

LISTE ÎN PROLOG

I. Definirea listelor în PROLOG

- a. Lista vida: []
- b. Lista nevada cu valori simboluri: [a,b,c,d,e]
- c. În Prolog – definire recursivă de forma: [H|T]
[H|T] semnifică:
H- primul element din listă (Head), iar T- restul listei (Tail)
Exemplu: [1,2,3,4,5] => H=1, iar T=[2,3,4,5]
- d. Declararea domeniului lista în PROLOG:

```
domains
    lista=tip_date*
```

Exemplu: lista= integer*, sau matrice=lista*

II. Prelucrări asupra listelor

1. Verificarea apartenenței unui element într-o listă de numere reale.
(X in L, unde L=[H1, H2, H3, ..., Hn])

Program PROLOG

```
domains
    lista=real*
predicates
    member(real, lista)
clauses
    member(X, [X|_]):-!. /* member(X, [X|_]):-!. */
    member(X, [_|T]):- member(X,T). /*member(X, [_|T]):- member(X,T). */
GOAL:      member(7, [3, 7, -2, 5, 9, 0]).      member(-7, [3, 7, -2, 5, 9, 0]).
```

2. Lungimea (dimensiunea) unei liste date.

Program PROLOG

```
domains
    lista=real*
predicates
    lungime(lista, integer)
clauses
```

```
lungime([], 0).
lungime([H|T], L):- lungime(T, L1), L=L1+1.
```

GOAL: lungime([3, 7, -2, 5, 9, 0], Lungime).

3. Suma elementelor dintr-o listă de numere întregi.

Program PROLOG

```
domains
    lista=integer*
predicates
    suma(lista, real)
clauses
    suma([], 0).
    suma([H|T], S):- suma(T, S1), S=S1+H.
```

GOAL: suma([3, 7, -2, 5, 9, 0], Suma).

4. Concatenarea (alipirea) a două liste de numere reale (LR=L1L2).

L1=[H1,H2,...,Hn], L2=[Z1,Z2,...,Zm], LR=[H1,H2,...,Hn, Z1,Z2,...,Zm] cu precizarea LR=[HR|TR], unde HR=H1, iar TR=[T1,L2], T1=restul listei L1.

Program PROLOG

```
domains
    lista=integer*
predicates
    concatenare(lista, lista, lista)
clauses
    concatenare([], L2, L2).
    concatenare([H1|T1], L2, [H1|TR]):- concatenare(T1, L2, TR).
```

GOAL: concatenare([3,7,-2,5], [3,4,5,6], Rez).

5. Numărul de apariții al unui element într-o listă de numere întregi.

Program PROLOG

```
domains
    lista=integer*
predicates
    count(integer, lista, integer)
clauses
    count(X, [], 0).
```

```
count(X, [X|T], R):- count(X, T, R1), R=R1+1, !.  
count(X, [H|T], R):- count(X, T, R).
```

GOAL: count(7, [3,7,-2,7,7,0,7,7], Rez).

6. Ștergerea unui element dintr-o listă de numere reale.

a. ștergerea primei apariții în lista dată

```
sterge1(X, [X|T], T):-!.
```

```
sterge1(X, [Y|T], [Y|T1]):- sterge1(X, T, T1).
```

b. ștergerea tuturor aparițiilor în lista dată

```
sterge2(X, [], []).
```

```
sterge2(X, [X|T], R):- sterge2(X,T,R), !.
```

```
sterge2(X, [Y|T], [Y|TR]):- sterge2(X, T, TR).
```

GOAL: sterge1(7, [3,7,-2,7,7,0,7,7], Rez) sterge2(7, [3,7,-2,7,7,0,7,7], Rez)

7. Împărțirea unei liste de numere reale în două liste, o listă cu valori pozitive, iar cealaltă cu valori negative.

