# 2021년 2학기 임베디드 시스템 설계 및 실험

- 11주차 보고서 -

004분반 9조

#### 개요

이번 실험에서는 LCD와 타이머를 통하여 LED 및 서보모터를 제어하는 실습을 진행하였다.

#### 목표

- TIM 및 PWM을 사용한 LED와 서보모터 제어

## 세부실험내용

- LCD에 team 이름, LED 토글 ON/OFF 상태, LED ON/OFF 버튼 생성
- LED ON 버튼 터치 시 TIM2 interrupt를 활용하여 LED 2개 제어 (1초마다 LED1, 5초마다 LED2 Toggle)
- LED OFF 버튼 터치 시 LED Toggle 동작 해제
- -서보 모터 제어

## 개념

- 타이머 : 주기적 시간 처리에 사용하는 디지털 카운터 회로 모듈
- Systick Timer: 24bit down counter, Counter가 0에 도달하면 설정에 따라 인터럽트가 발생
- WATCHDOG(WDG): 특수 상황에서 CPU가 올바르게 작동하지 않을 시 강제로 리셋시키는 기능
- General-purpose timers (TIM2 to TIM5) : prescaler를 이용해 설정 가능한 16-bit up, down, up/down auto-reload counter를 포함 및 입력 신호의 펄스 길이 측정(input capture) 또는 출력 파형 발생(output compare and PWM) 등 다양한 용도로 사용
- PWM : 일정한 주기 내에서 Duty ratio를 변화 시켜서 평균 전압을 제어하는 방법



