

RAPPORT TD1 ET TD2 - EQUIPE K



Clervie Causer (Ops)
Neuville-Burguiere Benjamin (SA)
Pellegrini Romain (QA)
Soto Julien (QA)
Wagschal Carla (PO)

Sommaire

Sommaire	2
Hypothèses de travail	3
Limites identifiées	3
Glossaire	4
Acteurs Identifiés	4
Diagramme de cas d'utilisation	5
Diagramme de classes	6
Diagramme de séquences	7
Diagramme d'activité	8

Hypothèses de travail

Commande groupée

Lorsqu'un utilisateur A commande au restaurant X pour l'horaire n, il peut à la fin de son paiement créer une commande groupée. L'application générera un code que l'utilisateur A pourra communiquer à d'autres utilisateurs pour rejoindre cette commande groupée.

Nous avons considéré qu'un utilisateur B peut rejoindre la commande de l'utilisateur A s'il en a le code. Le groupement sera possible seulement si la préparation de la commande de l'utilisateur A n'a pas débutée.

Annulation d'un service

Lorsque la commande d'un utilisateur A est payée et validée, elle ne peut pas être annulée.

Lorsqu'une commande est en cours de livraison, le livreur B se doit de la terminer et ne peut pas l'annuler.

Limites identifiées

- L'authentification d'un utilisateur quelconque n'est pas encore implémentée dans le diagramme de classe.
- La gestion de paiement n'est pas encore implémentée dans le diagramme de classe.

Glossaire

Campus : Zone dans laquelle est compris un ensemble d'établissements scolaires où peut être effectuée la livraison.

Catalogue Menu : Liste des menus disponibles à commander aux restaurants partenaires d'un campus.

Catalogue Restaurant : Liste des restaurants partenaires à un campus.

Commande : Sélection d'un utilisateur parmi les menus disponibles d'un restaurant qui va être préparée puis livrée.

Commande Groupée : Fonctionnalité permettant aux utilisateurs de regrouper leurs différentes commandes d'un même restaurant en une seule pour être livrés au même moment.

Gestionnaire Commande : Élément du système permettant au restaurant de répertorier et gérer ses commandes.

Gestionnaire Menu : Élément du système permettant au restaurant de répertorier ses menus.

Gestionnaire Restaurant : Élément du système permettant à un Administrateur de gérer les restaurants partenaires.

Horaire : Période de temps durant laquelle le restaurant est disposé à accepter les commandes pour les préparer et les livrer.

Livraison : Déplacement effectué par le livreur pour amener la commande du restaurant à l'utilisateur.

Menu : Sélection regroupée d'éléments comestibles par un restaurant (exemple : Entrée, plat, dessert OU Entrée, Plat, etc).

Planning : Ensemble des horaires d'un restaurant.

Point de livraison : Lieu (souvent dans un campus) défini pour livrer une commande.

Restaurant : Établissement partenaire à un campus proposant des menus à commander.

Acteurs Identifiés

Administrateur campus : Personne chargée de gérer les restaurants partenaires du campus.

Livreur : Personne chargée de la livraison d'une commande associée à un restaurant partenaire.

Manager : Employé d'un restaurant partenaire qui gère le planning et les menus disponibles au sein de son établissement.

Système extérieur de paiement : Système qui gère la transaction d'une commande entre le restaurant, le système et l'utilisateur du campus.

Utilisateur : Personne physique utilisant le système pour voir les menus disponibles sur un Campus.

Utilisateur Campus : Utilisateur connecté au système ayant la possibilité de commander.

