

Пројектни задатак

Програмирање мобилних апликација, 2016/17. година

Увод

Ваш задатак је да дизајнирате и имплементирате Андроид апликацију која испуњава минималне услове описане у овом документу. Конкретну апликацију треба да предложите самостално. Предлог ће бити уобличен у договору са ментором у прве три недеље семестра.

Спецификација захтева

Кориснички интерфејс апликације треба да се састоји минимално од *MasterView*,

DetailView и *Settings* активности. Ове активности пружају корисницима следеће функције:

1. *MasterView* активност омогућава руковање колекцијом ентитета. Садржи *NavigationDrawer* и *ToolBar*;
2. *DetailView* активност омогућава руковање појединачним ентитетом. Садржи *NavigationDrawer* и *ToolBar*;
3. *Settings* активност омогућава подешавање апликације.

Апликација треба да садржи бар један сервис или пријемник порука.

За руковање подацима користити добављач садржаја који приступа структурираним подацима складиштеним у *SQLite* бази података и неструктурираним подацима складиштеним у екстерном складишту података. Омогућити синхронизацију података између мобилног уређаја и сервера коришћењем *RESTful* веб сервиса.

Апликација треба да користи сервисе за лоцирање и мапе и/или сензоре.

Напомене

За управљање верзијама и управљање пројектима користити *GitHub*.

Уз пројекат преко *Google Drive* обавезно предати и: (1) извршну верзију апликације; (2) техничку документацију која минимално садржи спецификацију захтева / скицу корисничког интерфејса, спецификацију дизајна / архитектуру система и модел података; и (3) видео клип у трајању до два минута који демонстрира коришћење апликације.