# LAB3 实验报告

裴明亮 151242033

# 一. 实验环境及编,译方法

使用的是 Windows 系统(安装了虚拟机),在实验的根目录下创建了 Makefile 文件;进行测试时,执行Make test 即可执行相应测试样例的输出。

# 二. 文件结构

在 lab2 的基础上添加了新增了 intercode.c 和 intercode.h,主要实现与中间代码生成相关的数据包

#### 相关宏定义;

```
#define VAR_OP 0x101 //表示变量类型的操作数 #define FUNC_OP 0x102 //表示函数标号类型的操作数 #define LABEL_OP 0x103 //表示标号类型的操作数 #define CONST_OP 0x104 //表示常量类型的操作数 #define TEMP_OP 0x105 //表示临时变量类型的操作数
```

```
#define LABEL_CODE 0x1 //表示标号代码
#define FUNCTION_CODE 0x2 //表示函数声明代码
#define ASSIGN_CODE 0x3 //表示赋值代码
#define ADD_CODE 0x4 //表示加法代码
#define MINUS_CODE 0x5 //表示减法代码
#define MUL_CODE 0x6 //表示乘法代码
#define DIV_CODE 0x7 //表示除法代码
```

#define ADDRESS\_CODE 0x8 //表示地址代码

```
#define GOTO_CODE 0xb
                       //表示 GOTO 跳转语句代码
#define IF_GOTO_CODE 0xc
                      //表示条件跳转语句代码
#define RETURN CODE 0xd
                       //表示返回语句代码
#define DEC_CODE 0xe
                      //表示申请空间代码
                      //表示参数代码
#define ARG CODE 0xf
#define CALL_CODE 0x10
                      //表示函数调用代码
                       //表示形参代码
#define PARAM_CODE 0x11
                       //表示 read 函数
#define READ_CODE 0x12
#define WRITE_CODE 0x13
                       //表示 write 函数
```

# 三. 数据结构

新增两个数据结构

### 1.operand 表示操作数的结构

```
struct _operand
       int kind;//指示该操作数是什么类型
       union
       {
          //标号类型,常量类型,临时变量类型使用
          int no;
          //变量类型,函数类型使用
          char *value;
          //地址类型使用
          operand *addr;
       };
       //参数列表中的下一个参数
       operand *nextArg;
   };
2.code 表示中间代码结构
   struct _code
   {
       int kind;//指示该代码的类型
       union
          //useless 只是无用代码,为了数据对齐
          struct
          {
              operand *left;
              operand *right;
              operand *useless;
          }assign;//赋值操作代码,left 表示等号左值,right 表示等号右值
          struct
              operand *useless1;
              operand *op;
              operand *useless2;
          }singleop;//单操作数的代码如:标号,函数声明,read,write
          struct
          {
              operand *result;
```

```
operand *op1;
          operand *op2;
       }doubleop;//双操作数的代码,如:加法,减法,乘法,除法等。
       struct
          operand *gotoLabel;
          operand *x;
          operand *y;
       }tribleop;//三变量的代码,如:if语句
       struct
       {
          operand *op;
          int size;
       ldec;//空间申请代码
   char *relop;//若为 relop 操作,则该变量指代是何种 relop
   code *pre;//链表的前一个结点
   code *next;//链表的后一个结点
};
```

# 四. 翻译函数

```
void printcode (char *outfilename);//往文件中保存中间代码 void insertCode(code *p);//将代码插入当前代码链表之后 void translate_Basic_Exp(Node *root, operand *place);//翻译表达式 void translate_Args(Node *root, operand **arglist);//翻译参数列表 void translate_Stmt(Node *root);//翻译声明 void translate_Cond(Node *root, operand *label_true, operand *label_false);//翻译条件语 void translate_CompSt(Node *root);//翻译 CompSt 语句 void translate_DefList(Node *root);//翻译定义语句 void translate_Def(Node *root);//翻译定义语句 void translate_DecList(Node *root);//翻译定义语句 void translate_DecList(Node *root);//翻译定义语句 void translate_DecList(Node *root);//翻译定义语句 void translate_Dec(Node *root);//翻译定义语句
```

# 四. 总结

按照试验指导给出的表格进行函数分情况讨论并具体实现。主要完成中间代码生成和中 间代码优化,基本完成必做部分。