Diagramme de cas d'utilisation

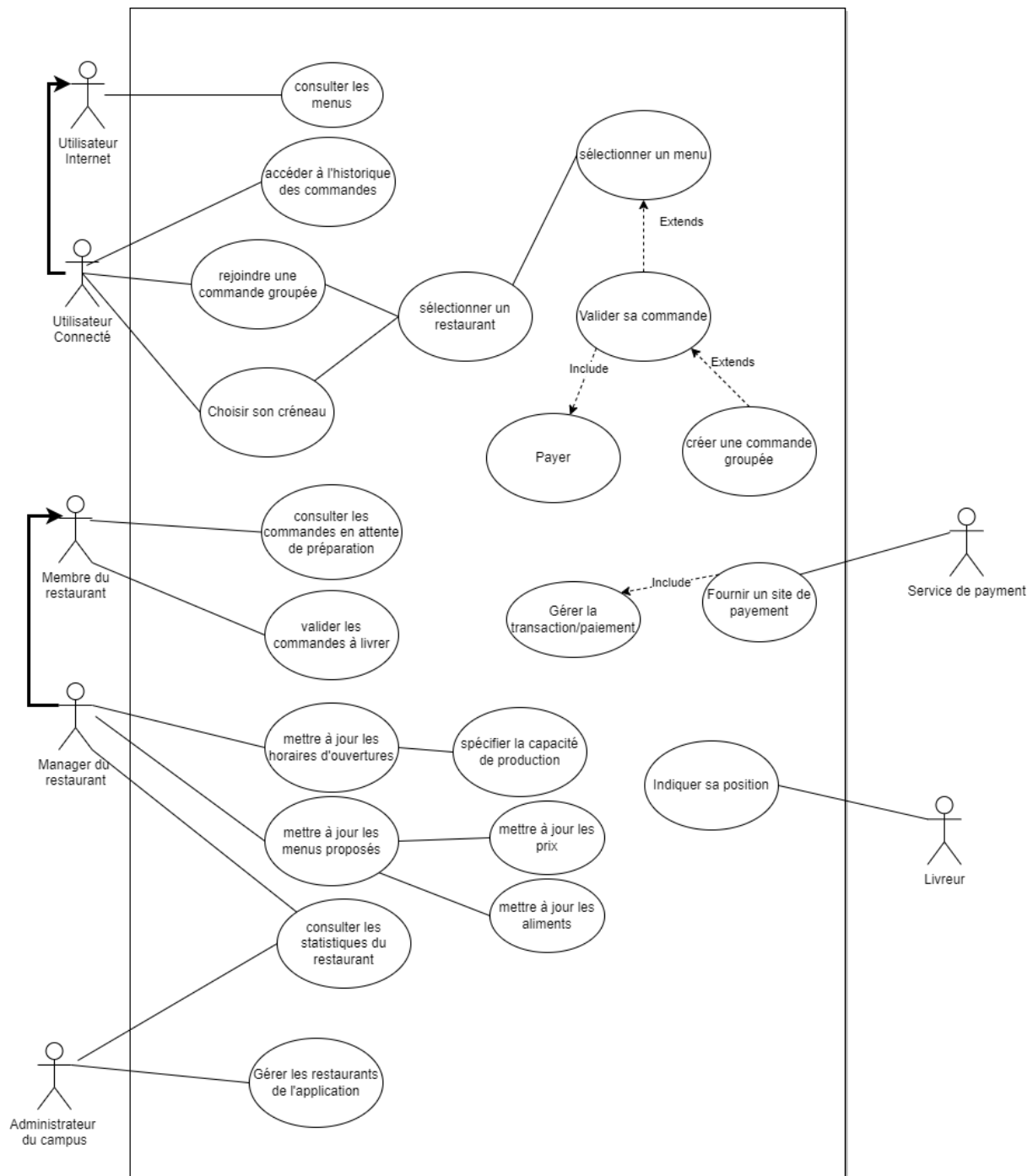


Diagramme de classes