Program PROLOG

```
domains
```

```
    lista=real*
```

```
predicates
```

```
    impartire(lista, lista, lista)
```

```
clauses
```

```
    impartire([], [], []).
```

```
    impartire([H|T], [H|TPoz], LNeg):- H>0, impartire(T, TPoz, LNeg), !.
```

```
    impartire([H|T], LPoz, [H|TNeg]):- impartire(T, LPoz, TNeg).
```

GOAL: impartire([3,7,-2,7,-7,0,7,-8], LPoz, LNeg)

III. Aplicații folosind listele

1. Împărțirea unei liste de numere reale în două liste în funcție de un parametru real constant k.

Program PROLOG

```
domains
```

```
    lista=real*
```

```
predicates
```

```

impartirek(real, lista, lista, lista)
clauses
impartirek(K, [], [], []).
impartirek(K, [H|T], [H|Tmari], Lmici):- H>K, impartirek(K, T,
Tmari, Lmici), !.
impartirek(K, [H|T], Lmari, [H|Tmici]):- impartirek(K, T, Lmari,
Tmici).

```

GOAL: impartirek(7, [3,17,-2,7,-7,0,9,-8], LKmari, LKmici)

2. Media aritmetică a valorilor dintr-o listă de numere reale.

```

/* media_aritmetica(lista, real) */
media_aritmetica(L, Ma):- suma(L, S), lungime(L, N), Ma= S/N.
suma([],0).
suma([H | T],S):- suma(T, St), S is St+H.
lungime([],0).
lungime([H | T],N):- lungime(T, N1), N is N1+1.
Goal: media_aritmetica([4,7,8,-5,9], M).

```

3. Să se determine reversa (inversa) unei liste de numere întregi.

(Observație: Reversa([3 5 7 9])= [9, 7, 5, 3])

Program PROLOG

```

domains
lista=integer*
predicates
reversa(lista, lista)
concatenare(lista,lista,lista)
clauses
concatenare([], L2, L2).
concatenare([H1|T1], L2, [H1|TR]):- concatenare(T1, L2, TR).
reversa([], []).
reversa([H|T], R):- reversa(T, R1), concatenare(R1,[H],R).

```

GOAL: reversa([3, 7, -2, 5, 9, 0], Rev).

4. Să se calculeze suma numerelor pare/impare dintr-o listă de numere întregi.

Program PROLOG

domains

lista=integer*

predicates

sumapar(lista, integer)

sumaimpar(lista, integer)

clauses

sumapar([],0).

sumapar([H|T], Spar):- H mod 2 =0, sumapar(T,R), Spar=R+H.

sumapar([H|T], Spar):- H mod 2 =1, sumapar(T, Spar).

sumaimpar([],0).

sumaimpar([H|T], Simpar):- H mod 2 =1, sumaimpar(T,R),

Simpar=R+H.

sumaimpar([H|T], Simpar):- H mod 2 =0, sumaimpar(T,Simpar).

GOAL: sumapar([3, 7, -2, 5, 9, 0], Spar) | sumaimpar([3, 7, -2, 5, 9], Simpar)

Suma numerelor pare și impare dintr-o listă de numere întregi.

sumaparimpar([],0,0).

sumaparimpar([H|T], Spar,Simpar):- H mod 2=0,

sumaparimpar(T,R1,Simpar), Spar=R1+H.

sumaparimpar([H|T], Spar,Simpar):- H mod 2 =1,

sumaparimpar(T,Spar,R2), Simpar=R2+H.

GOAL: sumaparimpar([3, 7, -2, 6, 19, 0], Spar, Simpar)

5. Concatenarea a 3 liste de numere reale.

/* concatenare3(lista, lista, lista, lista) */

/* concatenare3(L1,L2,L3,R):- concatenare(L1, L2, R1), concatenare(R1, L3, R). */

concatenare([],L,L).

concatenare([H | T],L2,[H | Tr]):-concatenare(T,L2,Tr).

GOAL: concatenare3([3, 7], [2,5], [0,1], Rez).

