

Integrantes	Fecha	Actividades	Estado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	17/11/2020	-Análisis del proyecto y, objetivo y requerimientos.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	17/11/2020	- Acuerdos entre los integrantes y planeamiento del cronograma.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	18/11/2020	-Diseño de los nuevos mapas y corrección del diseño anterior.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	19/11/2020	Implementación de los mapas en matrices.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	20/11/2020 24/11/2020 25/11/2020 26/11/2020	Investigación en internet acerca de grafos en c++.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	26/11/2020 27/11/2020	Diseño de la pantalla de selección de personajes y de selección de mapa.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	28/11/2020 29/11/2020	Investigación acerca de captura de un click del mouse para las ventanas de selección.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	30/11/2020	Implementación de las ventanas de selección en el código.	Completado

Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	1/11/2020	Implementación de los grafos y métodos para que se generaran en cada mapa.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	2/11/2020	Creación de métodos para generar las recompensas secretas aleatorias	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	3/11/2020	Se trabajó en lograr que se mostrara el marcador con las recompensas ocultas y visibles, vidas, y llave obtenidos por el jugador.	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	4/11/2020	Implementación del movimiento de los enemigos	Completado
Josué Quesada Mariluz Saborío Nallely González Pablo León	5/11/2020	Detalles finales y corrección de errores	Completado