

# Laborator 02

## Petculescu Mihai-Silviu

### Laborator 02

Petculescu Mihai-Silviu

Tabele

Exercițiu 01

Exercițiu 02

Hărți de imagini

Exercițiu 01

Exercițiu 02

Exercițiu 03

## Tabele

### Exercițiu 01

Creați o pagină web care să conțină o tablă de șah cu 4 linii și 4 coloane, pătrățelele fiind colorate cu alb și negru (alternativ).

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Tabla de sah</title>
    <style>
      .chess-board {
        border-spacing: 0;
      }
      .chess-board th {
        padding: 10px;
      }
      .chess-board td {
        border: 1px solid #3a3939;
        width: 30px;
        height: 30px;
      }
      .chess-board .luminos {
        background: #fbfbfb;
      }
      .chess-board .intunecat {
        background: #3a3939;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <table class="chess-board">
      <tr>
```

```

        <th></th>
        <th>a</th>
        <th>b</th>
        <th>c</th>
        <th>d</th>
    </tr>
    <tr>
        <th>4</th>
        <td class="luminos"></td>
        <td class="intunecat"></td>
        <td class="luminos"></td>
        <td class="intunecat"></td>
    </tr>
    <tr>
        <th>3</th>
        <td class="intunecat"></td>
        <td class="luminos"></td>
        <td class="intunecat"></td>
        <td class="luminos"></td>
    </tr>
    <tr>
        <th>2</th>
        <td class="luminos"></td>
        <td class="intunecat"></td>
        <td class="luminos"></td>
        <td class="intunecat"></td>
    </tr>
    <tr>
        <th>1</th>
        <td class="intunecat"></td>
        <td class="luminos"></td>
        <td class="intunecat"></td>
        <td class="luminos"></td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>

```

	a	b	c	d
4				
3				
2				
1				

## Exercițiu 02

Creați o pagina web care să conțină tabelul:

Ingredient	Cantitate	Kcal
cascaval	300g	950
oua	3	450
sare	50g	0
aluat foietaj	1 pachet	400
Total kcal		1800

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Lista Ingrediente</title>
    <style>
      table,
      td {
        width: 40%;
        border: 1px solid black;
        border-collapse: collapse;
      }
      thead {
        background-color: #333;
        color: #fff;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <table>
      <thead>
        <tr>
          <th>Ingredient</th>
          <th>Cantitate</th>
          <th>Kcal</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <tr>
          <td>cascaval</td>
          <td>300g</td>
          <td>950</td>
        </tr>
        <tr>
          <td>oua</td>
          <td>3</td>
```

```

        <td>450</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>oua</td>
        <td>3</td>
        <td>450</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>sare</td>
        <td>50g</td>
        <td>0</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>aluat foietaj</td>
        <td>1 pachet</td>
        <td>400</td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="2">Total kcal</td>
        <td>1800</td>
    </tr>
</tbody>
</table>
</body>
</html>

```

Ingredient	Cantitate	Kcal
cascaval	300g	950
oua	3	450
oua	3	450
sare	50g	0
aluat foietaj	1 pachet	400
Total kcal		1800

## Harți de imagini

### Exercițiu 01

Creați o aplicație web care să conțină:

- 4 imagini (create în Paint - un triunghi, un cerc, un pătrat și cele trei figuri anterioare în aceeași imagine)
- 4 pagini web, care să conțină fiecare câte o imagine

În pagina web cu imaginea care conține cele trei figuri se va folosi o hartă de imagine pentru a accesa pagina corespunzătoare fiecărei figure geometrice.

```
<!DOCTYPE html>
```

```

<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="102_p03.css" />
    <title>Mapa Geometrie</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Figuri Geometrie</h3>
    
    <map name="harta">
      <area shape="rect" coords="37,35,185,178" href="102_p03_patrat.html" />
      <area shape="circle" coords="330,300,80" href="102_p03_cerc.html" />
      <area shape="poly" coords="555,185,470,36,630,36"
href="102_p03_triunghi.html" />
    </map>
  </body>
</html>

```

```

body {
  background-color: #c4dbe0;
}
h3 {
  text-align: center;
  font-family: Georgia, 'Times New Roman', Times, serif;
  font-size: 1.75em;
  color: #4C5270;
}
.center {
  display: block;
  margin-left: auto;
  margin-right: auto;
  width: 50%;
}
.img-figura{
  width: 500px;
  height: 500px;
}

