

Declansatoare

Un declansator definește o acțiune care trebuie executată în baza de date la apariția unei comenzi de tip insert, update sau delete.

Declansatoarele sunt similare procedurilor - sunt tot blocuri PL/SQL denumite.

Diferența între proceduri și declansatoare constă în aceea că o procedură este executată explicit dintr-un alt bloc printr-un apel care îi furnizează parametri în timp ce un declansator este executat implicit ori de câte ori apare evenimentul pentru care a fost definit (INSERT, UPDATE, DELETE). Declansatoarele nu acceptă argumente.

Declansatoarele se utilizează pentru:

- impunerea respectării unor condiții complexe de integritate (referențială sau de comportament); dacă aceste constrângeri sunt prea complicate și nu pot fi definite prin intermediul constrângerilor de integritate ale tabelelor, ele pot fi implementate cu ajutorul triggerelor;
- popularea coloanelor redundante în cazul tabelelor denormalizate (de exemplu, calculul unui total);
- transformarea într-un anumit format standard a datelor ce urmează a fi inserate în tabel; de exemplu, dacă se dorește conversia tuturor numelor într-un format predefinit înainte de a fi inserate într-un tabel, triggerele pot furniza o conversie centralizată a acestora;
- culegerea de informații statistice în legătură cu accesarea tabelelor;
- întreținerea sincronizată a copiilor tabelelor situate în diferite noduri ale unei baze de date distribuite; deși există opțiuni de replicare Oracle, triggerele se pot folosi în mod extensiv pentru duplicarea datelor.

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nume_declansator
{BEFORE | AFTER} {INSERT | UPDATE [OF coloane] | DELETE}
ON tabel_referit

[REFERENCING {NEW AS nume_calificativ | OLD AS nume_calificativ} ]

[FOR EACH ROW [WHEN conditie]]

[DECLARE]           -- optional, pentru declararea variabilelor locale

corpul_declansatorului
```

Denumirea declansatoarelor

Declansatoarele există într-un spațiu de nume (namespace) separat de proceduri, pachete, tabele (care partajează același spațiu de nume), ceea ce înseamnă că un declansator poate avea același nume cu un tabel sau procedură.

Tipuri de declansatoare

În Oracle există două tipuri de declansatoare:

- *la nivel de rând (FOR EACH ROW)* – declanșatorul se execută pentru fiecare rând în parte ce este afectat de instrucțiunea declanșatoare;
- *la nivel de comandă* – declanșatorul se execută o singură dată pentru instrucțiunea declanșatoare indiferent de numărul de linii afectate;

Declansatoarele pentru comenzi multiple INSERT, UPDATE, DELETE asupra unui tabel pot fi combinate într-un singur declansator, cu condiția ca toate să corespundă aceluiași nivel (*la nivel de rând* sau *la nivel de comandă*) (ex. INSERT OR UPDATE OR DELETE).

Utilizarea pseudovariabilelor :old și :new pentru valorile noi și vechi ale coloanelor

În cadrul unui declanșator la nivel de rând, se pot accesa noile și vechile valori ale coloanelor rândului curent procesat de trigger. În acest context există două nume de corelare pentru valorile fiecărei coloane ale tabelului ce este actualizat: un nume pentru vechile valori și un nume pentru noile valori. Dacă o instrucțiune are nevoie de o valoare dintr-o înregistrare nouă sau actualizată, se utilizează :new. Dacă o instrucțiune are nevoie de valoarea unei coloane înainte ca ea să fi fost modificată, se utilizează :old. În funcție de tipul comenzii declanșatoare, anumite nume de corelare nu pot avea nici o semnificație. În cazul unei instrucțiuni INSERT, vechile valori ale coloanelor au valoarea *null*, în timp ce în cazul instrucțiunii DELETE sunt *null* noile valori ale coloanelor.

Numele de corelare se pot utiliza atât în corpul declanșatorului cât și în clauzele opționale WHEN și REFERENCING. Cele două puncte care preced cuvintele cheie new și old sunt obligatorii atunci când acestea se utilizează în interiorul declanșatorului. Cele două puncte nu sunt permise atunci când se utilizează cuvintele cheie new și old în clauzele opționale WHEN și REFERENCING. Cuvintele cheie new și old nu pot fi utilizate cu coloane de tip LONG și LONGRAW.

Opțiunea REFERENCING poate fi specificată în interiorul unui declanșator la nivel de rând pentru a evita conflictele de nume ce apar între numele de corelare și o tabelă a bazei de date ce este denumită new sau old. Conflictele de nume ce apar se datorează faptului că new și old nu sunt cuvinte rezervate.

REFERENCING new AS nou

Acum, noile valori ale coloanelor rândului curent procesat de trigger sunt referite utilizând numele de corelare nou, în loc de new.

Condiția de declanșare

Clauza WHEN

În clauza WHEN (opțională) se specifică, între paranteze rotunde, o expresie booleană care trebuie să fie adevărată pentru ca declanșatorul să fie activat. Această condiție nu poate să fie o condiție PL/SQL, ci trebuie să fie o condiție SQL ce nu poate conține o subinterogare. Spre deosebire de celelalte secțiuni ale declanșatorului, această secțiune poate lipsi.

Exemplu: (WHEN new.nume is not null)

În momentul în care clauza WHEN este inclusă, expresia este evaluată pentru fiecare înregistrare afectată. Dacă restricția de declanșare are valoarea false sau este necunoscută acțiunile conținute de un declanșator nu sunt executate.

Clauza WHEN este validă doar pentru declanșatoarele la nivel de rând. Dacă aceasta este prezentă, corpul declanșatorului va fi executat doar pentru acele rânduri care corespund condiției specificate în clauză.

Numele de corelare new și old se pot utiliza și în clauzele opționale WHEN și REFERENCING, însă fără a fi prefixate de cele două puncte(:).

Utilizarea predicatelor de declanșare: INSERTING, UPDATING și DELETING
Se pot utiliza trei funcții booleene pentru a determina ce operație se efectuează (deoarece un declanșator se poate adresa mai multor evenimente, uneori este necesară determinarea cărei operații se execută în momentul curent).

Elementele din dicționarul de date corespunzătoare declanșatoarelor

USER_TRIGGERS

Comenzi corespunzătoare declanșatoarelor

- DROP TRIGGER nume_decl
- ALTER TRIGGER nume_decl [{DISABLE | ENABLE }]
- ALTER TABLE nume_tabel [{DISABLE | ENABLE } [ALL TRIGGERS]]

APLICATIE

