# **ALGORITMI ELEMENTARI FOLOSIND MATRICE (continuare)**

Zona de *deasupra diagonalei principale* a unei matrice pătrate de dimensiune n cu declarată în C/C++ cu indicii liniilor și coloanelor de la 0 la n-1 conține elementele adică elementele (a[i][j]) cu i = 0, 1, ..., n-2 și j = i+1, ..., n-1. Ar fi mai puțin de preferat să se parcurgă întreaga matrice (i, j = 0, ..., n-1 și apoi să se testeze dacă i < j pentru zona de deasupra diagonalei principale).

Zona de **sub diagonala principală** a unei matrice pătrate de dimensiune n cu declarată în C/C++ cu indicii liniilor și coloanelor de la 0 la n-1 conține elementele adică elementele (a[i][j]) cu i = 1, ..., n-1 și j = 0, ..., i-1. Ar fi mai puțin de preferat să se parcurgă întreaga matrice (i, j = 0, ..., n-1 și apoi să se testeze dacă i > j pentru zona de sub diagonala principală.

## Lucru individual:

Stabiliți dacă o matrice este simetrică sau nu față de diagonala principală (adică, A este simetrică dacă  $a_{ij} = a_{ji}$ , pentru orice  $i \neq j$ ). Sugestie: se pot parcurge elementele de deasupra diagonalei principale (sau cele de sub diagonala principală, dar nu ambele căci se fac comparații duble) și dacă elementul curent a[i][j] este diferit de simetricul său a[j][i] atunci este clar că matricea nu este simetrică; ar fi preferată folosirea unei funcții de genul:

```
bool MatriceSimetrica (float a[10][10], int n)
{
  for (int i=0; i<=n-2; i++) //deasupra diagonalei princ.
    for (int j=i+1; j<=n-1; j++)
        if (a[i][j] != a[j][i]) return false;
        return true;
}</pre>
```

## R1 (4\*).

Enunțul problemei: Să se descrie un algoritm pentru a determina media aritmetică a elementelor de deasupra diagonalei principale.

Metoda de rezolvare: De exemplu, pentru  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$  media aritmetică a elementelor de

deasupra diagonalei principale este:  $\frac{2+3+6}{3} = \frac{11}{3} = 3,(6)$ 

elementele de deasupra diagonalei principale sunt  $(a_{ij})_{i=0, 1, ..., n-2; j=i+1, n-1}$ .

Numărul elementelor de pe diagonala principală se poate determina cu un contor pe parcurs ce se parcurge zona de deasupra diagonalei principale sau se poate determina matematic: (n-1)+(n-2)+...+1=(n-1)(n-1+1)/2=n(n-1)/2. În acest ultim caz, rămâne doar să parcurgem zona de deasupra diagonalei principale și să însumăm elementele, apoi media aritmetică reprezintă raportul dintre suma elementelor și numărul lor.

O descriere a algoritmului în pseudocod:

```
citeşte n, a_{00}, ..., a_{n-1}, a_{n-1} S \leftarrow 0 *initial, suma elementelor de deasupra diag.princ. este 0

pentru i = 0, n-2 repeta  *se parcurge zona de deasupra diag.

pentru j = i+1, n-1 repeta* principale

S \leftarrow S + a_{ij}  *insumam elementul curent

scrie \frac{S}{n(n-1)} *se afiseaza valoarea mediei aritmetice
```

O descriere a algoritmului în pseudocod C++ (CodeBlocks):

#### Lucru individual:

Determinați valoarea medie (media aritmetică) a elementelor din zona de deasupra diagonalei principale, plus diagonala principală. Sugestie: se parcurg elementele de **deasupra diagonalei principale și de pe diagonala principală** (i = 0,..., n-1, iar j = i,..., n-1) și se însumează (eventual se pot și contoriza); la final se împarte suma lor la numărul lor (a cărei valoare se determină cu suma lui Gauss: n (elem pe linia 0) + n-1 (elemente pe linia 1) + ... + 2 (elemente pe linia n-2) + 1 (element pe linia n-1) = n(n+1)/2.

## R2 (4\*).

Enunțul problemei: Verificați dacă o matrice pătrată este superior triunghiulară.

Metoda de rezolvare: O matrice este superior triunghiulară dacă toate elementele de sub diagonala principală sunt nule (adică  $a_{ij} = 0$ , pentru i > j și elementele esențiale sunt pe și deasupra diagonalei principale). Un exemplu de matrice superior triunghiulară este

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 5 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & 8 & 9 \\ 0 & 0 & 0 & 10 \end{pmatrix}$$

Descrierea algoritmului în pseudocod C++ (CodeBlocks):

$$A = \begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} & \dots & a_{0i} & \dots & a_{0n} \\ 0 & a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1i} & \dots & a_{1n} \\ 0 & 0 & a_{22} & \dots & a_{2i} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 & 0 & a_{ii} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \end{pmatrix}, \text{ adică}$$

 $a_{ij} = 0$ , pentru orice i = 1...n-1 și j = 1,..., i-1 (sub diagonala principală numai 0).

