335551)

Turma U

Sumário

1.1	Definição do Problema e Coleta de Dados	2
2.1	Análise Exploratória e Pré-processamento dos Dados	3

1.1 Definição do Problema e Coleta de Dados

O objetivo deste trabalho é prever o consumo médio de combustível de um carro através de algumas das suas características e origens de fabricação. Alguns atributos das instâncias são a marca, a quantidade de cilíndros, o porte do veículo etc.

O conjunto de dados utilizado para desenvolver este trabalho foi obtido da seguinte página do Kaggle: Explore Car Performance: Fuel Efficiency Data. Essa tarefa contará com diversas técnicas de preparação dos dados para posteriormente iniciar a seleção e avaliação de modelos para essa tarefa.

2.1 Análise Exploratória e Pré-processamento dos Dados

Este dataset possui 550 instâncias, com 11 atributos preditores e 1 atributo alvo. Esse último torna a tarefa dos modelos em regressão, visto que o objetivo aqui é prever o consumo médio de combustível de carros. No conjunto de dados, esse atributo predito se chama combination mpg.

Dos atributos preditores, observa-se que há 5 atributos numéricos (city mpg, cylinders, displacement, highway mpg e year). Além deles, os 6 atributos restantes são categóricos: class, drive, fuel type, make, model e transmission. Com essa observação, já é previsto que será necessário fazer a codificação dos atributos categóricos e a normalização dos atributos numéricos. Para converter os atributos categóricos em númericos, como são todos categoriais sem ordem estabelecida, será utilizada a codificação One-hot Encoding. É claro que isso aumenta a dimensionalidade do problema. Por conta disso, ainda será avaliado se serão necessárias medidas, como PCA, para reduzir a quantidade de atributos. Além disso, antes dessas conversões, o grupo decidiu abandonar os atributos de city mpg e highway mpg por facilitarem demais o trabalho do preditor, visto que o atributo alvo, combination mpg, pode ser calculado diretamente com esses dois atributos, algo que tornaria o modelo menos relevante. Se não for possível atingir uma métrica de qualidade satisfatória, alguma dessas características pode ser reintroduzida no conjunto de dados. Portanto, o conjunto de dados acabou com 3 atributos numéricos normalizados e 6 atributos categóricos codificados.

Em relação a outras características das features do problema, criou-se alguns gráficos para analisar correlações e distribuições dos dados. A seguir, o histograma do atributo alvo pelo número de veículos:

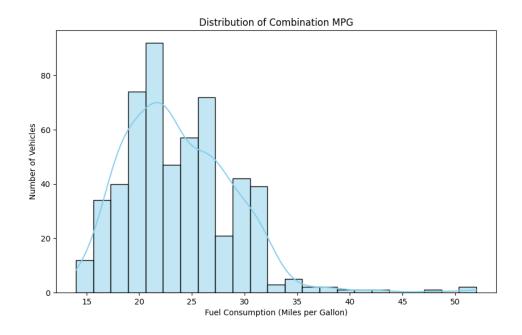


Figura 1: Histograma de Consumo Médio

Nesse gráfico, percebe-se que a maioria dos modelos tem consumo médio de combustível entre 20 e 30 mpg. Portanto, isso pode ser útil caso o grupo necessite realizar a remoção de *outliers* e também é problemático pois não há muitas instâncias com consumo acima de 35 mpg, tornando os modelos mais fracos nas predições com essa grandeza de consumo.

Distribution of Car Classes

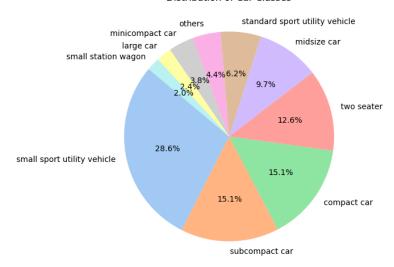


Figura 2: Distribuição de Classes de Veículos

Há diversas classes de veículos diferentes, com as mais diversas proporções. Por conta disso, adotar-se-á a política de agrupar essas classes e outros atributos categoriais em uma classe chamada *others* quando a quantidade de instâncias dela no conjunto de treinamento for insignificante para melhorar a generalização do modelo.

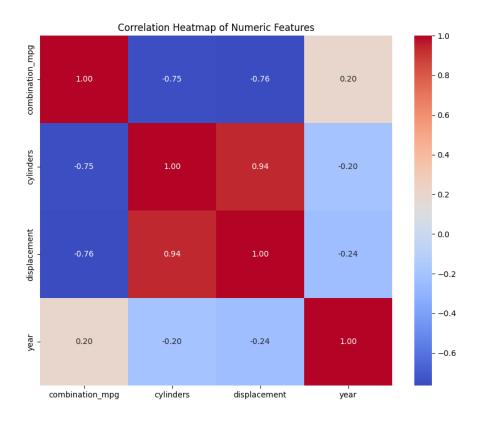


Figura 3: Heatmap de Correlações entre Atributos Numéricos

No diagrama acima, são observadas as correlações dos atributos numéricos e do atributo alvo. Esse mapa foi feito através da Correlação de Pearson de cada um dos atributos. Nele, é perceptível que bem possivelmente possa ser removido o atributo *cylinders* ou (exclusivo) o atributo *displacement*, visto que eles apresentam alto índice de correlação, tornando a utilização dos dois redundante para os modelos.

Um outro problema encontrado consiste na possibilidade de não ser visto algum modelo de carro (model) no treinamento. Isso pode acontecer pois há uma quantidade muito grande de modelos diferentes, alguns com poucas instâncias. Para solucionar esse problema, "forçou-se" a haver pelo menos uma instância de cada modelo de veículo no conjunto de treinamento.