

Laborator03

Laborator03

ContactModel

ContactList

Să se realizeze o aplicație pentru administrarea contactelor, cu posibilitatea de a `adauga`, `sterge`, `modifica`, `cauta` contacte.

Un contact are următoarea structură:

ContactModel

```
class ContactModel {
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public string Phone { get; set; }
    public string Address { get; set; }
    public string Country { get; set; }
    public override bool Equals(object obj) {
        if (obj == null) {
            return false;
        }
        if (! (obj is ContactModel)) {
            return false;
        }
        ContactModel c = obj as ContactModel;
        return Id == c.Id && Name == c.Name && Email == c.Email && Phone == c.Phone;
    }
}
```

Se vor realiza 2 proiecte:

- `Contact.Models` de tip library `.dll`
- `Contact.UI` de tip `Windows Forms`

În `Contact.Models` se vor implementa 2 clase: `ContactModel` și `ContactList`

ContactList

```
public class ContactList {
    public List < ContactModel > Contacts { get; set; }
    public ContactList() {
        Contacts = new List < ContactModel > ();
    }
    public void Add(ContactModel contact) {
        Contacts.Add(contact);
    }
    public void Remove(ContactModel contact) {
        Contacts.Remove(contact);
    }
}
```

```

    }
    public bool SearchByName(string name) {
        foreach(var contact in Contacts) {
            if (contact.Name == name)
                return true;
        }
        return false;
    }
    public bool SearchByEmail(string email) {
        // De Implementat
    }
    public void SaveOnDisk() {
        // Salvati toate contactele intr-un fisier pe disk!
    }
    public void LoadFromDisk() {
        // Colectia "Contacts" va fi incarcata cu contactele salvate pe disk prin
        metoda anterioara
    }
}

```

În al doilea proiect va fi partea de interfață:

- o fereastră care permite:
 - adaugare
 - modificare
 - stergere
 - cautare (email sau nume)
- de contacte și vizualizarea unei liste de contacte (un obiect de tip `ContactList`).