

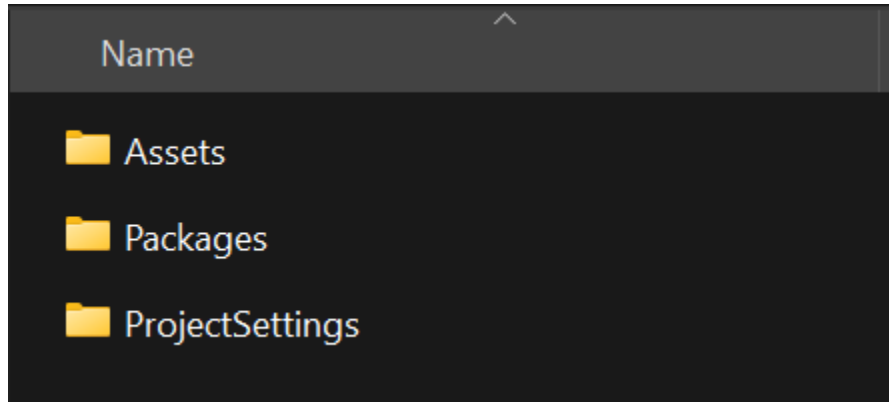
Repo 주소 : <https://github.com/PLMQ2785/YUProgramLangTeam1.git>

방법 1. Git clone으로 임의 경로에 clone.