6. Să se determine reuniunea a două mulțimi reprezentate prin liste.

/* reuniune(lista, lista, lista) */

/* reuniune(L1,L2,R):- ?. */

Program PROLOG

domains

lista=integer*

predicates

member(integer, lista)

reuniune(lista, lista, lista)

clauses

member(X, [X|T]):-!

member(X, [_|T]):- member(X, T).

reuniune([], L2, L2).

reuniune([H|T], L2, [H|TR]):- not(member(H, L2)), reuniune(T, L2, TR), !.

reuniune([H|T], L2, R):- reuniune(T, L2, R).

GOAL: reuniune([3, 7, -2, 5], [5, 7, 2], Reuniune)

7. Să se determine intersecția a două mulțimi reprezentate prin liste.

/* intersectie(lista, lista, lista) */

/* intersectie(L1,L2,R):- ?. */

8. Să se determine maximul elementelor dintr-o listă de numere reale.

Program PROLOG

domains

lista=integer*

predicates

maxim(integer, integer, integer)

maximL(lista, integer)

clauses

maxim(A, B, A):-A>B, !.

maxim (A, B, B).

maximL([X], X).

maximL([H|T], Max):-maximL(T, MaxT), maxim(H, MaxT, Max).

GOAL: maximL([3, 7, -2, 5, 15, 7, 2], MaxLista)

9. Să se determine maximul elementelor dintr-o matrice de numere intregi.

Program PROLOG

domains

```

lista= integer*
matrice= lista*

predicates
    maxim(integer, integer, integer)
    maximL(lista, integer)
    maximM(matrice, integer)

clauses
    maxim(A, B, A):-A>B, !.
    maxim (A, B, B).

    maximL([X], X).
    maximL([H|T], Max):-maximL(T, MaxT), maxim(H, MaxT,
Max).

    maximM([X], M):- maximL(X, M).
    maximM([H|T], MaxM):-maximM(T, MaxT1), maximL(H,
MaxT2), maxim(MaxT1, MaxT2, MaxM).

```

GOAL: maximM([3, 7, -2], [5, 15, 7], [2, 3, -2], MaxMatrix)

10. Să se calculeze produsul scalar a doi vectori de numere întregi.

```

/* produs_scalar(lista, lista, real) */
/* produs_scalar([],[],0).      */
/* produs_scalar([H1|T1],[H2|T2], R):- produs_scalar(T1,T2,R1),
R=R1+H1*H2.      */

```

GOAL: produs_scalar([3, 7, -2], [5, 1, 2], Produs_scalar)

11. Înmulțirea unui vector cu o matrice.

```

/* inmultireVM(lista, matrice, lista)      */
/* inmultireVM(V,[],[]).      */
/* inmultireVM(V,[Hm|Tm], [Hr|Tr]):- produs_scalar(V,Hm,Hr),
inmultireVM(V, Tm, Tr).      */

```

GOAL: inmultireVM([1, 0, -1], [[5, 1, 2], [1, 2, 0], [3, 1, 1]], Result_vector)

12. Să se determine produsul a două matrici.

```

domains
    lista= integer*
    matrice= lista*

predicates

```

produs_matrice(matrice,matrice,matrice)

clauses

```
/* inmultireVM(V,[],[]).      */  
/* inmultireVM(V,[Hm|Tm], [Hr|Tr]):- produs_scar(V,Hm,Hr),  
inmultireVM(V, Tm, Tr).      */
```

```
produs_matrice([],M,[]).  
produs_matrice([H1|T1],M2,[X|R]):-inmultireVM(H1,M2,X),  
produs_matrice(T1,M2,R).
```

GOAL: produs_matrice([[1, 0],[2,-1]], [[1, 2], [2, 0]], Res_matrix)