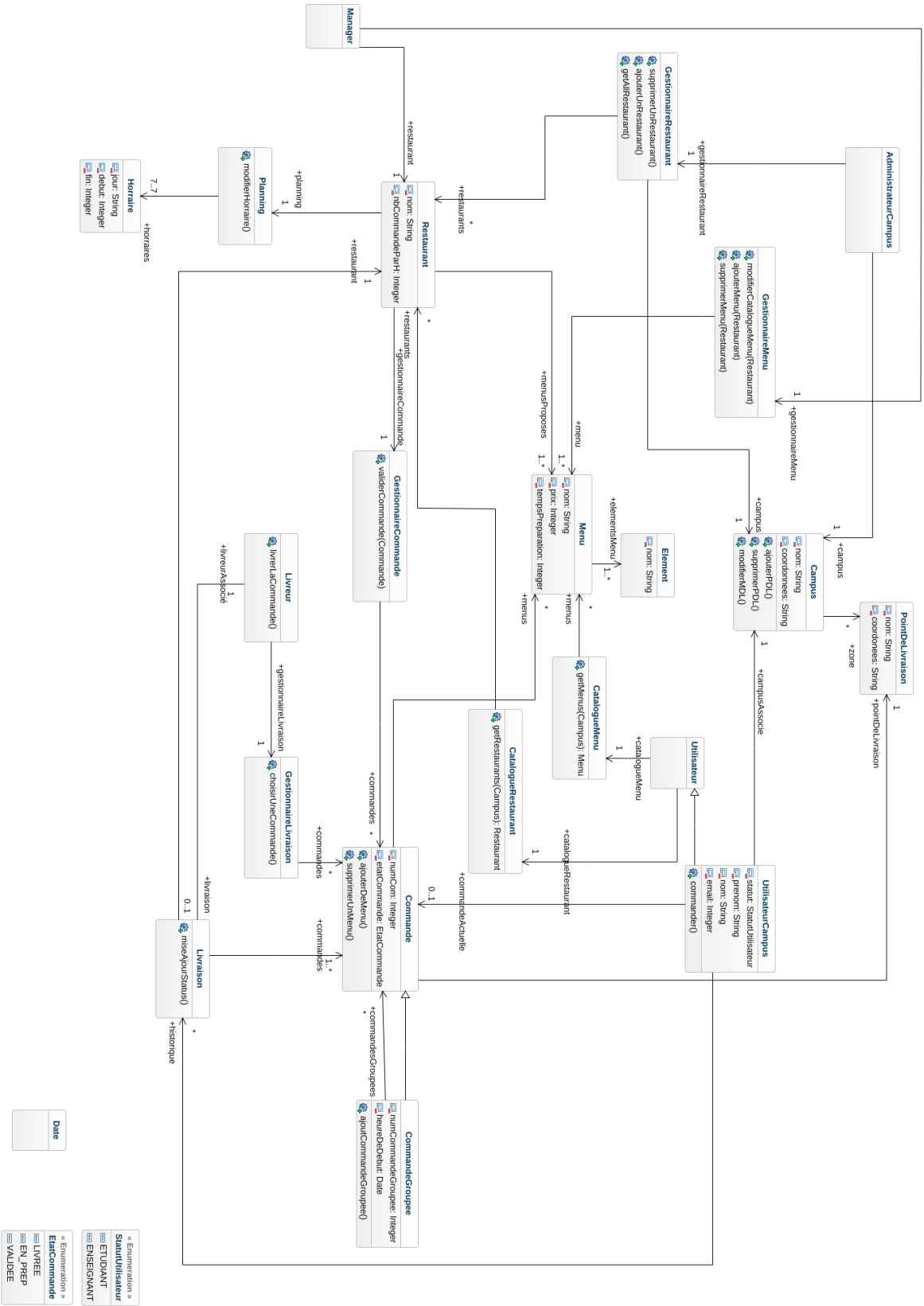


Diagramme de séquences

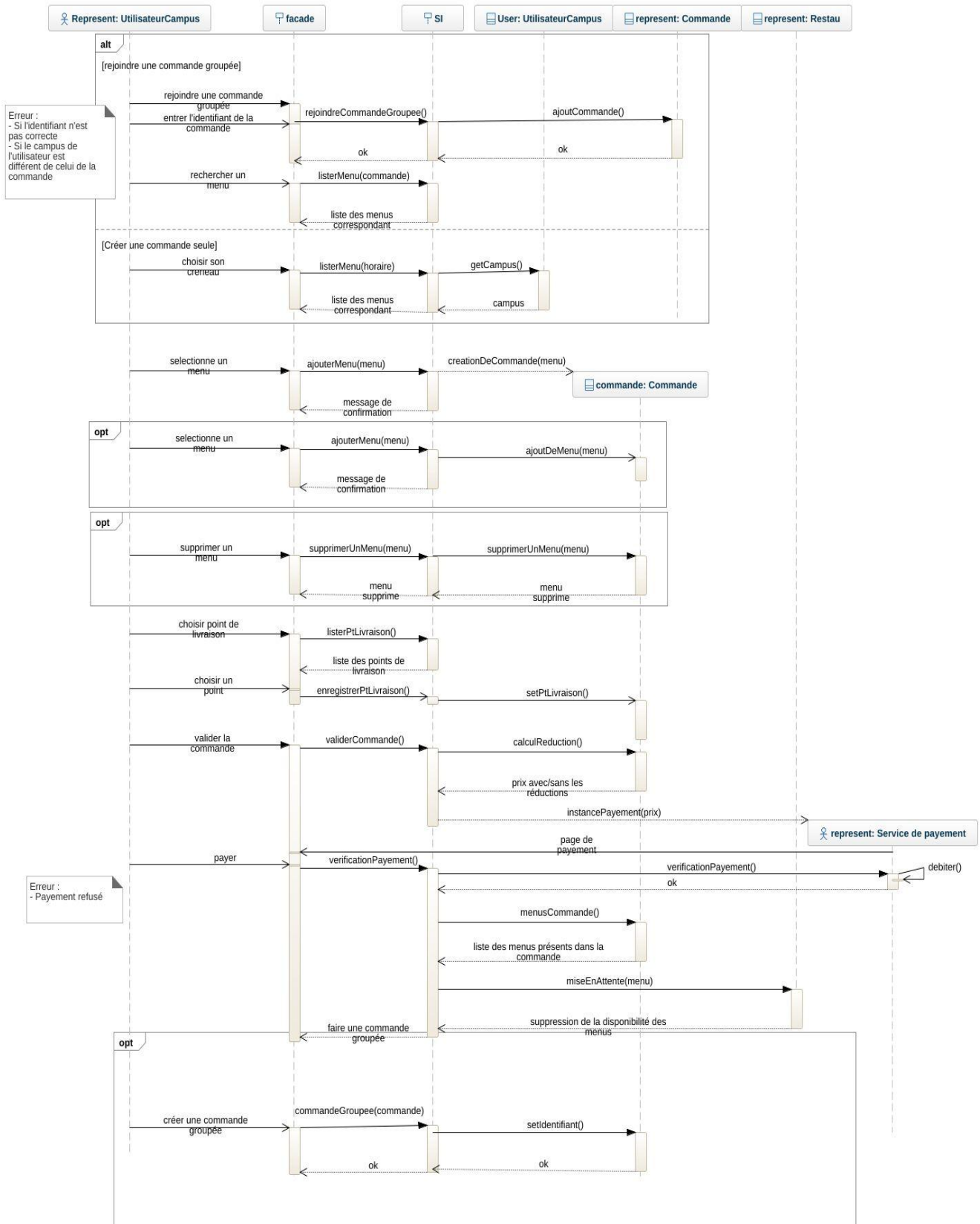


Diagramme d'activité

