

Planul în spațiu

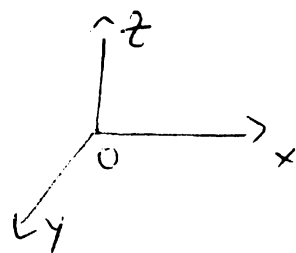
Ec. generală a unui plan în spațiu este o ec. algebrică de forma $Ax + By + Cz + D = 0$, cu $A^2 + B^2 + C^2 \neq 0$, $A, B, C, D \in \mathbb{R}$

Cazuri particulare de plane

Planul xoy are ec. $z = 0$

Planul xoz are ec. $y = 0$

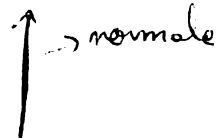
Planul $yo z$ are ec. $x = 0$



Vectorul $\vec{n} = (A, B, C)$ se numește vector normal la planul P de ec. $Ax + By + Cz + D = 0$.

Def Două vectori linear independenți \vec{a} și \vec{b} care au dreptele suport paralele cu un plan P s.m. vectori directori ai planului.

Def Un vector nenul \vec{n} s.m. vector normal la planul P dacă dreapta suport a vectorului este perpendiculară pe planul P .



Ecuații ale planului în spațiu

! Ec. planului care trece printr-un punct $M(x_0, y_0, z_0)$ și este perpendicular pe vectorul nenul $\vec{n} = (A, B, C)$ este

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

(Vectorul \vec{n} reprezintă normala la plan)

Ex Să se scrie ec. planului care trece prin punctul $M(2, 1, 3)$ și este perpendicular pe vect. $\vec{n} = (2, 3, 4)$

$$2(x-2) + 3(y-1) + 4(z-3) = 0$$

$$2x - 4 + 3y - 3 + 4z - 12 = 0 \Leftrightarrow 2x + 3y + 4z - 19 = 0$$

Temă

a) Să se scrie ecuația planului care trece prin punctul $M(3, -1, 2)$ și e perpendicular pe vectorul $\vec{n} = (-1, 2, -5)$

b) Să se scrie ecuația planului care trece prin punctul $M(1, 2, -5)$ și are direcția vectorului normal $\vec{n} = (-3, 1, 4)$

2. Ec planului care trece prin $M(x_0, y_0, z_0)$ și este paralel cu direcțiile vectorilor $\vec{v}_1 = (l_1, m_1, n_1)$ și $\vec{v}_2 = (l_2, m_2, n_2)$ este

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \end{vmatrix} = 0.$$

Ex

Să se scrie ec planului care trece prin punctul $M(2, 1, 3)$ și este paralel cu vectorii $\vec{v}_1 = (1, 0, 2)$, $\vec{v}_2 = (-1, 1, 0)$

Sol

$$\begin{vmatrix} x-2 & y-1 & z-3 \\ 1 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (x-2) \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - (y-1) \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} + (z-3) \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= -2(x-2) - 2(y-1) + (z-3)$$

$$= -2x + 4 - 2y + 2 + z - 3$$

$$= \boxed{-2x - 2y + z + 3 = 0}$$

Temă Așa se scrie pt.:

a) $M(2, 1, 0)$, $\vec{v}_1 = (3, 1, -1)$, $\vec{v}_2 = (-1, 2, 0)$

b) $M(1, -2, 3)$, $\vec{v}_1 = (-1, 2, 1)$, $\vec{v}_2 = (3, 0, -1)$

3 Ec planului determinat de 3 puncte necoliniare

$M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2), M_3(x_3, y_3, z_3)$ este

$$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{sau}$$

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

Ex Să se scrie ec planului ce trece prin punctele
 $A(1, 2, 1), B(-1, 3, 2), C(0, 1, 1)$

Sol.

