A blue and white logo

Description automatically generated

MINISTERUL EDUCAȚIEI, CULTURII ȘI CERCETĂRII

AL REPUBLICII MOLDOVA

Universitatea Tehnică a Moldovei

Facultatea Calculatoare, Informatică şi Microelectronică

Departamentul Informatică şi Ingineria Sistemelor

Raport

pentru lucrarea de laborator Nr.6

la cursul de “Tehnici avansate de programare”

Tema: Crearea interfețelor grafice în baza tehnologiei JavaFX

Efectuat:

Pădureț Mihail CR-221

Verificat:

Cervac Petru

Chișinău – 2024

1. Scopul lucrării:

Însuşirea modalităţilor de creare şi realizare a inerfețelor în Java utilizînd tehnologia JavaFX;

2. Etapele de realizare:

1) Crearea interfeţii programului;

2) Crearea obiectelor grafice;

3) Prezentarea lucrării.

3. Varianta:

Sa se creeze mişcare pe ecran a şirurilor de caractere (unul după altul) dintr-un tablou de şiruri. Direcţia de mişcare şi consecutivitatea fiecărui rând este selectat aleatoriu.

4. Codul pe GitHub

https://github.com/PM1hail/TAP-Lab1

5. Rezultatul

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Concluzie:**

Laboratorul nr.6 m-a ajutat să înțeleg procesul de creare a unei aplicații java folosind interfața grafică JafaFX și atât modul de funcționare a claselor și metodelor a aplicației cât și modul în care este ordonat și afișată o scenă.