**CENTRO UNIVERSITÁRIO DO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DE BRASÍLIA (IESB) COORDENAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**LUCAS DOS SANTOS VASCO MENDONÇA**

**DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO PARA VERIFICAÇÃO E INFORMAÇÃO DA COMPATIBILIDADE DE JOGOS DA PLAYSTORE COM DISPOSITIVOS MÓVEIS**

**TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

**BRASÍLIA - DF**

**2024**

**DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO PARA VERIFICAÇÃO E INFORMAÇÃO DA COMPATIBILIDADE DE JOGOS DA PLAYSTORE COM DISPOSITIVOS MÓVEIS**

Monografia submetida ao curso de graduação

em Ciência da computação do Centro

Universitário do Instituto de Educação

Superior de Brasília (IESB), como requisito

parcial para obtenção do Título de Bacharel

em Ciência da Computação.

**BANCA AVALIADORA**

BRASÍLIA - DF

2024

**DEDICATÓRIA**

**AGRADECIMENTOS**

**RESUMO**

**ABSTRACT**

**LISTA DE TABELAS**

**LISTA DE ILUSTRAÇÕES**

**LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS**

**SUMÁRIO**

**1 INTRODUÇÃO ………………………………………………………………………… 5**

**1 INTRODUÇÃO**

**[[1]](#footnote-1)**

1. [↑](#footnote-ref-1)