13.Sa se determine lista sumelor elementelor de pe fiecare linie dintr-o matrice si sa se sorteze lista rezultat.

```
sumaL([],0).  
sumaL([H|T],S):- sumaL(T,S1), S is S1+H.  
sumaM([],[]).  
sumaM([H|T],[SH|ST]):- sumaL(H,SH), sumaM(T,ST).  
sort_line_matrix(M,LS):- sumaM(M,R), qsort(R,LS).  
sort_line_matrix2(M,LS):-sumaM(M,R), bsort(R,LS).  
sort_line_matrix3(M,LS):-sumaM(M,R), insertsort(R,LS).  
insertsort([],[]).  
insertsort([H|T],LS):- insertsort(T,LS1), insert(H,LS1,LS).  
insert(H,[Y|T],[Y|T1]):- H>Y, insert(H,T,T1), !.  
insert(H,L,[H|L]).  
bsort(L,LS):- schimba(L,L1), bsort(L1,LS),!.  
bsort(L,L).  
schimba([X,Y|T],[Y,X|T]):- X>Y.  
schimba([Y|T],[Y|T1]):- schimba(T,T1).  
qsort([],[]).  
qsort([H|T],LS):- split(H,T,L1,L2), qsort(L1,S1), qsort(L2,S2),  
concatenare(S1,[H|S2],LS).  
split(K,[],[],[]).  
split(K,[H|T],[H|T1],L2):-H<K, split(K,T,T1,L2), !.  
split(K,[H|T],L1,[H|T2]):- split(K,T,L1,T2), !.  
concatenare([],L,L).  
concatenare([H|T], L2, [H|TR]):- concatenare(T,L2,TR).  
GOAL:- sort_line_matrix2([[2,3],[-1,8],[8,-12]],LS).
```


14. Să se determine concatenarea a N liste de numere întregi și sortarea listei rezultat !!!

```
concatenare([],L,L).
concatenare([H|T], L2, [H|TR]):- concatenare(T,L2,TR).
concatenareN([],[]).
concatenareN([Hm|Tm],R):-concatenareN(Tm,RT), concatenare(Hm,
RT, R).
sort_matrix(M,LS):- concatenareN(M,R), qsort(R,LS).
sort_matrix2(M,LS):-concatenareN(M,R), bsort(R,LS).
sort_matrix3(M,LS):-concatenareN(M,R), insertsort(R,LS).
insertsort([],[]).
insertsort([H|T],LS):- insertsort(T,LS1), insert(H,LS1,LS).
insert(H,[Y|T],[Y|T1]):- H>Y, insert(H,T,T1), !.
insert(H,L,[H|L]).
bsort(L,LS):- schimba(L,L1), bsort(L1,LS),!.
bsort(L,L).
schimba([X,Y|T],[Y,X|T]):- X>Y.
schimba([Y|T],[Y|T1]):- schimba(T,T1).
qsort([],[]).
qsort([H|T],LS):- split(H,T,L1,L2), qsort(L1,S1), qsort(L2,S2),
concatenare(S1,[H|S2],LS).
split(K,[],[],[]).
split(K,[H|T],[H|T1],L2):-H<K, split(K,T,T1,L2), !.
split(K,[H|T],L1,[H|T2]):- split(K,T,L1,T2), !.
concatenare([],L,L).
concatenare([H|T], L2, [H|TR]):- concatenare(T,L2,TR).
GOAL:- sort_matrix([[2,3],[-1,8],[8,-12]],LS).
GOAL:- concatenareN([[2,3],[-1,8],[7,6,2]], R).
```

15. Sa se determine lista maximelor pe fiecare linie dintr-o matrice si sa se sorteze descrescator lista obtinuta.

```
maxim(A,B,A):-A>B,!.
maxim(A,B,B).
maxim_lista([W],W).
maxim_lista([H|T],Max):- maxim_lista(T,MaxT), maxim(H,MaxT,Max).
calcul_lista_maxime([],[]).
```

```

calcul_lista_maxime([H | T],[Hmax | Tmax]):-
maxim_lista(H,Hmax),calcul_lista_maxime(T,Tmax).
sort_maxim_matrix(M,LMS):- calcul_lista_maxime(M,LMax),
qsort(LMax,LMS).
sort_maxim_matrix(M,LMS):- calcul_lista_maxime(M,LMax),
bsort(LMax,LMS).
sort_maxim_matrix(M,LMS):- calcul_lista_maxime(M,LMax),
insertsort(LMax,LMS).
insertsort([],[]).
insertsort([H | T],LS):- insertsort(T,LS1), insert(H,LS1,LS).
insert(H,[Y | T],[Y | T1]):- H>Y, insert(H,T,T1), !.
insert(H,L,[H | L]).
bsort(L,LS):- schimba(L,L1), bsort(L1,LS),!.
bsort(L,L).
schimba([X,Y | T],[Y,X | T]):- X>Y.
schimba([Y | T],[Y | T1]):- schimba(T,T1).
qsort([],[]).
qsort([H | T],LS):- split(H,T,L1,L2), qsort(L1,S1),
qsort(L2,S2),concatenare(S1,[H | S2],LS).
split(K,[],[],[]).

