

a) În următorul program C++, după instrucțiunea de atribuire

`p=q;`

schimbarea vârstei unuia din cele două obiecte, `p` și `q`, are ca efect schimbarea vârstei ambelor obiecte! Explicați fenomenul.

b) Supraîncărcați operatorul de atribuire “=” astfel ca acest fenomen nedorit să nu mai apară, adică ultimile două instrucțiuni să afișeze 20, respectiv 30.

```
#include <iostream>

#include <string.h>

using namespace std;

class Person{
public:
    Person (int a=0){
        agep=new int;
        *agep=a;
    }
    void change_age(int a){ *agep=a;}
    void print_age(){cout<<*agep<<endl;}
private:
    int *agep;
};
```

```
int main()
{
    cout << "Assignment overloading" << endl;

    Person p,q;

    p.change_age(20); // schimba varsta lui p,
    p.print_age();
    q.print_age();

    p=q;

    q.change_age(30);
    // s-a schimbat varsta lui q, dar si a lui p! DE CE?

    p.print_age();
    q.print_age();

    return 0;
}
```