

Swing: Nützliche Widgets

Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

Radiobuttons: *JRadioButton*



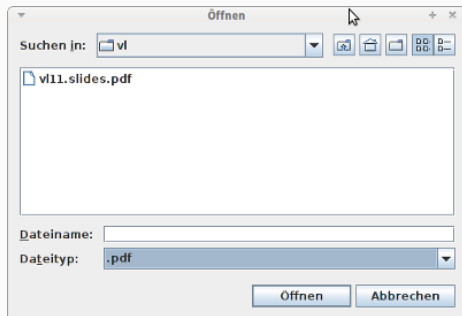
- **Logische Gruppierung der Buttons:** `ButtonGroup`

- `JRadioButton` sind **unabhängige** Objekte
- Normalerweise nur ein Button aktiviert
- Aktivierung eines Buttons => vormals aktivierter Button deaktiviert

```
JRadioButton b1 = new JRadioButton("Button 1", true);
JRadioButton b2 = new JRadioButton("Button 2", false);

ButtonGroup radioGroup = new ButtonGroup();
radioGroup.add(b1);    radioGroup.add(b2);
```

Dateien oder Verzeichnisse auswählen: *JFileChooser*



```
JFileChooser fc = new JFileChooser("Startverzeichnis");  
fc.setFileSelectionMode(JFileChooser.FILES_AND_DIRECTORIES);  
if (fc.showOpenDialog() == JFileChooser.APPROVE_OPTION)  
    fc.getSelectedFile()
```

TabbedPane und Scroll-Bars

▪ TabbedPane: `JTabbedPane`

- Container für weitere Komponenten
- Methode zum Hinzufügen anderer Swing-Komponenten:

```
public void addTab(String title, Icon icon, Component component, String tip)
```

▪ Scroll-Bars: `JScrollPane`

- Container für weitere Komponenten
- Scroll-Bars werden bei Bedarf sichtbar
- Hinzufügen einer Komponente:

```
JPanel panel = new JPanel();  
JTextArea text = new JTextArea(5, 10);  
  
JScrollPane scrollText = new JScrollPane(text);  
panel.add(scrollText);
```

Dialoge mit *JOptionPane*



```
JOptionPane.showMessageDialog(  
    this,  
    "Krasse Warnung!",  
    "Das ist mein Titel",  
    JOptionPane.WARNING_MESSAGE)
```

Menüs mit *JMenuBar*, *JMenu* und *JMenuItem*

```
JMenuBar menuBar = new JMenuBar();  
JMenu menu1 = new JMenu("(M)ein Menü");  
JMenuItem m1 = new JMenuItem("Text: A");  
JMenuItem m2 = new JMenuItem("Text: B");  
  
menu1.add(m1);  
menu1.add(m2);  
  
menuBar.add(menu1);  
  
frame.setJMenuBar(menuBar);
```

Kontextmenü mit *JPopupMenu*

- Menü kann über anderen Komponenten angezeigt werden
- Einträge vom Typ `JMenuItem` hinzufügen (beispielsweise `JRadioButtonMenuItem`)

```
public JMenuItem add(JMenuItem menuItem)
```

- Menü über der aufrufenden Komponente “`invoker`” anzeigen

```
public void show(Component invoker, int x, int y)
```

Nützliche Swing-Komponenten:

- Scroll-Bars
- Panel mit Tabs
- Dialogfenster und Dateiauswahl-Dialoge
- Menüleisten und Kontextmenü
- Radiobuttons und Checkboxes, logische Gruppierung

LICENSE



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.