방법 2. Download Zip으로 프로젝트 받아서 압축풀기

작업 경로 준비

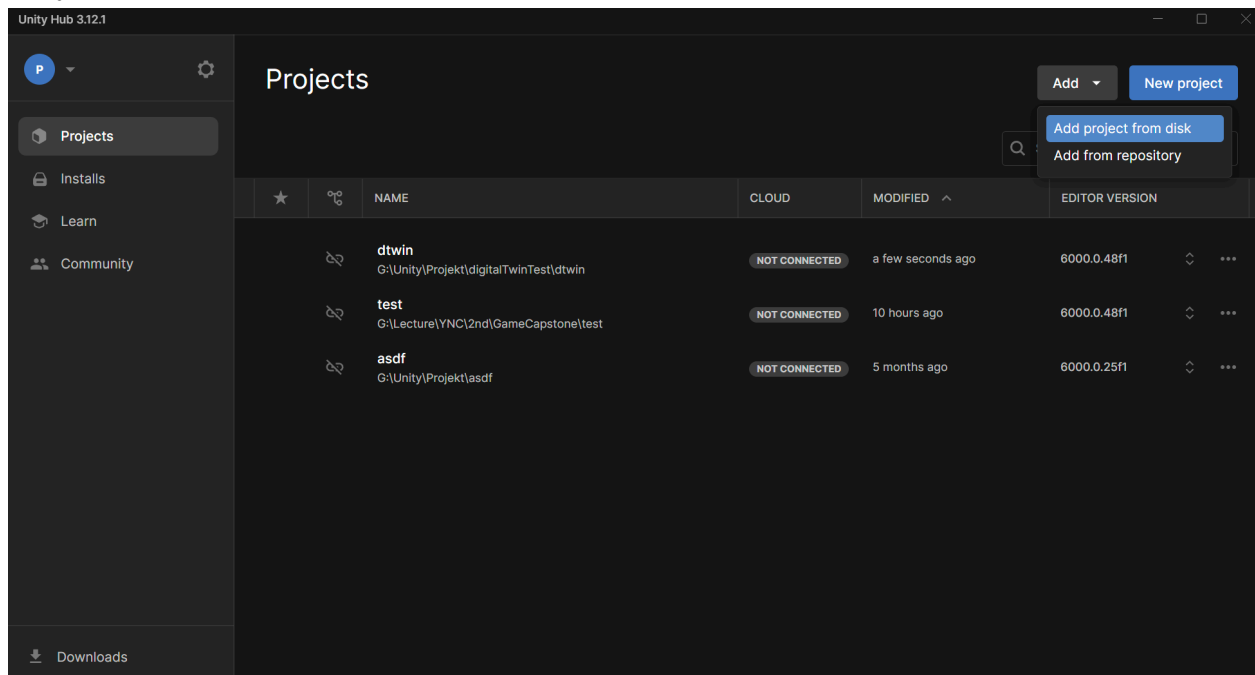
Share 내부 폴더 복사하여 작업경로에 붙여넣기