```

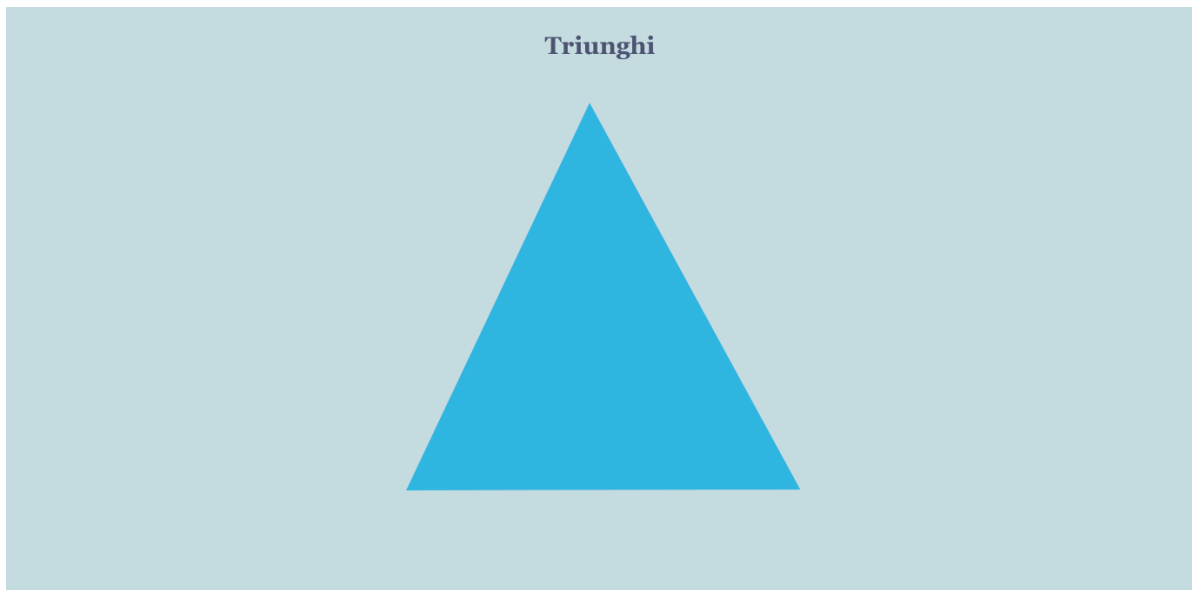
### Figuri Geometrie



```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="102_p03.css" />
    <title>Triunghi</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Triunghi</h3>
    
  </body>
</html>

```

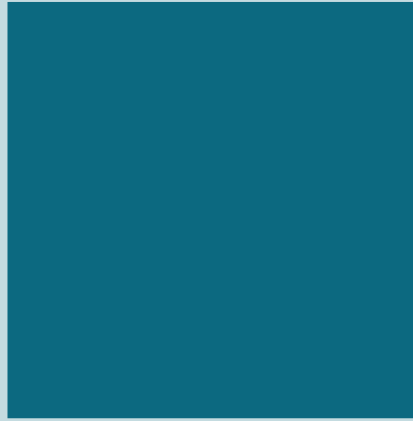


```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="102_p03.css" />
    <title>Patră</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Pătrat</h3>
    
  </body>
</html>

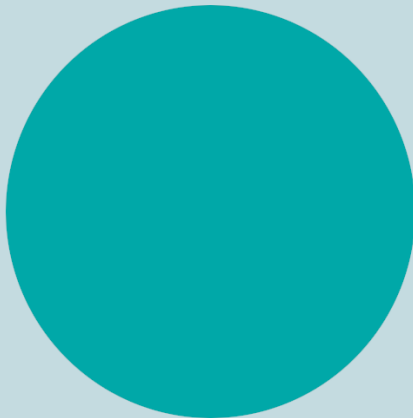
```

Pătrat



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="102_p03.css" />
    <title>Cerc</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Cerc</h3>
    
  </body>
</html>
```

Cerc



## Exercițiu 02

Creați o aplicație web care să conțină o hartă cu o imagine pentru cel puțin trei persoane prin care să se acceseze pagina fiecărei persoane cu click pe acestea.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
```

```

<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
  <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
  <title>Vinland Saga</title>
</head>
<body>
  <a href="./home.html">
</a>
  
  <map name="harta">
    <area shape="poly" coords="0,0,0,420,270,420,380,0" href="./thorfinn.html"
  />
    <area shape="poly" coords="380,0,270,420,480,420,400,0"
href="./askeladd.html" />
    <area shape="poly" coords="400,0,490,420,520,420,620,0"
href="./canute.html" />
    <area shape="poly" coords="630,0,530,420,680,420,680,0" href="./thors.html"
  />
  </map>
</body>
</html>

```

```

body {
  background-color: #ecd8ac;
}
h3 {
  text-align: center;
  font-family: Georgia, 'Times New Roman', Times, serif;
  font-size: 1.75em;
  color: #000000;
}
.center {
  display: block;
  margin-left: auto;
  margin-right: auto;
  width: 50%;
}
.logo{
  display: block;
  margin-left: auto;
  margin-right: auto;
}
.profile{
  width: 500px;
  height: 500px;
}

```



# VINLAND SAGA



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>Thorfinn</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Thorfinn</h3>
    
