Stream-API

Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

Motivation

```
public record Studi(String name, int credits) {}
public record Studiengang(String name, List<Studi> studis) {}
public record Fachbereich(String name, List<Studiengang> studiengaenge) {}
private static long getCountFB(Fachbereich fb) {
   long count = 0;
    for (Studiengang sg : fb.studiengaenge()) {
       for (Studi s : sg.studis()) {
            if (s.credits() > 100) count += 1;
   return count;
```

Innere Schleife mit Streams umgeschrieben

```
private static long getCountSG(Studiengang sg) {
    return sg.studis().stream()
                       .map(Studi::credits)
                       .filter(c \rightarrow c > 100)
                       .count();
private static long getCountFB2(Fachbereich fb) {
    long count = 0;
    for (Studiengang sg : fb.studiengaenge()) {
        count += getCountSG(sg);
    return count;
```

Erzeugen von Streams

```
List<String> 11 = List.of("Hello", "World", "foo", "bar", "wuppie");
Stream<String> s1 = 11.stream();

Stream<String> s2 = Stream.of("Hello", "World", "foo", "bar", "wuppie");

Random random = new Random();
Stream<Integer> s3 = Stream.generate(random::nextInt);

Pattern pattern = Pattern.compile(" ");
Stream<String> s4 = pattern.splitAsStream("Hello world! foo bar wuppie!");
```

Intermediäre Operationen auf Streams

Was tun, wenn eine Methode Streams zurückliefert

```
private static long getCountSG(Studiengang sg) {
    return sg.studis().stream().map(Studi::credits).filter(c -> c > 100).count();
}

private static long getCountFB2(Fachbereich fb) {
    long count = 0;
    for (Studiengang sg : fb.studiengaenge()) {
        count += getCountSG(sg);
    }
    return count;
}
```

```
private static long getCountFB3(Fachbereich fb) {
    return fb.studiengaenge().stream()
        .flatMap(sg -> sg.studis().stream())
        .map(Studi::credits)
        .filter(c -> c > 100)
        .count();
}
```

Streams abschließen: Terminale Operationen

```
Stream<String> s = Stream.of("Hello", "World", "foo", "bar", "wuppie");
long count = s.count();
s.forEach(System.out::println);
String first = s.findFirst().get();
Boolean b = s.anyMatch(e -> e.length() > 3);
List<String> s1 = s.collect(Collectors.toList());
List<String> s2 = s.toList(); // ab Java16
Set<String> s3 = s.collect(Collectors.toSet());
List<String> s4 = s.collect(Collectors.toCollection(LinkedList::new));
```

Spielregeln

- Operationen dürfen nicht die Stream-Quelle modifizieren
- Operationen können die Werte im Stream ändern (map) oder die Anzahl (filter)
- Keine Streams in Attributen/Variablen speichern oder als Argumente übergeben: Sie könnten bereits "gebraucht" sein!
 - => Ein Stream sollte immer sofort nach der Erzeugung benutzt werden
- Operationen auf einem Stream sollten keine Seiteneffekte (Veränderungen von Variablen/Attributen außerhalb des Streams) haben

Wrap-Up

Stream<T>: Folge von Objekten vom Typ T, Verarbeitung "lazy"

- Neuen Stream anlegen: Collection#stream() oder Stream.of() ...
- Intermediäre Operationen: peek(), map(), flatMap(), filter(), sorted() ...
- Terminale Operationen: count(), forEach(), allMatch(), collect() ...
 - collect(Collectors.toList())
 - collect(Collectors.toSet())
 - collect(Collectors.toCollection()) (mit Supplier<T>)
- Streams speichern keine Daten
- Intermediäre Operationen laufen erst bei Abschluss des Streams los
- Terminale Operation führt zur Verarbeitung und Abschluss des Streams

LICENSE



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.