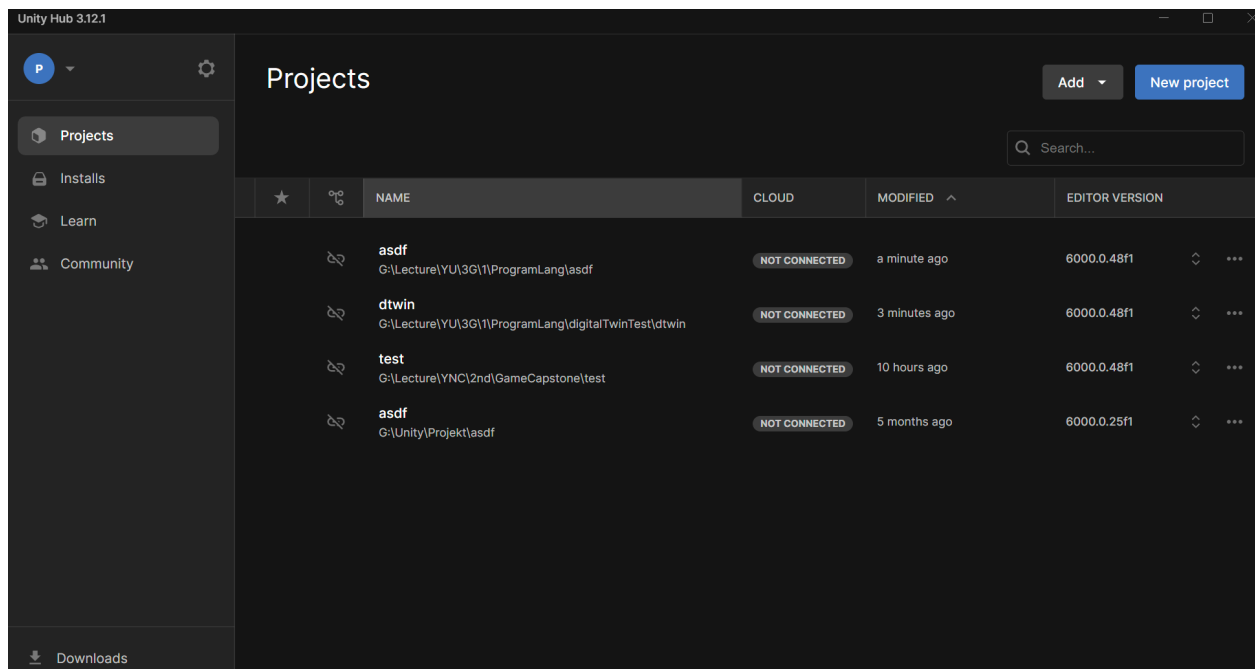
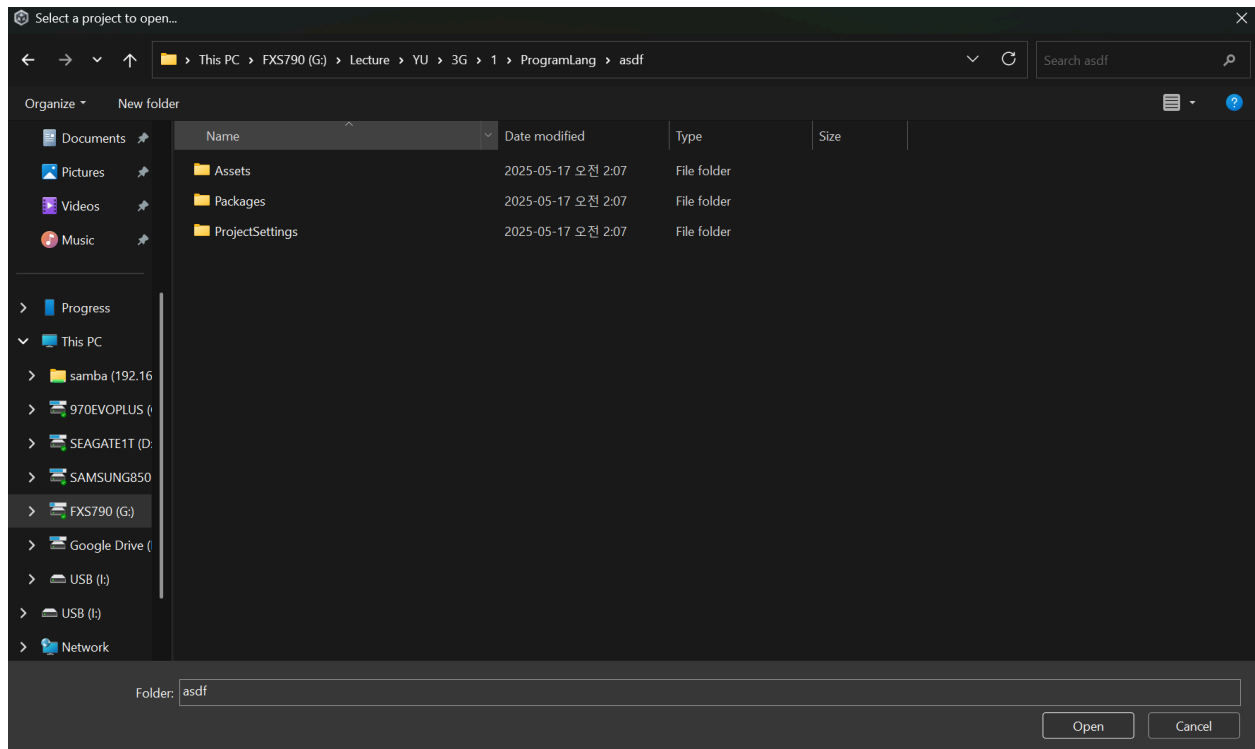
Unity Editor 설치

