

Loic PAULETTO  
Mickaël BRUNEL

## TP de Programmation Orientée Objet : héritage

### Question 2 :

L'action de la méthode `crier()` va appeler sur chaque animal sa méthode `crier()`

### Question 3:

Catherine crie...

Gwen crie...

Mathias crie...

Matthieu crie...

Nicolas crie...

Sylvain crie...

### Question 5 :

Il faut modifier la classe Zoo et changer uniquement les constructeurs appelés pour que les animaux crient correctement.

### Question 6 :

Le programme ne compile pas pour la ligne 8 car un animal ne peut pas appeler une fonction qui n'appartient pas à sa classe. Dans notre cas l'animal appelle la méthode de canard.

Le programme va lancer une exception car la ligne 23 pose problème. Nous ne pouvons pas caster un objet d'une classe mère à une classe fille.

### Question 8 :

Pour cela nous indiquons un nouveau paramètre dans le constructeur de la classe Animal, ensuite dans les sous-classes nous fixons dans le constructeur la valeur à avoir.

### Question 11 :

Nous pouvons définir régime spécifique pour un animal quelconque mais cela ne serait pas logique vis-à-vis de la réalité. Il n'est pas donc légitime de pouvoir instance un animal qui n'est pas un canard, un tigre ou une vache.