



Test Management

Beispiel an einer NX Umgebung

-ENTWURF-

Owner:	Marc Weidner
Start Datum:	24.12.2023
Version:	1.0
Status:	In Arbeit

Inhaltsverzeichnis

1	Readme und Erklärungen	3
2	Test Bild einbinden	4
2.1	Test Bild einbinden links rechts	5
3	Abkürzungen verwenden	5
4	Historie und Freigabe	6
4.1	Historie	6
4.2	Freigabe	6
	Abbildungsverzeichnis	7
	Tabellenverzeichnis	8
5	Abkürzungsverzeichnis	9
6	Copyright	10

1 Readme und Erklärungen

1. Entwickle einen Testplan: Definiere den Umfang, die Ziele, Ressourcen und den Zeitplan deines Testprojekts. Schließe spezifische Testfälle, Skripte und Kriterien für die Bewertung der Ergebnisse ein. Erstelle ein Dokument in ClickUp, um deinen Testplan zu entwerfen und zu dokumentieren.
2. Erstelle Testfälle: Testfälle sind einzelne Tests, die durchgeführt werden sollten, um zu überprüfen, ob das Produkt oder die Software wie erwartet funktioniert. Erstelle Testfälle für jedes Feature oder jede Komponente des Produkts und nutze benutzerdefinierte Felder in ClickUp, um diese zu erstellen und Teammitgliedern zuzuweisen.
3. Weise Aufgaben Testern zu: Sobald du deine Testfälle hast, weise Aufgaben deinen Testern zu. Verwende das Template, um Aufgaben zuzuweisen, den Fortschritt zu verfolgen und Ergebnisse zu dokumentieren. Nutze die Board-Ansicht in ClickUp, um Aufgaben Teammitgliedern zuzuweisen und deren Fortschritt zu verfolgen.
4. Führe die Tests aus: Nachdem die Aufgaben zugewiesen wurden, ist es Zeit, die Tests durchzuführen. Deine Tester werden die Testfälle verwenden, um zu überprüfen, ob das Produkt wie erwartet funktioniert. Verwende den Gantt-Chart in ClickUp, um einen Zeitplan für die Tests zu erstellen und Fristen für jede Aufgabe festzulegen.
5. Überprüfe und analysiere die Ergebnisse: Nachdem die Tests abgeschlossen wurden, überprüfe die Ergebnisse und analysiere eventuelle Abweichungen. Verwende die Testergebnisse, um Änderungen oder Anpassungen am Produkt vorzunehmen. Erstelle Meilensteine in ClickUp, um den Fortschritt zu verfolgen und die Ergebnisse zu überprüfen

2 Test Bild einbinden



Abbildung 1: Bild 1

2.1 Test Bild einbinden links rechts



hier steht der text neben dem Bild

Abbildung 2: Bild mit Text rechts

3 Abkürzungen verwenden

DerEngineering Bill of Material (eBOM) ist ein wichtiger Bestandteil des Produktentwicklungsprozesses. Die Beschreibung ist hier zu finden

4 Historie und Freigabe

4.1 Historie

Datum	Version	Kommentar	Firma (Name)
24.12.2023	1	Erstellung	Marc Weidner

Tabelle 1: Dokumenten Version

4.2 Freigabe

Datum	Version	Kommentar	Firma (Name)

Tabelle 2: Dokumenten Freigabe

Abbildungsverzeichnis

1	Bild 1	4
2	Bild mit Text rechts	5

Tabellenverzeichnis

1	Dokumenten Version	6
2	Dokumenten Freigabe	6

5 Abkürzungsverzeichnis

eBOM Engineering Bill of Material	5
--	---

6 Copyright

© 2022-2024 Copyright der PLMBakery | Marc Weidner.

Alle Modellebeschreibungen wurden unter Umständen mit einer KI korrigiert. Schreibfehler sind möglich, da der Ersteller des Dokuments unter einer Lese-Rechtschreibschwäche leidet und nicht immer alle Fehler gleich erkennt. Wenn diese gefunden werden, würde der Ersteller sich freuen, wenn sie gemeldet werden.

Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Die Vervielfältigung und Weitergabe dieser Unterlagen sowie die Verwertung ihres Inhaltes sind unzulässig, soweit nicht ausdrücklich zugestanden. Alle Rechte vorbehalten (DIN ISO 16016). Technische Änderungen vorbehalten. Stand Februar 2023. Die meisten Software- und Hardwarebezeichnungen, die in diesem Werk verwendet werden, sind gleichzeitig auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.