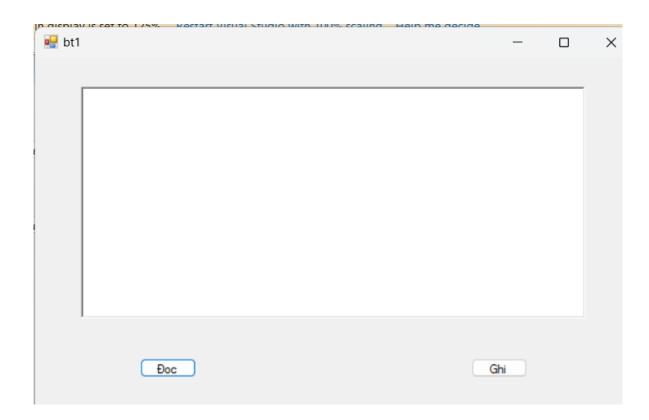
LAB 2

FILE AND STREAM I/O IN C#

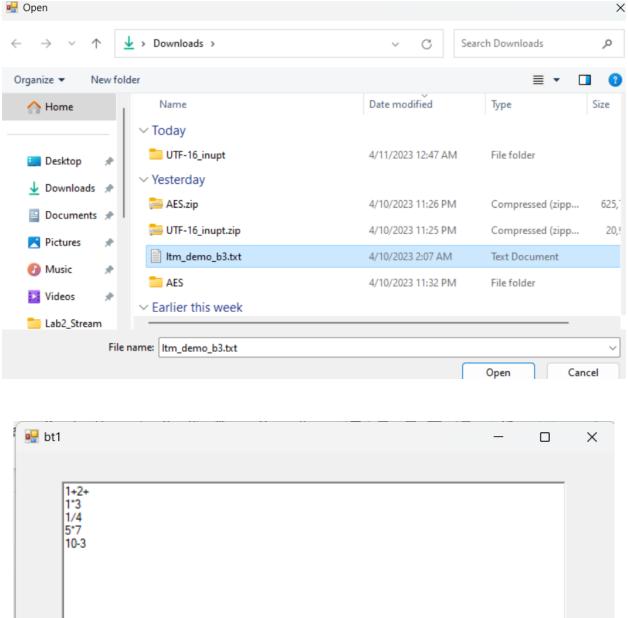
Thực hiện: Phạm Nguyễn Hải Anh – 21520586

Các bước thực hiện:

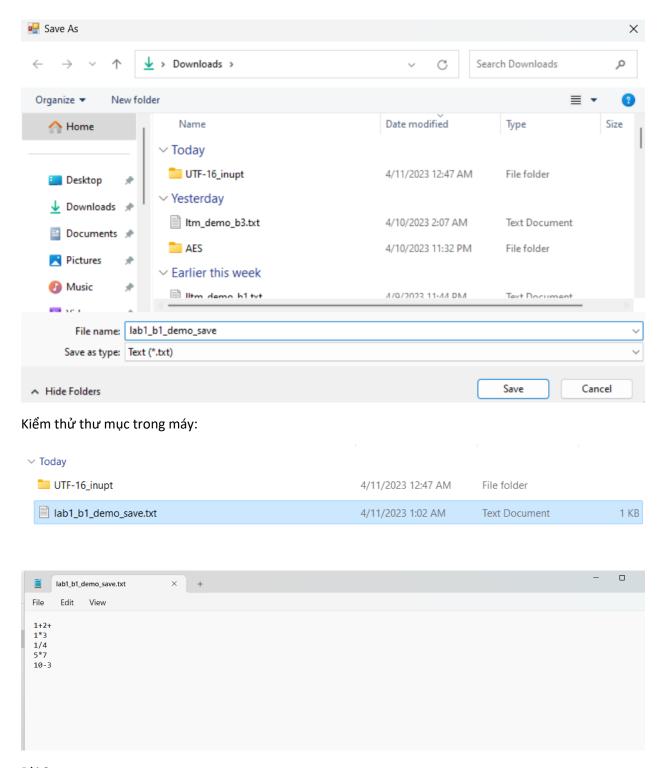
Bài 1:



Nút "Đọc" có chức năng đọc file từ máy tính. Chọn đọc thử 1 file -> Open.

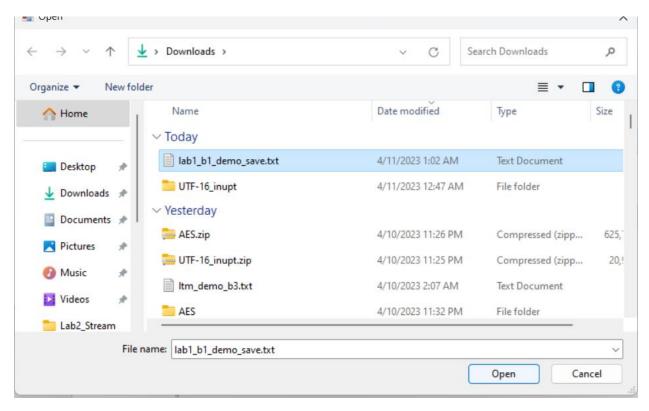


Nút "Ghi" có chức năng lưu đoạn văn đã đọc vào máy. Gỗ tên file lưu -> Chọn save.

