

NOTA:		

Apellidos:				Nombre:	Nombre:			
Curso:	2020/2021	Fecha:	10/03/21	Grupo:	1ºH	Etapa:	FPG	iS
Asignatura/Módulo: Programación								
	Profesor:	Álvaro Ju	an Ciriaco					

Ejercicio 4: Dado el fichero .csv "ventasVideojuegos.csv", con la siguiente estructura:

Rank, Name, Platform, Year, Genre, Publisher, NA_Sales, EU_Sales, JP_Sales, Other_Sales, Global_Sales 17, Grand Theft Auto V, PS3, 2013, Action, Take-Two Interactive, 7.01, 9.27, 0.97, 4.14, 21.4

Implementa un método informacionVideojuegos() que devuelva un ArrayList<String> que agrupe todas las plataformas para las que hay videojuegos en el fichero entregado. Es decir, se debe almacenar UNA SOLA VEZ, cada una de las plataformas que aparecen en el fichero .csv.

3,5 puntos