-그림1) 버튼 누를 시 1초마다 LED1 Toggle



-그림2) 5초마다 LED2 Toggle



-그림3) LED 동시에 ON



-그림4) LED와 서보 모터 동시 동작

```
void RCC_Configure(void);
     void GPIO_Configure(void);
    void NVIC_Configure(void);
   void TIM_Configure(void);
    void changePWM(uint16_t pulse);
    void TIM2_IRQHandler(void);
    uint16 t prescale;
    uint16_t motorFlag = 3;
   uint16_t ledPowerFlag = 0;
   uint16 t led1ToggleFlag = 0;
25   uint16 t led2ToggleFlag = 0;
   uint16_t led1Counter = 0;
    uint16_t led2Counter = 0;
    int color[12] = {WHITE, CYAN, BLUE, RED, MAGENTA, LGRAY, GREEN, YELLOW, BROWN, BRRED, GRAY};
    char* ledStatus[2] = {"OFF", "ON"};
     TIM_TimeBaseInitTypeDef TIM_TimeBaseStructure;
     TIM_OCInitTypeDef TIM_OCInitStructure;
     void RCC_Configure(void) // stm32f10x_rcc.h 참고
         RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_TIM2, ENABLE);
         RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOD, ENABLE);
         RCC_APB1PeriphClockCmd(RCC_APB1Periph_TIM3, ENABLE);
         RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOB, ENABLE);
     void GPIO_Configure(void) // stm32f10x_gpio.h 참고
         GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;
```

```
GPIO InitStructure.GPIO Pin = GPIO Pin 2 | GPIO Pin 3;
    GPIO InitStructure.GPIO Mode = GPIO Mode Out PP;
    GPIO InitStructure.GPIO Speed = GPIO Speed 10MHz;
    GPIO_Init(GPIOD, &GPIO_InitStructure);
    GPIO InitStructure.GPIO Pin = GPIO Pin 0;
    GPIO InitStructure.GPIO Mode = GPIO Mode AF PP;
    GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_50MHz;
    GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_InitStructure);
void TIM_Configure(void) {
    TIM_TimeBaseStructure.TIM_Period = 10000;
    TIM_TimeBaseStructure.TIM_Prescaler = 7200;
    TIM TimeBaseStructure.TIM ClockDivision = TIM CKD DIV1;
    TIM TimeBaseStructure.TIM CounterMode = TIM CounterMode Down;
    TIM TimeBaseStructure.TIM RepetitionCounter = 0;
    TIM TimeBaseInit(TIM2, &TIM TimeBaseStructure);
    TIM ARRPreloadConfig(TIM2, ENABLE);
    TIM TimeBaseStructure.TIM Prescaler = (uint16 t) (SystemCoreClock / 1000000) - 1;
    TIM TimeBaseStructure.TIM Period = 20000-1;
    TIM TimeBaseStructure.TIM ClockDivision = 0;
    TIM TimeBaseStructure.TIM CounterMode = TIM CounterMode Down;
    TIM TimeBaseInit(TIM3, &TIM TimeBaseStructure);
    TIM OCInitStructure.TIM OCMode = TIM OCMode PWM1;
    TIM OCInitStructure.TIM OCPolarity = TIM OCPolarity High;
    TIM OCInitStructure.TIM OutputState = TIM OutputState Enable;
    TIM OCInitStructure.TIM Pulse = 1500; // us
    TIM_OC3Init(TIM3, &TIM_OCInitStructure);
    TIM_OC3PreloadConfig(TIM3, TIM_OCPreload_Disable);
    TIM_ARRPreloadConfig(TIM3, ENABLE);
    TIM_ITConfig(TIM2, TIM_IT_Update, ENABLE);
    TIM Cmd(TIM2, ENABLE);
    TIM Cmd(TIM3, ENABLE);
void NVIC_Configure(void) { // misc.h 참고
    NVIC InitTypeDef NVIC InitStructure;
    NVIC_PriorityGroupConfig(NVIC_PriorityGroup_1);
    NVIC EnableIRQ(TIM2 IRQn);
    NVIC_InitStructure.NVIC_IRQChannel = TIM2_IRQn;
    NVIC InitStructure.NVIC IRQChannelPreemptionPriority = 0x0;
    NVIC InitStructure.NVIC IRQChannelSubPriority = 0x1;
    NVIC InitStructure.NVIC IRQChannelCmd = ENABLE;
```

```
NVIC_Init(&NVIC_InitStructure);
      void TIM2_IRQHandler(void) {
          if(TIM_GetITStatus(TIM2, TIM_IT_Update) != RESET) {
              led2Counter = (led2Counter+1) % 5;
              if(motorFlag++ == 13){ motorFlag = 3; }
              led1ToggleFlag = !led1ToggleFlag;
              led2ToggleFlag = led2ToggleFlag ^(!led2Counter);
              TIM_ClearITPendingBit(TIM2,TIM_IT_Update);
111
      void change(int per)
          int pwm_pulse;
          pwm_pulse = per * 20000 / 100;
          TIM_OCInitStructure.TIM_OCMode = TIM_OCMode_PWM1;
          TIM_OCInitStructure.TIM_OCPolarity = TIM_OCPolarity_High;
          TIM_OCInitStructure.TIM_OutputState = TIM_OutputState_Enable;
          TIM_OCInitStructure.TIM_Pulse = pwm_pulse;
          TIM_OC3Init(TIM3, &TIM_OCInitStructure);
      int main(void)
          SystemInit();
          RCC_Configure();
          GPIO_Configure();
          TIM_Configure();
          NVIC Configure();
          LCD Init();
          Touch_Configuration();
          Touch_Adjust();
          LCD_Clear(WHITE);
          uint16_t rawTouchX = 0;
          uint16_t rawTouchY = 0;
          uint16_t touchX = 0;
          uint16_t touchY = 0;
          while (1) {
              change(motorFlag);
              LCD_ShowString(40, 40, "THU_TEAM09", BLACK, WHITE);
              LCD_ShowString(40, 60, ledStatus[led1ToggleFlag & ledPowerFlag], BLACK, WHITE);
              LCD_ShowString(40, 80, ledStatus[led2ToggleFlag & ledPowerFlag], BLACK, WHITE);
              LCD_DrawRectangle(40, 100, 80, 140);
```

```
LCD_ShowString(50, 110, "BTN", BLACK, WHITE);

GPIO_Write(GPIOD, ((GPIO_Pin_2 * led1ToggleFlag) | (GPIO_Pin_3 * led2ToggleFlag))*ledPowerFlag);

Touch_GetXY(&rawTouchX, &rawTouchY, 0); //Wait_until Touched

Convert_Pos(rawTouchX, rawTouchY, &touchX, &touchY);

if(touchX >= 40 && touchX <= 100 && touchY >= 80 && touchY <= 140) {

ledPowerFlag = !ledPowerFlag;

touchX = 0;

touchY = 0;

}

return 0;
```

## 결론

이번 실험에서는 LCD를 통하여 TIM를 통한 LED Toggle 및 서보모터를 제어하는 실험을 진행하였다. 실험을 진행하면서 LED Toggle 부분까지는 큰 문제없이 진행하였으나 서보 모터 부분에서 차질을 겪였다. 타이머의 RCC에 직접 값을 할당하는 방식으로 진행하였었는데 이와 달리 타이머의 펄스 값을 수정하여 재할당 함으로써 해결할 수 있었다. 또한 서보 모터의 회전속도를 낮추기 위해서 딜레이를 사용한다면 간단하겠지만 TIM2의 인터럽트에 영향이 끼칠 수 있기 때문에 딜레이 함수를 사용하는 것이 아닌 다른 방법을 사용하는 것(MAP 등)을 고려해보아야겠다.