Bounds & Wildcards

Carsten Gips (FH Bielefeld)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

Bounds: Einschränken der generischen Typen

- Schlüsselwort extends gilt hier auch für Interfaces
- Mehrere Interfaces: nach extends Klasse oder Interface, danach mit "&" getrennt die restlichen Interfaces:

```
class Cps<E extends KlasseOderInterface & I1 & I2 & I3> \{\}
```

Wildcards: Dieser Typ ist mir nicht so wichtig

Wildcard mit "?" => steht für unbestimmten Typ

```
public class Wuppie {
    public void m1(List<?> a) { ... }
    public void m2(List<? extends Number> b) { ... }
}
```

- m1: List beliebig parametrisierbar
 => In m1 für Objekte in Liste a nur Methoden von Object nutzbar!
- m2: List muss mit Number oder Subklasse parametrisiert werden.
 Dadurch für Objekte in Liste b alle Methoden von Number nutzbar

Bloch (2018): Nur für Parameter und nicht für Rückgabewerte nutzen!

Hands-On: Ausgabe für generische Listen

Ausgabe für Listen gesucht, die sowohl Elemente der Klasse $\widehat{\mathbb{A}}$ als auch Elemente der Klasse $\widehat{\mathbb{B}}$ enthalten

```
class A { void printInfo() { System.out.println("A"); } }
class B extends A { void printInfo() { System.out.println("B"); } }
public class X {
    public static void main(String[] args) {
       List<A> x = new ArrayList<A>();
        x.add(new A()); x.add(new B());
       printInfo(x); // Klassenmethode in X, gesucht
        List<B> y = new ArrayList<B>();
        y.add(new B()); y.add(new B());
       printInfo(y); // Klassenmethode in X, gesucht
```

Wrap-Up

- Ein Wildcard (?) als Typ-Parameter steht für einen beliebigen Typ
 - Ist in Klasse oder Methode dann aber nicht mehr zugreifbar
- Mit Bounds kann man Typ-Parameter nach oben oder nach unten einschränken (im Sinne einer Vererbungshierarchie)
 - extends: Der Typ-Parameter muss eine Unterklasse eines bestimmten Typen sein
 - super: Der Typ-Parameter muss eine Oberklasse eines bestimmten Typen sein

LICENSE



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.