## **B.O** Threads

a) Precizați toate rezultatele posibile ce ar putea fi obținute la diferite executări ale programului Java alăturat. Explicați modul de obținere a unui posibil rezultat indicând ordinea de executare a instrucțiunilor din metodele inc() și mult(), ca în exemplul următor:

-Pentru rezultatul... se execută în ordine următoarele instrucțiuni:

```
//i1, //a1, //i2, //i3, //a2, //a3.
b) Înlocuiți în clasa Util liniile de cod:
public void inc() {
    şi
    public void mult() {
    prin
    synchronized public void inc() {
    respectiv
    synchronized public void mult() {
    Precizați și explicați rezultatele posibile, ca la punctul a).
```

```
class Util{
     public Util(int i) {val=i;}
     public void inc() {
                            //i1
           int t=val;
                            //i2
           t=t+1;
                            //i3
           val=t;
     public void mult() {
           int t=val; //a1
           t=2*t;
                            //a2
                            //a3
           val=t;
     public int val=0;
}
```

```
class Fir_1 extends Thread{
    public Fir_1(Util x) {obj=x;}
    public void run() {
        obj.inc();
    }
    private Util obj;
}

class Fir_2 extends Thread{
    public Fir_2(Util x) {obj=x;}
    public void run() {
        obj.mult();
    }
    private Util obj;
}
```

```
public class MyThreads{
    public static void main(String args[]) {
        Fir_1 f1;
        Fir_2 f2;
        Util u = new Util(n);
        f1=new Fir_1(u);
        f2=new Fir_2(u);
        f1.start(); f2.start();
        while(f1.isAlive() || f2.isAlive()){}
        System.out.println(u.val);
    }
}
```