$$\begin{aligned} \text{I} \quad \begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} &= x \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \\ &+ z \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \\ &= x(4 + 1 + 3 - 2 - 2 - 3) - y(2 - 1 - 1 + 1) + z(3 - 1 - 1 + 2) \\ &\quad - (3 - 1 - 2 + 2) \\ &= \boxed{x - y + 3z - 2 = 0} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{II} \quad \begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-1 \\ -1-1 & 3-2 & 2-1 \\ 0-1 & 1-2 & 1-1 \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-1 \\ -2 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = (x-1) \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} - (y-2) \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} \\ &+ (z-1) \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} = (x-1) - (y-2) + 3(z-1) = x - 1 - y + 2 + 3z - 3 \\ &= \boxed{x - y + 3z - 2 = 0} \end{aligned}$$

Temă Să se determine ec. planului ce trece prin punctele

a) $A(2, 1, 3)$, $B(-1, 2, 0)$, $C(1, 1, 1)$

b) $A(0, 1, -1)$, $B(-2, 0, 2)$, $C(4, 3, 0)$.

Prop Distanța de la un punct $M(x_0, y_0, z_0)$ la un plan P de ecuație $Ax + By + Cz + D = 0$ este

$$d(M, P) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Ex Să se calculeze distanța de la punctul $M(2, 1, 3)$ la planul P de ec. $3x + 2y - z + 5 = 0$

Sol.
$$d(M, P) = \frac{|3 \cdot 2 + 2 \cdot 1 + (-1) \cdot 1 + 5|}{\sqrt{3^2 + 2^2 + (-1)^2}} = \frac{|6 + 2 - 1 + 5|}{\sqrt{9 + 4 + 1}} = \frac{12}{\sqrt{15}}$$
$$= \frac{12 \sqrt{15}^{\frac{1}{3}}}{15} = \frac{4\sqrt{15}}{5}$$

Temă a) Să se calculeze distanța de la punctul $M(3, 0, 2)$ la planul P de ec. $5x - y + 4z - 2 = 0$.

b) Să se calculeze distanța de la punctul $M(1, 2, 0)$ la planul P de ec. $2x - 5y + 3z - 8 = 0$.

Def Unghiul a două plane este unghiul ascuțit determinat de doi vectori normali.

Ex Să se determine unghiul determinat de planele:

$P_1: 2x + 5y - 3z + 2 = 0$

$P_2: -2x + 4y + 5z - 4 = 0.$

Sol Direcțiile normale ale celor două plane sunt
 $\vec{n}_1 = (2, 5, -3)$, $\vec{n}_2 = (-2, 4, 5)$

Unghiul dintre cei doi vectori este:

$$\cos \theta = \frac{\langle \vec{n}_1, \vec{n}_2 \rangle}{\|\vec{n}_1\| \cdot \|\vec{n}_2\|}$$

$$\langle \vec{n}_1, \vec{n}_2 \rangle = 2 \cdot (-2) + 5 \cdot 4 + (-3) \cdot 5 = -4 + 20 - 15 = 1$$

$$\|\vec{n}_1\| = \sqrt{2^2 + 5^2 + (-3)^2} = \sqrt{4 + 25 + 9} = \sqrt{38}$$

$$\|\vec{n}_2\| = \sqrt{(-2)^2 + 4^2 + 5^2} = \sqrt{4 + 16 + 25} = \sqrt{45}$$

$$\cos \theta = \frac{1}{\sqrt{38} \cdot \sqrt{45}} = \frac{\sqrt{38} \cdot \sqrt{45}}{38 \cdot 45} = \frac{\sqrt{38} \cdot 3\sqrt{5}}{38 \cdot 45} = \frac{\sqrt{38} \cdot \sqrt{5}}{38 \cdot 15}$$

$$\Rightarrow \theta = \arccos \frac{\sqrt{38} \sqrt{5}}{38 \cdot 15}$$

Temă Să se determine unghiul dintre planele

a) $P_1: 3x - 2y + z - 5 = 0$

$P_2: -3x + 4y - 5z + 1 = 0$

b) $P_1: x + 2y - 3z + 1 = 0$

$P_2: -4x + y - z - 3 = 0$

Obs

Condiția ca ~~patru~~ puncte să fie coplanare:

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \\ x_4 & y_4 & z_4 & 1 \end{vmatrix} = 0 \quad \text{sau} \quad \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \\ x_4 - x_1 & y_4 - y_1 & z_4 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$