

PRÁCTICA GRUPAL PROGRAMACIÓN: LIGA DE FÚTBOL

MANUAL DE INSTRUCCIONES:

- Al ejecutar el programa, se pide introducir un número de equipos par (UN NUMERO PAR xfa).
- Una vez que se ha introducido ese número, se genera la jornada actual de manera aleatoria.
- Con esos dos datos se generará automáticamente la clasificación hasta la jornada actual.
- Para entrar al menú de opciones posibles, hay que pulsar enter.
- Una vez dentro, se encontrará un menú con 3 opciones
 - Ver los resultados de la jornada actual
 - Modificar los resultados de la jornada actual
 - Salir (Si no se quiere realizar ninguna operación)
- Al pulsar 1, sale una lista con los enfrentamientos de la última jornada jugada y sus resultados
- Al pulsar 2, se elige un partido a modificar y se pide por teclado el número de goles de cada equipo.
- Al salir, se actualiza la clasificación según los resultados introducidos.

CUADERNOS DE BITÁCORA:

25 enero:

Este día lo hemos dedicado a leer el código para entender la estructura y tener las ideas más claras.

26 enero:

Hemos sacado una idea general para la realización del proyecto, estructurando las clases según el diagrama facilitado.

Comenzamos por crear los partidos.

27 enero:

En clase hemos hecho el método que nos devuelve un partido, una jornada y la planificación de la liga.

Además, en la clase partido se recogen los goles de cada equipo en un partido.

1 febrero:

Creamos la liga y conseguimos que se imprima por pantalla el nombre de los equipos que se enfrentan en cada jornada

3 febrero:

Intentamos implementar el gregorian calendar.

8 febrero:

En las horas de clase corregimos y reestructuramos algunas de las clases de nuestro proyecto.

13 febrero:

Quedamos por discord para intentar entender bien la estructura que propuso rafa.

14 febrero:

Unos amigos de Antonio quedaron con nosotros para echarnos una mano y arreglar algunos errores.

16 febrero:

Adaptamos el código de Rafa a nuestro proyecto y salía un error al meter más de 4 equipos.

22 febrero:

Loren corrigió el error con Rafa y subió el código al GitHub del equipo.

28 febrero:

Implementamos el menú, pero nos atascamos en sacar impresa la clasificación actualizada.

2 febrero:

Nos reunimos y conseguimos solucionar el problema de la clasificación actualizada. Entrega.

1º DAM – Grupo: ¿Qué es una clase?

Loren Lynch

Antonio García

Jose Luis Dommarco