**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**2251052069 - Đặng Phương Nam**

**2251052060 - Nguyễn Tấn Lộc**

**ỨNG DỤNG TÌM KIẾM VÀ**

**QUẢN LÝ VIỆC LÀM TRỰC TUYẾN**

**TP. HỒ CHÍ MINH, 2024 - 2025**

**MỤC LỤC**

[DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT 5](#__RefHeading___Toc2288_1634557080)

[DANH MỤC HÌNH VẼ 6](#__RefHeading___Toc2290_1634557080)

[DANH MỤC BẢNG 7](#__RefHeading___Toc2292_1634557080)

[Chương 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI 8](#__RefHeading___Toc2294_1634557080)

[1.1. Giới thiệu 8](#__RefHeading___Toc2296_1634557080)

[1.2. Phân tích yêu cầu 8](#__RefHeading___Toc2298_1634557080)

[1.2.1. Xác định các chức năng 8](#__RefHeading___Toc2300_1634557080)

[1.2.2. Lược đồ use case 8](#__RefHeading___Toc2302_1634557080)

[1.2.3. Đặc tả use case 8](#__RefHeading___Toc2304_1634557080)

[1.3. Thiết kế hệ thống 8](#__RefHeading___Toc2306_1634557080)

[1.3.1. Sơ đồ lớp UML 8](#__RefHeading___Toc2308_1634557080)

[1.3.2. Lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ 8](#__RefHeading___Toc2310_1634557080)

[1.3.3. Thiết kế giao diện và thiết kế xử lý 8](#__RefHeading___Toc2312_1634557080)

[Chương 2. HIỆN THỰC RESTFUL API 9](#__RefHeading___Toc2314_1634557080)

[2.1. Thiết kế Model 9](#__RefHeading___Toc2316_1634557080)

[2.2. Xây dựng API 9](#__RefHeading___Toc2318_1634557080)

[2.3. Kiểm thử API 9](#__RefHeading___Toc2320_1634557080)

[Chương 3. PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG REACT NATIVE 10](#__RefHeading___Toc2322_1634557080)

[3.1. Cấu trúc ứng dụng 10](#__RefHeading___Toc2324_1634557080)

[3.2. Xây dựng giao diện 10](#__RefHeading___Toc2326_1634557080)

[3.3. Tích hợp API 10](#__RefHeading___Toc2328_1634557080)

[3.4. Tối ưu hiệu suất 10](#__RefHeading___Toc2330_1634557080)

[Chương 4. HỆ THỐNG <TÊN ĐỀ TÀI> 11](#__RefHeading___Toc2332_1634557080)

[4.1. Kết quả đạt được của đề tài 11](#__RefHeading___Toc2334_1634557080)

[4.2. Các chức năng hệ thống 11](#__RefHeading___Toc2336_1634557080)

[4.2.1. Chức năng 1 11](#__RefHeading___Toc2338_1634557080)

[4.2.2. Chức năng 2 11](#__RefHeading___Toc2340_1634557080)

DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT

DANH MỤC HÌNH VẼ

[Hình 1.1 : Tên hình 1 6](#_Toc1588)

[Hình 3.1 : Hình chức năng 1 (chụp từ kết quả hệ thống) 9](#_Toc11872)

[Hình 3.2 : Hình chức năng 2 (chụp từ kết quả hệ thống) 9](#_Toc6349)

DANH MỤC BẢNG

[Bảng 1.1 : Tên bảng 1 6](#_Toc27355)

# GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

## Giới thiệu

Sinh viên trình bày vắn tắt nội dung và mục tiêu đề tài (viết đoạn ít nhất 5 dòng)

## Phân tích yêu cầu

### Xác định các chức năng

### Lược đồ use case

Trình bày lược đồ tổng quát use case

Hình 1.1: Tên hình 1

Bảng 1.1: Tên bảng 1

### Đặc tả use case

Đặc tả các use case quan trọng

## Thiết kế hệ thống

### Sơ đồ lớp UML

Thiết kế sơ đồ lớp các entity class

Phân tích, giải thích các mối quan hệ thiết lập

### Lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ

Lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ.

Giải thích mối quan hệ giữa các bảng.

Thông tin các bảng.

Bảng 1.2: Tên bảng 2

### Thiết kế giao diện và thiết kế xử lý

Thiết kế cac giao diện chính và các thiết kế xử lý tương ứng từng màn hình

# **HIỆN THỰC RESTFUL API**

## Thiết kế Model

## Xây dựng API

## Kiểm thử API

# **PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG REACT NATIVE**

## Cấu trúc ứng dụng

## Xây dựng giao diện

## Tích hợp API

## Tối ưu hiệu suất

# HỆ THỐNG <TÊN ĐỀ TÀI>

## Kết quả đạt được của đề tài

## Các chức năng hệ thống

### Chức năng 1

Giới thiệu chức năng 1

Hình HỆ THỐNG <TÊN ĐỀ TÀI>.2: Hình chức năng 1 (chụp từ kết quả hệ thống)

### Chức năng 2

Giới thiệu chức năng 2

Hình HỆ THỐNG <TÊN ĐỀ TÀI>.3: Hình chức năng 2 (chụp từ kết quả hệ thống)

Hình 3.3: Kết quả