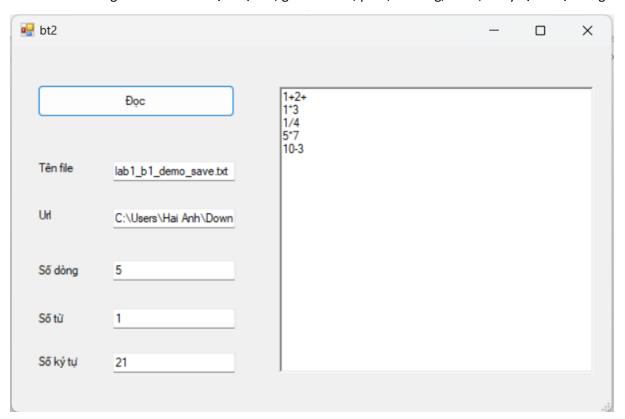


Bài 2:

Đọc 1 file trong máy tương tư bài 1. Chọn 1 file -> Open.

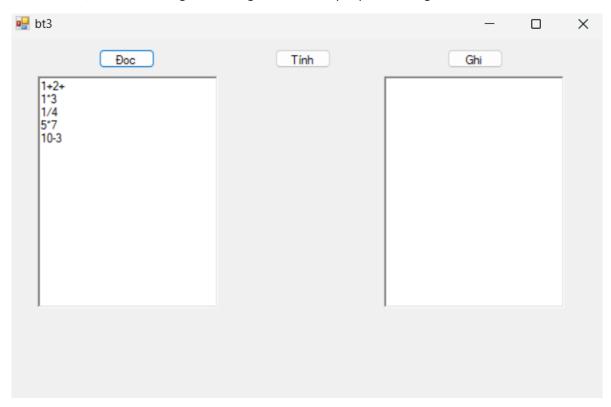


Các thông tin về file đó được hiện ra, gồm tên file, path, số dòng, số từ, số ký tự và nội dung file.

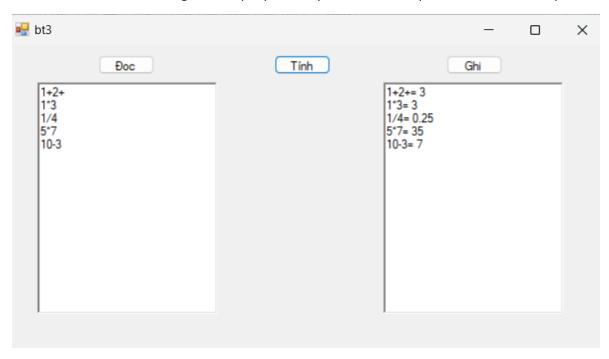


Bài 3:

Nút "Đọc" có chức năng đọc 1 file gồm chuỗi các phép tính đơn giản.



Nút "Tính" có chức năng tính các phép tính này và hiển thị kết quả ở RichTextBox bên phải.



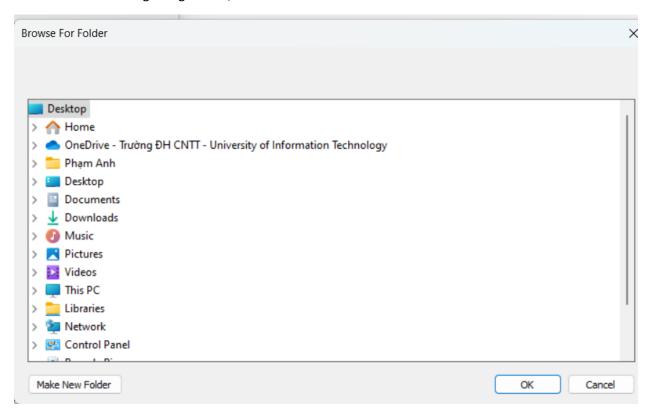
Nút "Ghi" có chức năng lưu lại các phép tính với kết quả của chúng vào 1 file trong máy. Khi đóng chương trình, các ký tự sẽ xuất hiện trong file. Khi chương trình chạy, file vẫn chưa được ghi.

Chương trình có hỗ trợ hiện thông báo lỗi các trường hợp như chưa có phép toán mà đã bấm nút "Tính", "chia cho 0", "phép chia với chữ số".

Bài 5:

Trước tiên, thêm các header vào ListView và modified chúng.

Nút "Browse" có chức năng chọn 1 thư mục để hiển thị các file và folder đi kèm với vài thuộc tính của chúng trong thư mục đó.



Đường dẫn sẽ hiện ở Path.

