Programação de Computadores II - BCC702

Lista de Exercícios

Registros e Arquivos

Exercício 01

Crie um registro para representar *aluno*, contendo <u>nome</u>, <u>média na disciplina e</u> <u>número de faltas</u>. Faça um programa que leia as informações de *N* alunos em um vetor. Imprima os nomes dos alunos e sua situação (APROVADO(A)) ou REPROVADO(A)), sabendo que, para ser aprovado, o aluno deve ter média maior ou igual a 6,0 número de faltas menor ou igual a 18.

Digite a quantidade de alunos: 3

Digite o nome: João Digite a média: 7.6

Digite o número de faltas: 10

Digite o nome: Maria Digite a média: 8.7

Digite o número de faltas: 19

Digite o nome: Ana Digite a média: 3.3

Digite o número de faltas: 2

Joao APROVADO(A) Maria REPROVADO(A) Ana REPROVADO(A)

Exercício 02

Faça um programa que crie um arquivo com o nome "dados.txt", e escreva neste arquivo uma contagem que vá de 1 até 100, com um número em cada linha.

Obs: Verifique na mesma pasta que o código foi salvo, se aparece o arquivo "dados.txt". Abra-o e veja se aparecem os números salvos.

Exercício 03

Faça um programa com um registro *aluno*, contendo *nome*, *nota1*, *nota2*. Leia (do teclado) um cadastro de 10 alunos. Calcule a média aritmética simples dos 10 alunos e depois escreva em um arquivo texto chamado "alunos.txt" os dados de cada aluno: *nome*, *nota1*, *nota2* e *média*, separados por espaço.

Exemplo:

Maria 6.5 7.8 7.15

José 2.8 5.6 4.2

Ricardo 7.0 7.5 7.25

Ana 9.7 8.4 9.05

Josefa 5.6 4.0 4.8

Sebastian 10.0 8.6 9.3

Roberta 9.5 7.6 8.55

Hugo 3.5 5.2 4.35

Marcela 7.5 6.5 7.0

Guto 6.0 8.0 7.0

Exercício 04

Faça um programa que lê os dados de Aluno (nome, nota1, nota2 e média) salvos no arquivo "alunos.txt" e imprime na tela os dados do aluno com maior média.

Exemplo:

Aluno com maior média:

Sebastian 10.0 8.6 9.3