```

```

split(K,[H | T],[H | T1],L2):-H<K, split(K,T,T1,L2), !.

```

```

split(K,[H | T],L1,[H | T2]):- split(K,T,L1,T2), !.
concatenare([],L,L).
concatenare([H | T], L2, [H | TR]):- concatenare(T,L2,TR).
GOAL:- sort_maxim_matrix([[2,3],[-1,8],[8,-12]],LS).

```

16.Sa se calculeze lista valorilor cmmdc pentru liniile dintr-o matrice de numere intregi.

```

cmmdc()
cmmdcL()
cmmdcM()

```

GOAL: cmmdcM([[10, 5], [20,-10], [10, 20, -20, 10]], Lemmdc)

17.Sa se calculeze valorile profit pentru o lista de firme pentru care se retin valorile – venituri si cheltuieli (P=V-Ch).

```

calcul_profit([]).

```

calcul_profit([f(V,Ch,P)|TFirme]):-P is V-Ch, calcul_profit(TFirme).

GOAL: calcul_profit([f(4000,2000,P1), f(2000,1000,P2)]).

18. Sa se calculeze valorile profit pentru o lista de firme, sa se determine lista valorilor profit si sa se sorteze lista valorilor profit.

calcul_profitL([],[]).

calcul_profitL([h(V,Ch)|TFirme],[P|TP]):- P is V-Ch, calcul_profitL(TFirme, TP).

qsort([],[]).

qsort([H|T],LS):- split(H,T,L1,L2), qsort(L1,S1), qsort(L2,S2),

concatenare(S1, [H|S2], LS).

split(K,[],[],[]).

split(K,[H|T],[H|T1],L2):- H<K, split(K,T, T1, L2), !.

split(K,[H|T],L1,[H|T2]):- split(K,T, L1, T2).

concatenare([],L2,L2).

concatenare([H|T],L2,[H|TR]):-concatenare(T,L2,TR).

profit_list_sort(Lf, LSP):- calcul_profitL(Lf,LP), qsort(LP, LSP).

GOAL: profit_list_sort([h(8000,2000), h(5000,1000)], LSP).

19. Se considera lista de note n(n1,n2,n3). Sa se calculeze mediile corespunzatoare intr-o lista separata (lista de medii).

list_medii([],[]).

list_medii([n(N1,N2,N3)|Tn],[HM|TM]):- HM is (N1+N2+N3)/3,

list_medii(Tn,TM).

GOAL: list_medii([n(8,9,10), n(8,8,10)], LM).

20. Sa se calculeze mediile corespunzatoare dar prin excluderea notelor minime.

list_medii2([],[]).

list_medii2([n(N1,N2,N3)|Tn],[HM|TM]):- minim(N1,N2,N3,Min),

HM is (N1+N2+N3-Min)/2, list_medii2(Tn,TM).

min(A,B,B):-A>B, !.

min(A,B,A).

minim(A,B,C,Min):- min(A,B,R1), min(R1,C,Min).

GOAL: list_medii2([n(8,10,10), n(9,10,10)], LM2).

21. Sa se calculeze mediile corespunzatoare notelor obtinute de elevii unei clase. (Ind: se poate utiliza o matrice, fiecare linie din matrice va retine lista notelor pentru un anumit elev).

calcul_medii_elevi([[8,9,7], [10,9], [7,9,6,2,8]], LM)

22. Sa se determine lista mediilor de promovare, respectiv lista mediilor elevilor nepromovati pentru cerinta 21.