Harti de imagini

Hartile de imagini permit declararea unor zone din imagine ca legaturi catre alte pagini web si implica doua aspecte.

Imaginea este declarata ca fiind *harta*. Pentru aceasta eticheta a imaginii are urmatoarele atribute:

src fisierul sau adresa fisierului imagine

usemap are valoarea de genul #nume care este folosit un interiorul etichetei <map> prezentate mai jos

Harta se defineste folosind perechea de etichete <map> si </map>, cu atributul obligatoriu *name*, avand aceeasi valoare ca la *usemap* din *img*.

Zona sau zonele continute de harta sunt introduse prin eticheta <area> cu atributele obligatorii:

shape = forma ariei declarate cu

valorile: rect=dreptunghiulara, circle=circulara,poly=poligonala, default=alte forme (diferite de cele anterioare)

coords = coordonatele zonei

href = adresa paginii destinatie a legaturii

Originea coordonatelor este coltul stanga sus al imaginii.

Aria rectangulara (rect) se declara prin coordonatele coltului stanga sus si coltul dreapta jos. Aria circulara (circle) se declara prin coordonatele centrului si raza.

Aria poligonala (poly) se declara prin coordonatele fiecarui colt (in sensul acelor de ceasornic).

Exemplu: o harta de imagini care contine 5 zone

```
<html>
<head>
<title>Harta imagine</title>
</head>
<body>
<b>Harti de imagini</b>
<img src="harta.gif" usemap="#harta" width="280" height="160" border="0">
<map name="harta">
<area shape="rect" coords="20,20,70,70" href="pag1.html">
<area shape="rect" coords="20,90,120,140" href="pag2.html">
<area shape="rect" coords="20,90,120,140" href="pag3.html">
<area shape="circle" coords="200,80,30" href="pag3.html">
<area shape="circle" coords="200,80,60" href="pag1.html">
<area shape="circle" coords="200,80,60" href="pag3.html">
<area shape="poly" coords="90,70,120,70,120,20" href="pag3.html">
</map>
</body>
</html>
```

Probleme propuse

- 1. Creati o aplicatie web care sa contina:
 - -4 imagini (create in Paint un triunghi, un cerc, un patrat si cele trei figuri anterioare in aceeasi imagine)
 - -4 pagini web, care sa contina fiecare cate o imagine

- in pagina web cu imaginea care contine cele trei figure se va folosi o harta imagine pentru a accesa pagina corespunzatoare fiecarei figure geometrice.
- 2. Creati o aplicatie web care sa contina o harta cu o imagine pentru cel putin trei persoane prin care sa se acceseze pagina fiecarei persoane cu clik pe acestea.
- 3. Creati o aplicatie web care sa contina informatii despre semnele de circulatie (harta centralizatoare si pagini pentru fiecare semn de circulatie).