6000.48f1으로 작업되었으므로 해당 버전 이상으로 설치 권장

Unity Hub 실행



준비된 작업경로 지정



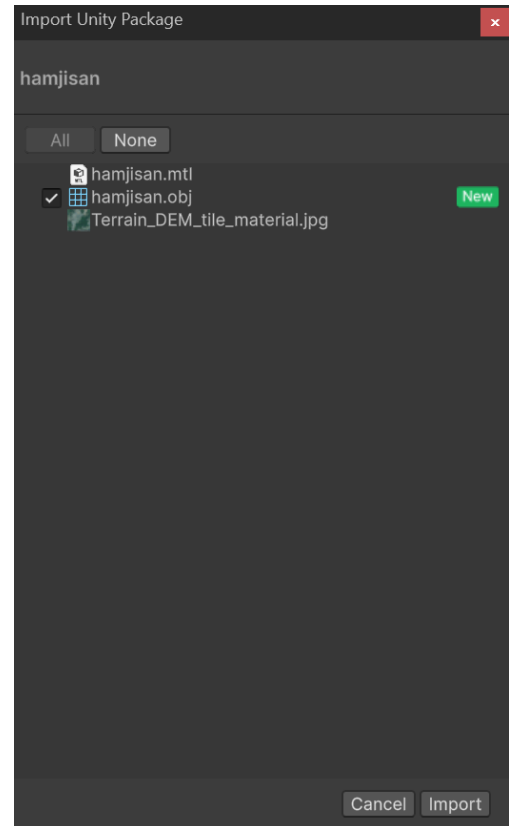
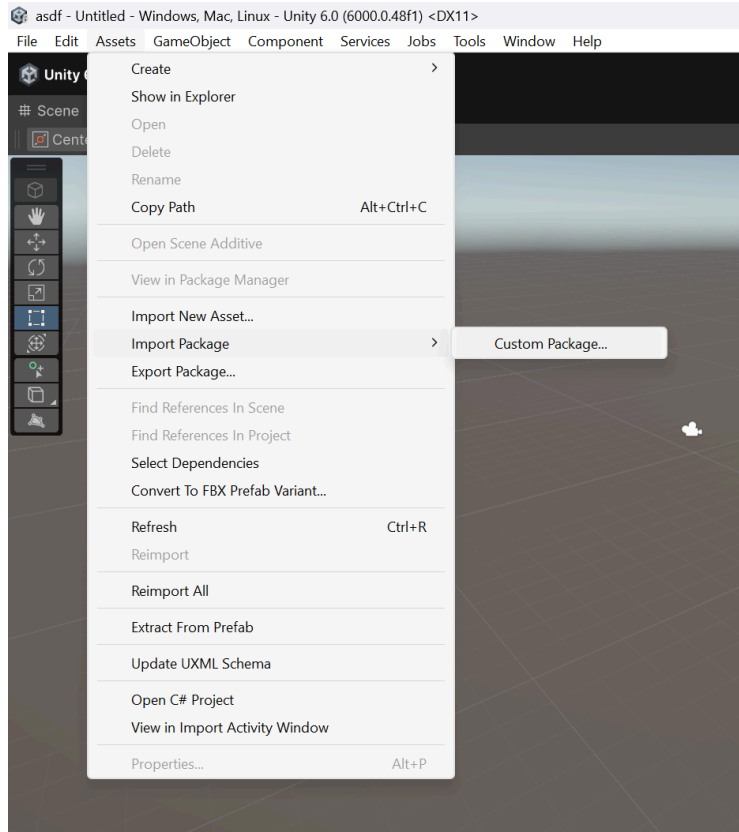
Unity Hub에 등록되는지 확인