  </body>
</html>
```

## Thorfinn



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
```

```
<title>Askeladd</title>
</head>
<body>
  <h3>Askeladd</h3>
  
</body>
</html>
```

**Askeladd**



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>Canute</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Canute</h3>
    
  </body>
</html>
```

**Canute**



```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>Thors</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Thors</h3>
    
  </body>
</html>

```

Thors



## Exercițiu 03

Creați o aplicație web care să conțină informații despre semnele de circulație (harta centralizatoare și pagini pentru fiecare semn de circulație).

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>Semne de circulație</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Semne de Circulație</h3>
    
    <map name="harta">
      <area shape="poly" coords="130,0,50,130,180,130"
href="./trecere_pietoni.html" />
      <area shape="rect" coords="170,44,260,130" href="./drum_prioritate.html" />
      <area shape="poly"
coords="290,18,265,48,265,100,300,140,350,140,390,100,390,48,355,16"
href="./oprire.html" />
    </map>
  </body>
</html>

```

```

        <area shape="poly" coords="380,22,450,140,510,20"
href="./cedare_trecere.html" />
        <area shape="circle" coords="555,70,68" href="./la_dreapta.html" />
    </map>
</body>
</html>

```

```

body {
    background-color: #fff;
}
h3 {
    text-align: center;
    font-family: Georgia, 'Times New Roman', Times, serif;
    font-size: 1.75em;
    color: #626fad;
}
.center {
    display: block;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
    width: 50%;
}
.img-figura{
    width: 500px;
    height: 500px;
}
.text{
    text-align: center;
    font-size: 1.25em;
    margin-left: 1em;
    margin-right: 1em;
}

```

### Semne de Circulație



```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
<head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

```

```

<link rel="stylesheet" href="./style.css" />
<title>Trecere Pietoni</title>
</head>
<body>
  <h3>Trecere pentru Pietoni</h3>
  
  <p class="text">
    Se amplasează la 50 - 200 de metri, în localități cât și în afara acestora,
    înaintea trecerilor de pietoni de pe arterele intens circulate sau când
    observarea trecerii de pietoni poate deveni dificilă datorită lipsei de
    vizibilitate.
  </p>
</body>
</html>

```

### Trecere pentru Pietoni



Se amplasează la 50 - 200 de metri, în localități cât și în afara acestora, înaintea trecerilor de pietoni de pe arterele intens circulate sau când observarea trecerii de pietoni poate deveni dificilă datorită lipsei de vizibilitate.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>Drum Prioritate</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Drum Prioritate</h3>
    
    <p class="text">
      Indicatorul acesta se instalează la începutul drumului cu prioritate sau
      înaintea intersecțiilor cu un drum fără prioritate. Are rolul de a anunța
      conducătorul auto că are prioritate în intersecțiile în care va pătrunde.
    </p>
  </body>
</html>

```

## Drum Prioritate



Indicatorul acesta se instalează la începutul drumului cu prioritate sau înaintea intersecțiilor cu un drum fără prioritate. Are rolul de a anunța conducătorul auto că are prioritate în intersecțiile în care va pătrunde.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>Oprire</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Oprire</h3>
    
    <p class="text">
```

Se amplasează pe drumul public fără prioritate, unde poziția de pătrundere este lipsită de vizibilitate (clădiri, copaci, etc.). Conducătorul vehiculului este obligat să oprească în locul cu vizibilitate maximă (putând trece de indicator) indiferent dacă pe drumul prioritar circulă sau nu alte vehicule, dacă circulă vehicule pe drumul prioritar le acordă prioritate, după care își poate continua deplasarea.

```
    </p>
  </body>
</html>
```

## Oprire



Se amplasează pe drumul public fără prioritate, unde poziția de pătrundere este lipsită de vizibilitate (clădiri, copaci, etc.). Conducătorul vehiculului este obligat să oprească în locul cu vizibilitate maximă (putând trece de indicator) indiferent dacă pe drumul prioritar circulă sau nu alte vehicule, dacă circulă vehicule pe drumul prioritar le acordă prioritate, după care își poate continua deplasarea.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>Cedare Trecere</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Cedare Trecere</h3>
    
    <p class="text">
      Se amplasează pe drumul public fără prioritate, la intersecția acestuia cu
      un drum public prioritar.
    </p>
  </body>
</html>

```

### Cedare Trecere



Se amplasează pe drumul public fără prioritate, la intersecția acestuia cu un drum public prioritar.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="ro">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
    <title>La dreapta</title>
  </head>
  <body>
    <h3>La dreapta</h3>
    
    <p class="text">
      Obligă conducătorul de vehicul să vireze la dreapta în prima intersecție,
      depășind locul unde este instalat indicatorul rutier
    </p>
  </body>

```

</html>

### La dreapta



Obligă conducătorul de vehicul să vireze la dreapta în prima intersecție, depășind locul unde este instalat indicatorul rutier