

Laborator 2 – Programare web

Tabele

1. Creați o pagină web care să conțină o tablă de șah cu 4 linii și 4 coloane, pătrățelele fiind colorate cu alb și negru (alternativ).
2. Creați o pagină web care să conțină tabelul:

Ingredient	Cantitate	Kcal
cascaval	300g	950
oua	3	450
sare	50g	0
aluat foietaj	1 pachet	400
Total kcal		1800

Harti de imagini

Hartile de imagini permit declararea unor zone din imagine ca legături către alte pagini web și implică două aspecte.

Imaginea este declarată ca fiind *harta*. Pentru această etichetă a imaginii are următoarele atribute:

src fisierul sau adresa fisierului imagine

usemap are valoarea de genul *#nume* care este folosit în interiorul etichetei <map> prezentate mai jos

Harta se definește folosind perechea de etichete <map> și </map>, cu atributul obligatoriu *name*, având aceeași valoare ca la *usemap* din *img*.

Zona sau zonele continute de harta sunt introduse prin eticheta <area> cu atributele obligatorii:

shape = forma ariei declarate cu

valorile: *rect*=dreptunghiulară, *circle*=circulară, *poly*=poligonală, *default*=alte forme (diferite de cele anterioare)

coords = coordonatele zonei

href = adresa paginii destinație a legăturii

Originea coordonatelor este colțul stnga sus al imaginii.

Aria rectangulară (*rect*) se declară prin coordonatele colțului stnga sus și colțul dreapta jos.

Aria circulară (*circle*) se declară prin coordonatele centrului și raza.

Aria poligonala (poly) se declara prin coordonatele fiecarui colt (in sensul acelor de ceasornic).

Exemplu: o harta de imagini care contine 5 zone

```
<html>
<head>
<title>Harta imagine</title>
</head>
<body>
<b>Harti de imagini</b><p>

<map name="harta">
<area shape="rect" coords="20,20,70,70" href="pag1.html">
<area shape="rect" coords="20,90,120,140" href="pag2.html">
<area shape="circle" coords="200,80,30" href="pag3.html">
<area shape="circle" coords="200,80,60" href="pag1.html">
<area shape="poly" coords="90,70,120,70,120,20" href="pag3.html">
</map>
</body>
</html>
```

Probleme propuse

1. Creati o aplicatie web care sa contina:
 - 4 imagini (create in Paint - un triunghi, un cerc, un patrat si cele trei figuri anterioare in aceeasi imagine)
 - 4 pagini web, care sa contina fiecare cate o imagine
 - in pagina web cu imaginea care contine cele trei figure se va folosi o harta imagine pentru a accesa pagina corespunzatoare fiecărei figure geometrice.
2. Creati o aplicatie web care sa contina o harta cu o imagine pentru cel putin trei persoane prin care sa se acceseze pagina fiecărei persoane cu clik pe acestea.
3. Creati o aplicatie web care sa contina informatii despre semnele de circulatie (harta centralizatoare si pagini pentru fiecare semn de circulatie).

Bibliografie

<https://tutorialehtml.com/ro/>

<https://marplo.net/html>

<https://www.w3schools.com/html/>

<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

<https://ro.wikipedia.org/wiki/>

<https://freewebsitetemplates.com/>

<https://www.cs.ubbcluj.ro/~bufny/programare-web/laborator-css/>

Suport de curs Programare web