*O descriere a algoritmului în pseudocod C++* (CodeBlocks):

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
  int n,i,j,OK; //"stil Pascalist"
  float a[10][10];
```

```
cout<<"Dati dimeniunea matricei: "; cin>>n;
      /*for (i=0;i<n;i++)
         for (j=0;j<n;j++) {cout<<"a["<<i+1<<"]["<<j+1<<"]=";
                            cin>>a[i][j]; } */ // sau
      cout<<"Dati elementele matricei:"<<endl;</pre>
      for (i=0; i < n; i++)
       for (j=0; j< n; j++) cin>>a[i][j];
      OK = 1;
               //pp. ca matricea este superior triunghiulara
      for (i=1;i<n;i++) //parcurg elem de sub diag principala
       for (j=0;j<i;j++)
        if (a[i][j]) //sau if (a[i][j]!=0)
        \{OK = 0;
          //i = n; pregatim iesirea si din for-ul dupa i
          break; // iese din for-ul dupa j
               //sau if (OK==1)
         cout<<"Matricea data este superior triunghiulara"<<endl;</pre>
      else
         cout<<"Matricea data nu este superior triunghiulara"<<endl;</pre>
      return 0;
     }
sau folosind funcții (de preferat):
     #include <iostream>
     using namespace std;
     void Citire(float a[10][10], int &n)
      cout<<"Dati dimeniunea matricei: "; cin>>n;
      cout<<"Dati elementele matricei:"<<endl;</pre>
      for (int i=0;i<n;i++)
       for (int j=0; j<n; j++) cin>>a[i][j];
     int EsteSuperiorTriunghiulara(float a[10][10], int n)
      for (int i=1;i<n;i++) //parcurg elem de sub diag principala
       for (int j=0;j<i;j++)
        if (a[i][j]!=0) //sau if (a[i][j])
         return 0;
      return 1;
     int main()
     {int n;
      float a[10][10];
      Citire(a,n);
      if (EsteSuperiorTriunghiulara(a,n))
         cout<<"Matricea data este superior triunghiulara"<<endl;</pre>
         cout<<"Matricea data nu este superior triunghiulara"<<endl;</pre>
      return 0;
Rulare:
     Dati dimeniunea matricei: 4 <Enter>
     Dati elementele matricei:
     1 1 1 0
     0 2 1 1
     0 0 3 1
     0 0 0 5
```

Matricea data este superior triunghiulara

sau

```
Dati dimeniunea matricei: 4 <Enter>
Dati elementele matricei:
1 1 1 1
0 2 1 0
2 0 3 1
0 1 0 5
Matricea data nu este superior triunghiulara
```

Elementele de pe diagonala secundară a unei matrice pătrate de dimensiune n sunt (a[i][n-1-i]), i=0,...,n-1.

Zona de *deasupra diagonalei secundare* a unei matrice pătrate de dimensiune n cu declarată în C/C++ cu indicii liniilor și coloanelor de la 0 la n-1 conține elementele adică elementele (a[i][j]) cu i = 0, 1, ..., n-1 și j = 0, ..., n-2-i. Ar fi mai puțin de preferat să se parcurgă întreaga matrice (i, j = 0, ..., n-1 și apoi să se testeze dacă i+j < n-1 pentru zona de deasupra diagonalei secundare).

$$\begin{pmatrix} a[0][0] & a[0][1] & a[0][2] & \dots & \dots & a[0][n-1] \\ a[1][0] & a[1][1] & a[1][2] & \dots & \dots & a[1][n-1] \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a[i][i] & a[i][i+1] & a[i][n-1] \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a[n-2][n-1] \\ a[n-1][0] & a[n-1][1] & a[n-1][n-1] \end{pmatrix}$$

Zona de **sub diagonala secundară** a unei matrice pătrate de dimensiune n cu declarată în C/C++ cu indicii liniilor și coloanelor de la 0 la n-1 conține elementele adică elementele (a[i][j]) cu i = 1, ..., n-1 și j = n-i, ..., n-1. Ar fi mai puțin de preferat să se parcurgă întreaga matrice (i, j = 0, ..., n-1 și apoi să se testeze dacă i+j>n-1 pentru zona de sub diagonala secundară).