```
SQL>create tablespace ts_student datafile 'd:\date\fd_student.dbf' size 10M;
SQL> create temporary tablespace ts_temp_std tempfile 'd:\date\temp_student.dbf' size 5M;
SQL>create user student identified by student
```

```
default tablespace ts_student
temporary tablespace ts_temp_std
quota unlimited on ts_student;
```

SQL> grant resource to student;

Rolul **RESOURCE** acordă utilizatorilor următoarele privilegii de sistem:

```
CREATE CLUSTER
CREATE PROCEDURE
CREATE SEQUENCE
CREATE TABLE
CREATE TRIGGER
CREATE TYPE
```

Sau

```
grant create trigger to utilizator
grant create sequence to utilizator
```

```
create table studenti
( id int primary key,
  nume varchar(20),
  codFac char(10),
  nota1 int check (nota1 between 1 and 10),
  nota2 int check(nota2 between 1 and 10),
  nota3 int check(nota3 between 1 and 10),
  media numeric(4,2)
)
```

```
create or replace trigger calcul_medie
before insert or update on studenti
for each row
begin
  if ( :new.nota1>=5 and :new.nota2>=5 and :new.nota3>=5)
  then :new.media:=trunc(( :new.nota1+ :new.nota2+ :new.nota3)/3.0,2);
  else :new.media:=null;
  end if;
end;
```

```
insert into studenti(id,nume,codFac,nota1,nota2,nota3) values(1,'ion','MI',10,9,10);
insert into studenti(id,nume,codFac,nota1,nota2) values(2,'ionut','MI',10,9);
insert into studenti(id,nume,codFac,nota1,nota2,nota3) values(3,'dan','EC',10,4,10);
select * from studenti;
update studenti set nota2=7 where id=3;
select * from studenti;
```

```
create sequence seq_id_std increment by 1 start with 1;
```

```
create or replace trigger calcul_medie
  before insert or update on studenti
for each row
begin
  if inserting and :new.id is null
  then
    :new.id:=seq_id_std.nextval;
  end if;
  if :new.nota1>=5 and :new.nota2>=5 and :new.nota3>=5
  then :new.media:=trunc(( :new.nota1+ :new.nota2+ :new.nota3)/3.0,2);
  else :new.media:=null;
  end if;
end;
```

```
insert into studenti(nome,nota1,nota2,nota3) values('marius',10,9,10);
```

```
create or replace trigger calcul_medie
  before insert or update on studenti for each row
WHEN (new.nume is not null)
begin
  if inserting and :new.id is null
  then
    :new.id:=seq_id_std.nextval;
  end if;
  if ( :new.nota1>=5 and :new.nota2>=5 and :new.nota3>=5)
  then :new.media:=trunc(( :new.nota1+ :new.nota2+ :new.nota3)/3.0,2);
  else :new.media:=null;
  end if;
end;
```

create or replace trigger calcul_medie
before insert or update on studenti for each row

```
DECLARE
    nume_eronat EXCEPTION;
begin
    if length(:new.nume)<3
    then raise nume_eronat; end if;
else
begin
    if inserting and :new.id is null
    then :new.id:=seq_id_std.nextval; end if;

    if ( :new.nota1>=5 and :new.nota2>=5 and :new.nota3>=5)
    then :new.media:=trunc(( :new.nota1+ :new.nota2+ :new.nota3)/3.0,2);
    else :new.media:=null;
    end if;
end
EXCEPTION WHEN nume_eronat THEN
    dbms_output.put_line('Nume eronat');
end;
```

create or replace trigger nota_max
after insert or update or delete on studenti
declare
max1 int;
max2 int;
max3 int;
begin
select max(nota1),max(nota2),max(nota3) into max1,max2,max3 from studenti;
dbms_output.put_line('note maxime:'||max1||' '||max2||' '||max3);
end;

CURSOARE

I)

```
Declare
cursor c1 is select * from studenti;
rand c1%rowtype;
BEGIN
  open c1;
  LOOP
    fetch c1 into rand;
    exit when c1%notfound;
    dbms_output.put_line(rand.codFac||' '||rand.nume||' '|| rand.media);
  END LOOP;
  close c1;
END
```

II)

```
Declare
cursor c2 is select * from studenti;
BEGIN
  FOR rand in c2 LOOP
    dbms_output.put_line(rand.codFac||' '||rand.nume||' '|| rand.media);
  END LOOP;
END
```

Observații

- rand este implicit de tipul c2%rowtype
- cursorul este deschis automat de FOR
- cursorul este automat închis la finalizarea lui FOR

III) Cursoare cu parametri

```
Declare
  Facultate studenti.codFac%type;

  cursor c3(cod_Fac studenti.codFac%type)
    is select * from studenti where codFac=cod_Fac;

BEGIN
  Facultate:='MI';
  FOR rand in c3(Facultate) LOOP
    dbms_output.put_line(rand.codFac||' '||rand.nume||' '|| rand.media);
  END LOOP;
END
```