Intro: Versionskontrolle in der Softwareentwicklung

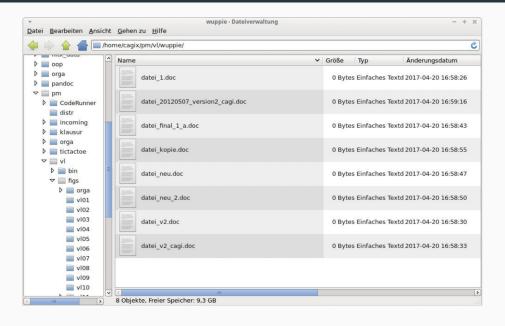
Carsten Gips (HSBI)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

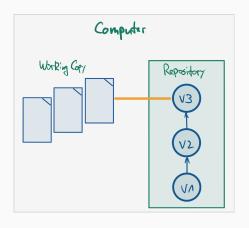
Typische Probleme bei SW-Entwicklung

- Was hat wer wann (und wo) geändert? Und warum?
- Ich brauche den Stand von gestern/letzter Woche/...
- Ich will schnell mal eine neue Idee ausprobieren . . .
- Ich arbeite an mehreren Rechnern (Synchronisation)
- Wir müssen gemeinsam an der gleichen Codebasis arbeiten.
- Wir arbeiten am Release v42, aber Kunde braucht schnell einen Fix für v40

Folgen SW-Entwicklung ohne Versionsverwaltung

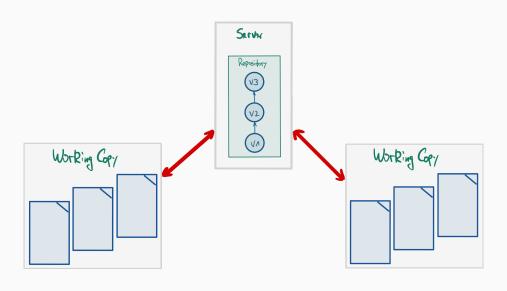


Prinzip Versionsverwaltung

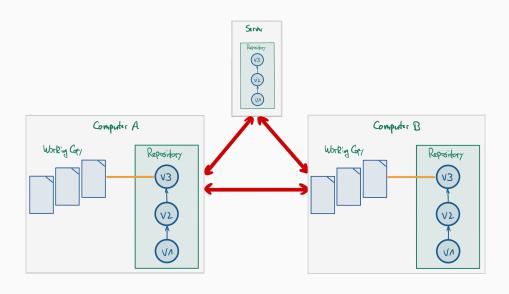


- Repository: Datenbank mit verschiedenen Versionsständen, Kommentaren, Tags etc.
- Workingcopy: Arbeitskopie eines bestimmten Versionsstandes

Varianten: Zentrale Versionsverwaltung (Beispiel SVN)



Varianten: Verteilte Versionsverwaltung (Beispiel Git)



Versionsverwaltung mit Git: Typische Arbeitsschritte

- 1. Repository anlegen (oder clonen)
- 2. Dateien neu erstellen (und löschen, umbenennen, verschieben)
- 3. Änderungen einpflegen ("committen")
- 4. Änderungen und Logs betrachten
- 5. Änderungen rückgängig machen
- 6. Projektstand markieren ("taggen")
- 7. Entwicklungszweige anlegen ("branchen")
- 8. Entwicklungszweige zusammenführen ("mergen")
- 9. Änderungen verteilen (verteiltes Arbeiten, Workflows)

(Globale) Konfiguration

Minimum:

- git config --global user.name <name>
- git config --global user.email <email>

Aliase:

- git config --global alias.ci commit
- git config --global alias.co checkout
- git config --global alias.br branch
- git config --global alias.st status
- git config --global alias.ll 'log --all --graph --decorate --oneline'



Neues Repo anlegen

- git init
 - => Erzeugt neues Repository im akt. Verzeichnis
- git clone <url>
 - => Erzeugt (verlinkte) Kopie



Wrap-Up

- Git: Versionsmanagement mit dezentralen Repositories
- Anlegen eines lokalen Repos mit git init
- Clonen eines existierenden Repos mit git clone <ur>

LICENSE



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.