

Methoden-Referenzen

Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

Beispiel: Sortierung einer Liste

```
List<Studi> sl = new ArrayList<Studi>();

// Anonyme innere Klasse
Collections.sort(sl, new Comparator<Studi>() {
    @Override public int compare(Studi o1, Studi o2) {
        return Studi.cmpCpsClass(o1, o2);
    }
});

// Lambda-Ausdruck
Collections.sort(sl, (o1, o2) -> Studi.cmpCpsClass(o1, o2));

// Methoden-Referenz
Collections.sort(sl, Studi::cmpCpsClass);
```

Methoden-Referenz 1: Referenz auf statische Methode

```
public class Studi {  
    public static int cmpCpsClass(Studi s1, Studi s2) {  
        return s1.getCredits() - s2.getCredits();  
    }  
  
    public static void main(String... args) {  
        List<Studi> s1 = new ArrayList<Studi>();  
  
        // Referenz auf statische Methode  
        Collections.sort(s1, Studi::cmpCpsClass);  
  
        // Entsprechender Lambda-Ausdruck  
        Collections.sort(s1, (o1, o2) -> Studi.cmpCpsClass(o1, o2));  
    }  
}
```

Methoden-Referenz 2: Referenz auf Instanz-Methode (Objekt)

```
public class Studi {  
    public int cmpCpsInstance(Studi s1, Studi s2) {  
        return s1.getCredits() - s2.getCredits();  
    }  
  
    public static void main(String... args) {  
        List<Studi> sl = new ArrayList<Studi>();  
        Studi holger = new Studi("Holger", 42);  
  
        // Referenz auf Instanz-Methode eines Objekts  
        Collections.sort(sl, holger::cmpCpsInstance);  
  
        // Entsprechender Lambda-Ausdruck  
        Collections.sort(sl, (o1, o2) -> holger.cmpCpsInstance(o1, o2));  
    }  
}
```

Methoden-Referenz 3: Referenz auf Instanz-Methode (Typ)

```
public class Studi {  
    public int cmpCpsInstance(Studi studi) {  
        return this.getCredits() - studi.getCredits();  
    }  
  
    public static void main(String... args) {  
        List<Studi> sl = new ArrayList<Studi>();  
  
        // Referenz auf Instanz-Methode eines Typs  
        Collections.sort(sl, Studi::cmpCpsInstance);  
  
        // Entsprechender Lambda-Ausdruck  
        Collections.sort(sl, (o1, o2) -> o1.cmpCpsInstance(o2));  
    }  
}
```

Ausblick: Threads

```
public class ThreadStarter {  
    public static void wuppie() { System.out.println("wuppie(): wuppie"); }  
}  
  
Thread t1 = new Thread(new Runnable() {  
    public void run() {  
        System.out.println("t1: wuppie");  
    }  
});  
  
Thread t2 = new Thread(() -> System.out.println("t2: wuppie"));  
  
Thread t3 = new Thread(ThreadStarter::wuppie);
```

Ausblick: Datenstrukturen als Streams

```
class X {  
    public static boolean gtFour(int x) { return (x > 4) ? true : false; }  
}  
  
List<String> words = Arrays.asList("Java8", "Lambdas", "PM",  
    "Dungeon", "libGDX", "Hello", "World", "Wuppie");  
  
List<Integer> wordLengths = words.stream()  
    .map(String::length)  
    .filter(X::gtFour)  
    .sorted()  
    .collect(toList());
```

Seit Java8: **Methoden-Referenzen** statt anonymer Klassen (**funktionales Interface nötig**)

- Drei mögliche Formen:
 - Form 1: Referenz auf statische Methode: `ClassName::staticMethodName`
(verwendet wie `(args) -> ClassName.staticMethodName(args)`)
 - Form 2: Referenz auf Instanz-Methode eines Objekts: `objectref::instanceMethodName`
(verwendet wie `(args) -> objectref.instanceMethodName(args)`)
 - Form 3: Referenz auf Instanz-Methode eines Typs: `ClassName::instanceMethodName`
(verwendet wie `(o1, args) -> o1.instanceMethodName(args)`)
- Im jeweiligen Kontext muss ein passendes funktionales Interface verwendet werden

LICENSE



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.