Editor Version 확인

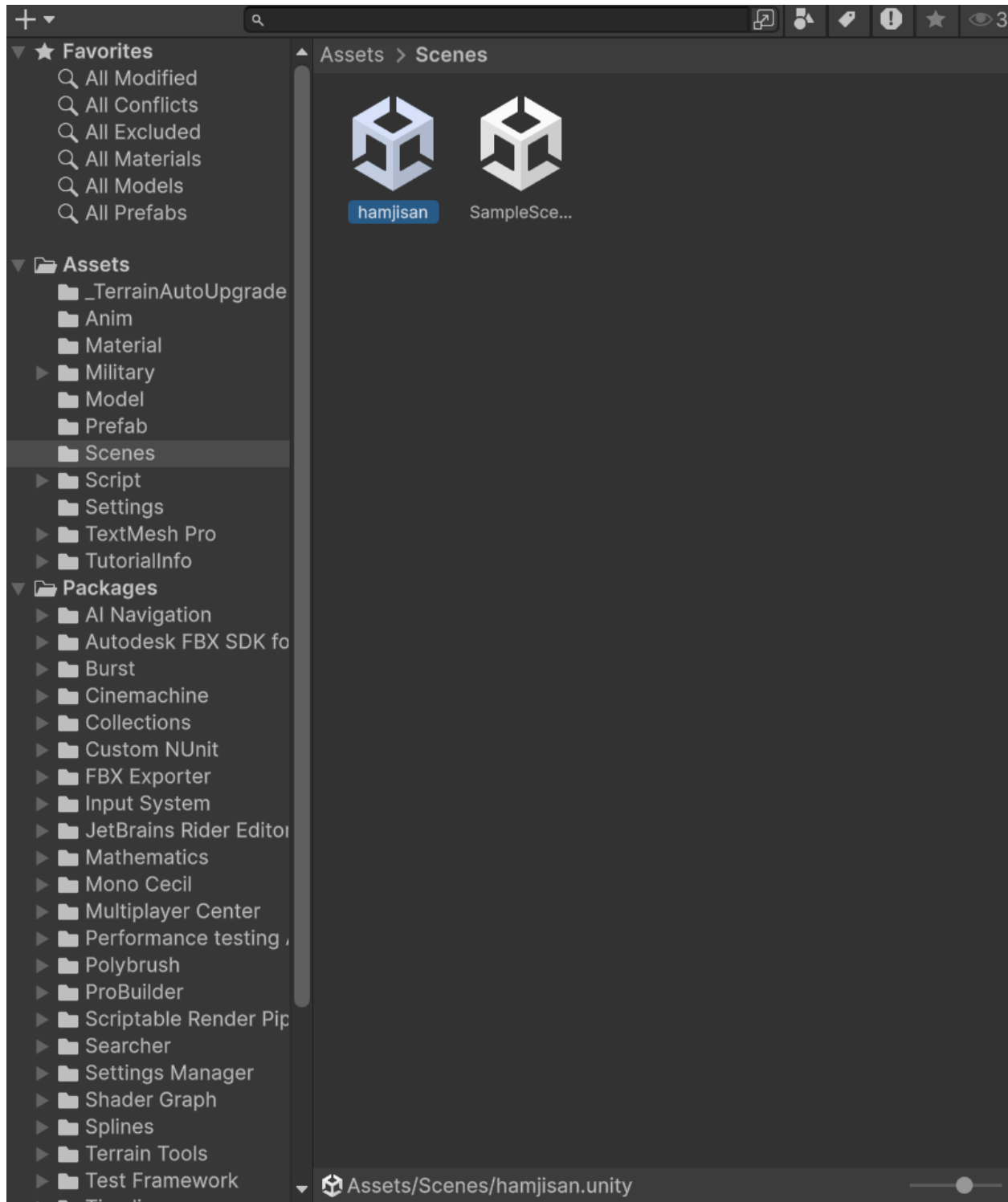
문제없으면 실행



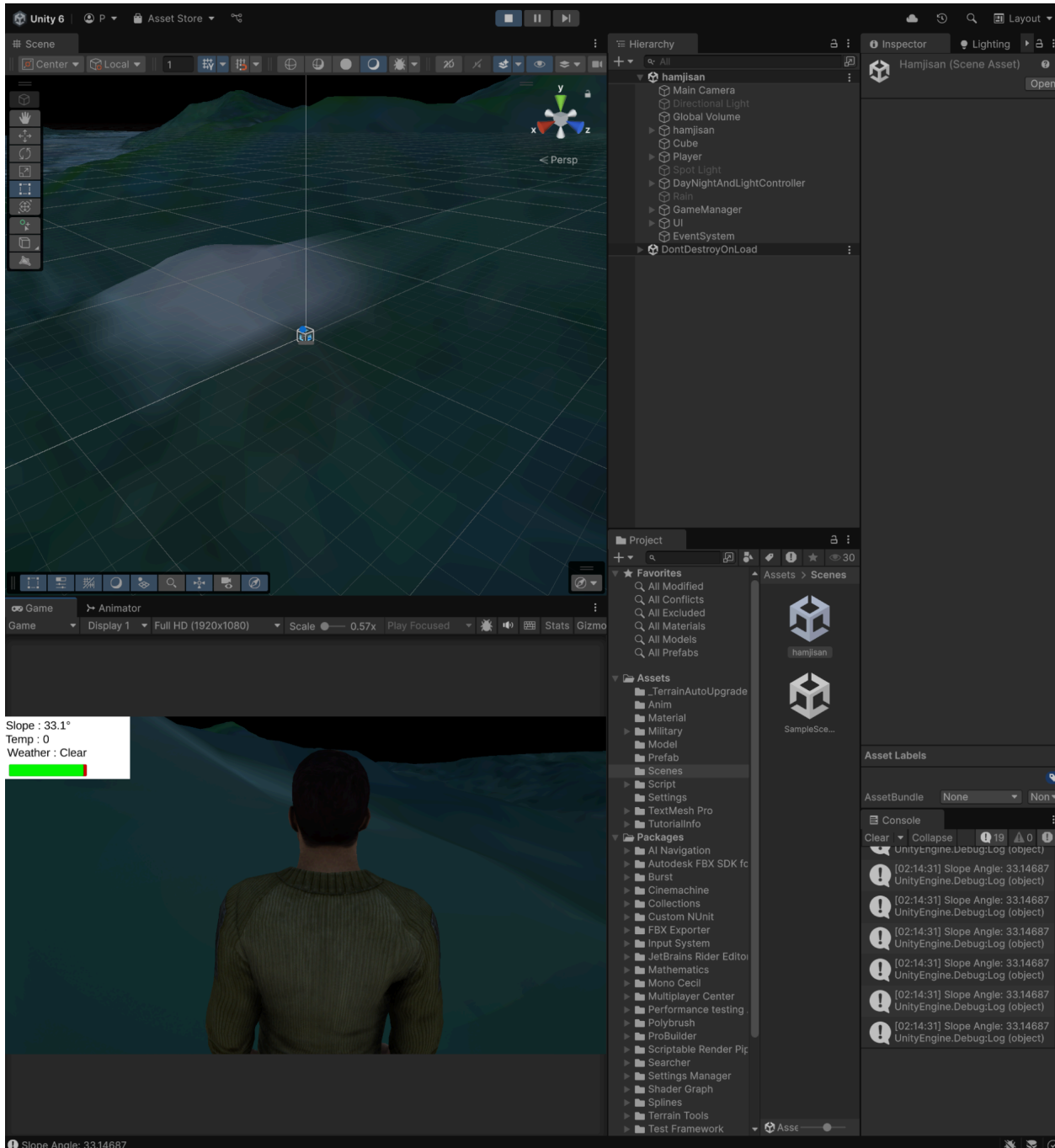
Editor가 파일을 기반으로 재구성함



용량 관계로 따로 빼두었던 에셋 README참조하여 다운로드 후 Import



Scene 로드



상단 메뉴 Play 버튼을 눌러
기본적인 조작에 큰 문제 없는지 확인.

PS. push시 main branch에 push하지 마십시오.
각자 개인 branch에 push후 pull request할 것.
현재 main branch는 repo관리자 외에 push 불가하게 조건 설정 해 두었기 때문에
Main branch push불가는 정상.