Annotationen

Carsten Gips (FH Bielefeld)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

Was passiert hier?

```
public class A {
    public String getInfo() { return "Klasse A"; }
public class B extends A {
    public String getInfo(String s) { return s + "Klasse B"; }
    public static void main(String[] args) {
        B s = new B();
        System.out.println(s.getInfo("Info: "));
```

Was passiert hier?

```
public class A {
    public String getInfo() { return "Klasse A"; }
public class B extends A {
    public String getInfo(String s) { return s + "Klasse B"; }
    public static void main(String[] args) {
        B s = new B();
        System.out.println(s.getInfo("Info: "));
```

Hilft @Override?

Annotationen: Metadaten für Dritte

- Zusatzinformationen für Tools, Bibliotheken, . . .
- Kein direkter Einfluss auf die Ausführung des annotierten Codes
- Beispiele:
 - Compiler (JDK): @Override, @Deprecated, ...
 - Javadoc: @author, @version, @see, @param, @return, ...
 - JUnit: @Test, @Before, @BeforeClass, @After, @AfterClass
 - IntelliJ: @NotNull, @Nullable
 - Checker Framework: @NonNull, @Nullable, ...
 - Project Lombok: @Getter, @Setter, @NonNull, ...
 - Webservices: @WebService, @WebMethod
 -

Dokumentation mit Javadoc

```
/**
 * Beschreibung Beschreibung Beschreibung
 * @param date Tag, Wert zw. 1 .. 31
 * @return true, falls Datum gesetzt wurde; false sonst
 * @see java.util.Calendar
  @deprecated As of JDK version 1.1
public boolean setDate(int date) {
   setField(Calendar.DATE, date);
```

@NotNull mit IntelliJ

```
/* o should not be null */
public void bar(Object o) {
   int i;
   if (o != null) {
      i = o.hashCode();
   }
}
```

@NotNull mit IntelliJ

```
/* o should not be null */
public void bar(Object o) {
   int i;
   if (o != null) {
      i = o.hashCode();
   }
}
```

```
/* o must not be null */
public void foo(@NotNull Object o) {
    // assert(o != null); // Wirkung (von IntelliJ eingefügt)
    int i = o.hashCode();
}
```

Eigene Annotationen erstellen

```
public @interface MyFirstAnnotation {}
public @interface MyThirdAnnotation {
    String author();
    int vl() default 1;
@MyFirstAnnotation
@MyThirdAnnotation(author = "Carsten Gips", vl = 3)
public class C {}
```

Annotationen bearbeiten: Java Annotation-Prozessoren

```
@SupportedAnnotationTypes("annotations.MySecondAnnotation")
@SupportedSourceVersion(SourceVersion.RELEASE 17)
public class Foo extends AbstractProcessor {
    @Override
    public boolean process(Set<? extends TypeElement> as, RoundEnvironment re) {
        for (TypeElement annot : as) {
            for (Element el : re.getElementsAnnotatedWith(annot)) {
                processingEnv.getMessager().printMessage(Diagnostic.Kind.NOTE,
                    "found @MySecondAnnotation at " + el);
        return true;
```

Wrap-Up

- Annotationen: Metadaten zum Programm
- Typische Anwendungen: Compiler-Hinweise, Javadoc, Tests
- Annotationen können auf Deklarationen (Klassen, Felder, Methoden) angewendet werden
- Annotationen können relativ einfach selbst erstellt werden
 - Definition fast wie ein Interface
 - Einstellung der Sichtbarkeit und Verwendbarkeit und Dokumentation über Meta-Annotationen
- Verarbeitung von Annotationen zur Compilier-Zeit mit Annotation-Processor
- Verarbeitung von Annotationen zur Laufzeit mit Reflection (siehe spätere VL)

LICENSE



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.