PROJET WEB

Partie1:

Swag est le site d'une entreprise qui à été créé pour permettre au petit créateur de mode vestimentaire ne pouvant pas avoir une plateforme de vente en ligne pour plusieurs raisons , le manque d'une variété d'articles différents et bien d'autres .

Swag à été conçu pour un public féminin d'une tranche d'âge allant de 16 ans à 50ans, Sur sa plateforme on peut trouver divers articles chacune rangée dans une catégorie tel que : la catégorie sac , la catégorie chaussures, vêtements

Le site est simple à utiliser même pour toute personne n'ayant pas les connaissances de navigation sur le web .

Partie2

swag à été conçu en plusieurs étapes :

1 - la maquettes

pour faire la maquette de notre page d'acceuile nous avons utiliser figma qui et un logiciel de maquettage complet car il est composé de plusieurs plugin facile à utiliser

2 - la programmation du site

elle sait fait en trois étapes :

- la création et l'écriture d'une html
- le style avec css
- l'adaptation à tout les écrans avec le responsive, css

Du côté esthétique les couleurs choisi simplifie lisibilité du client car nous savons très bien que certaines personnes peuvent avoir un problème au niveau de la distinction des couleurs comme les daltoniens c'est pour cette raison que lors de la construction de se site que j'ai choisi le blanc, le noir et on peut aussi voir des couleurs comme le rose qui donne un côté féminin.

Au niveau de la politique d'écrire ,on a plusieurs polices présentes (Amiri,Julius Sans One). Pour nous permettre de voir la différence entre les différents thermes utilisé les grands titre qui, donnent les mots clé en gras avec une taille plus grande, les descriptions un peu plus petit, les prx ont une taille moyenne et de couleurs permettant à mieux les repérer car c'est l'une des choses importantes que regarde la plupart pars des utilisateurs .

Concernant les images nous avons utiliser des images libre de droit provenant du site pexels qui sont de bonne qualité .