

Curs09

Curs09

Metode extinse (Extension methods)

Introducere în LINQ to Objects

Metode extinse (Extension methods)

O metoda care **extinde** metodele publice deja existente pentru o anumită clasă căreia nu i se poate modifica codul sursă. (Este într-o librărie la care nu avem acces).

Se declară într-o clasă statică, de tip static. Sintaxă generală:

```
public static Extensions {  
    public static [tip_returnat] MethodName(this NumeClasaExtinsa numeRef,  
        [lista_param]) {  
        //...  
    }  
}
```

Sintaxă de apelare: `numeRef.MethodName([lista_param]);`

Exemplu

1. Să se extindă clasa `string` (deja existentă) cu o metodă care verifică câte cifre apar în stringul respectiv.

```
public static class Extensions {  
    public static int GetDigitsCount(this string textValue) {  
        if (string.IsNullOrEmpty(textValue))  
            return 0;  
        int count = 0;  
        foreach(var c in textValue)  
            if (char.IsDigit(c))  
                count++;  
        return count;  
    }  
}  
  
class Program {  
    static void Main(string[] args) {  
        string s = "adasfasr3443f afa 45 ";  
        var nr = s.GetDigitsCount();  
  
        Console.WriteLine("Numarul de cifre: ", nr);  
        Console.ReadKey();  
    }  
}
```

2. Se consideră clasa deja existentă `List<T>`. Să se adauge o metodă extinsă care verifică dacă un obiect de tip `List<T>` este `null` sau este lista goală (`IsNullOrEmpty`).

```
public static bool IsNullOrEmpty<T> (this List<T> list) {
    if (list == null)
        return true;
    if (list.Count == 0)
        return true;
    return false;
}
```

3. Să se adauge clasei `List<T>` o metodă care verifică de câte ori apare o valoare dată în listă `GetOccurrences`.

```
public static int GetOccurrences<T> (this List<T> list, T value) {
    int result = 0;
    foreach(var v in list)
        if (v.Equals(value))
            result++;
    return result;
}

List<string> l = new List<string>() { "aasda", "as", "asda", "as", "asdasdas",
    "as" };
Console.WriteLine(l.GetOccurrences<string>("as"));
```

Introducere în LINQ to Objects

`LINQ` (Language Integrated Query) permite interogarea colecțiilor de obiecte cu operatori asemănători cu cei din `SQL` (`SELECT`, `WHERE`, `ORDERBY`, ...).

Sunt implementați ca metode extinse în biblioteca `LINQ`:

```
List<string> list = new List<string>() { "Aasda", "as", "asda", "as", "Asdasdas",
    "as" };
var values = list.Where(x => char.IsUpper(x[0])).ToList();
```

Observație: pentru a putea utiliza `LINQ` pentru colecții de obiecte, acestea trebuie să fie enumerabile (adică să implementeze interfața `IEnumerable`, `IEnumerable<T>`). Operatorul `WHERE` (filtrarea obiectelor colecției cu un anumit predicat).

```
class Program {
    class Car {
        public string Model { get; set; }
        public int Year { get; set; }
        public string Color { get; set; }
    }
    static void Main(string[] args) {
        // Operatorul WHERE
        // List<int> values = new List<int>() { 3, 2, 5, 6, 7, 8, 35, 7 };
        // var values1 = values.Where(x => x % 2 == 0).ToList();
        List<Car> cars = new List<Car>() {
            new Car() { Model = "bmw", Year = 2000, Color = "red" },
            new Car() { Model = "toyota", Year = 2018, Color = "black" },
            new Car() { Model = "mercedes", Year = 2016, Color = "red" },
            new Car() { Model = "dacia", Year = 2013, Color = "black" },
            new Car() { Model = "bmw", Year = 2012, Color = "blue" },
        };
    }
}
```

```

        new Car() { Model = "bmw", Year = 2010, Color = "green" }
    };

    var c1 = cars.Where(x => x.Color == "red" && x.Year > 2000).ToList();
    Console.ReadKey();
}
}

```

Implementare:

```

public static IEnumerable<TSource> Where<TSource> (this IEnumerable<TSource>
source, Func<TSource, bool> predicate) {
    // ...
}

```

Implementare proprie a unui operator `Where`:

```

public static class MyExtensionsOperators {
    public static List<T> MyWhere<T> (this List<T> source, Func<T, bool> predicate)
    {
        var result = new List<T>();
        foreach(var elem in source)
            if (predicate(elem))
                result.Add(elem);
        return result;
    }
}

```

Operatorul `select` (proiecție) - Selectăm doar anumite proprietăți ale obiectelor.

Implementare

```

public static IEnumerable<TResult> Select<TSource, TResult> (this
IEnumerable<TSource> source, Func<TSource, TResult> selector);

public static class MyExtensionsOperators {
    public static List<T> MyWhere<T> (this List<T> source, Func<T, bool> predicate)
    {
        var result = new List<T>();
        foreach(var elem in source)
            if (predicate(elem))
                result.Add(elem);
        return result;
    }

    public static List<TResult> MySelect<T, TResult> (this List<T> source, Func<T,
TResult> selector) {
        var result = new List<TResult>();
        foreach(var elem in source)
            result.Add(selector(elem));
        return result;
    }
}

```

