ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP.HCM TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT MÁY TÍNH



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN LẬP TRÌNH WEB

THIẾT KẾ GIAO DIỆN & XÂY DỰNG CÁC TÍNH NĂNG CƠ BẢN CHO WEBSITE CÔNG TY-DOANH NGHIỆP

Giảng viên: Thầy Nguyễn Hữu Hiếu

Nhóm sinh viên:

1513403 Huỳnh Phương Thức 1710056 Huỳnh Ngô Trường Đạt 1813045 Phạm Ngọc Mạnh

Liên lạc:

manh.pham1709@hcmut.edu.vn 0971667308 (Manh)

Tháng 11 năm 2021

MỤC LỤC

Phần 1: Tổng quan	4
1. Tìm hiểu về website - doanh nghiệp	4
2. Tổng quan về ứng dụng	5
Phần 2: Cơ sở lý thuyết	6
1. Các công nghệ được sử dụng	6
1.1. PHP	6
1.2. JavaScript	7
1.3. HTML & CSS	8
1.4. MYSQL	9
2. Bảo mật	9
Phần 3: Thiết kế ứng dụng	10
1. Cơ sở dữ liệu	10
Bảng 1: User – Tài khoản và thông tin người dùn	g10
Bảng 2: Contacts – PHẨN HỒI	10
Bảng 3: product – Thông tin sản phẩm	11
Bảng 4: cart – Giỏ hàng	11
Bảng 5: news – Tin tức	11
Bảng 6: comment – Bình luận	12
2. các tính năng	12
3. mã nguồn	12
Phần 4: Hiện thực	13
1. header & footer	13
2. Trang chủ	13
3. Đăng Ký & Đăng Nhập	14
4. Quản lý thông tin cá nhân	15
5. Xem tin tức	16
6. Duyệt & tìm kiếm sản phẩm	16
7. Thông tin sản phẩm, đặt hàng	17
8. Bình luân	17

Mục lục	Boardgame TMĐ
9. giỏ hàng	18
10. Gửi phản hồi	18
11. Quản lý bởi quản trị viên	19
Quản lý người dùng với khả năng ban/unban	19
Quản lý sản phẩm	19
Quản lý bình luận	20
Quản lý liên hệ, phản hồi từ khách hàng	21
Quản lý tin tức	21
Phần 5: Vai trò của thành viên	22
Phần 6: Tài liêu tham khảo	23

Tổng quan Boardgame TMĐ

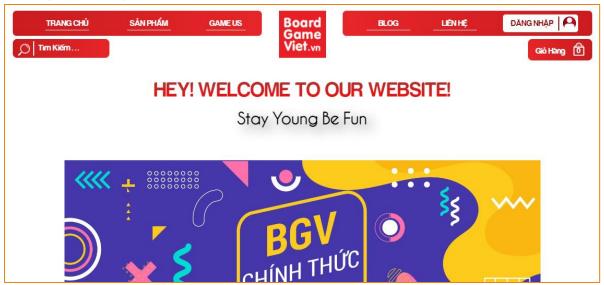
PHẦN 1: TỔNG QUAN

1. TÌM HIỂU VỀ WEBSITE - DOANH NGHIỆP

Sau khi bắt được liên lạc với nhau, nhóm đã có buổi thảo luận ban đầu qua Messenger. Ở buổi đó, nhóm đã quyết định chọn lựa lĩnh vực cho web site cũng như xem xét và chuẩn bị cho những yêu cầu của bài tập lớn. Nhóm đã lựa chọn mảng bán lẻ boardgame cho website trong bài tập lớn này.

Sau khi quyết định chọn boardgame, nhóm đã tiến hành tìm hiểu, quan sát một số website hiện tại trong cùng mảng kinh doanh như:

• Boardgame Việt (https://boardgameviet.vn/): Đặc biệt chú trọng phát triển boardgame trong nước

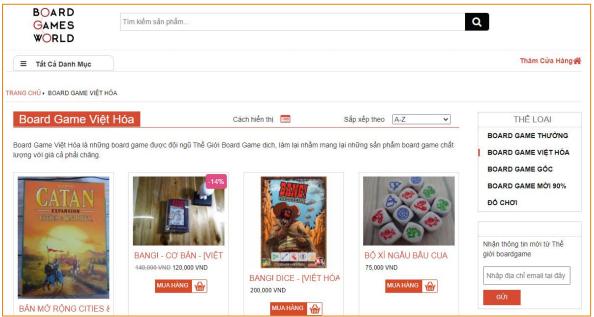


Board Game VN (https://boardgame.vn/): Phân phối nhiều sản phẩm quốc tế ở Việt Nam



Tổng quan Boardgame TMĐ

• Thế giới board game (BOARD GAME WORLD - https://thegioiboardgame.vn/): Việt hóa và bán lại các sản phẩm quốc tế



Kết hợp với những kiến thức đã được nghe, nhìn từ giảng viên trên lớp, nhóm đã thảo luận và đi đến một ứng dụng có tên: Boardgame TMĐ, có tổng quan như dưới đây.

2. TỔNG QUAN VỀ ỨNG DỤNG

Boardgame TMĐ là ứng dụng web dựa trên PHP, HTML, JavaScript và CSS và database MySQL có mục tiêu là giới thiệu và bán lẻ những sản phẩm board game. Người dùng có thể đăng kí để trở thành thành viên, tham khảo, lựa chọn, xem thông tin và chọn cho mình board game phù hợp.

Với các tính năng chính sau:

- Đăng kí, đăng nhập
- Quản lí tài khoản
- Đọc các tin tức về board game
- Tìm kiếm, xem và lựa chọn các sản phẩm
- Quản lí giỏ hàng
- Để lại và quản lí bình luận

Ứng dụng có thể được sử dụng trên nhiều ứng dụng trình duyệt phố biến hiện nay, cũng như trên các thiết bị thông minh khác nhau.

PHẦN 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1. CÁC CÔNG NGHỆ ĐƯỢC SỬ DỤNG

1.1. PHP



PHP - viết tắt hồi quy của "PHP: Hypertext Preprocessor" - là một ngôn ngữ kịch bản mã nguồn mở, được sử dụng rộng rãi. Các tập lệnh PHP được thực thi trên máy chủ. Ngoài mã php, tệp php với phần mở rộng .php còn có thể chứa text, HTML, CSS và cả JavaScript.

Ưu điểm:

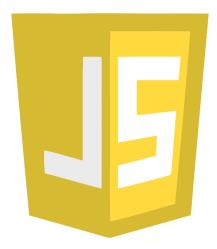
- Có thể tạo nội dung động.
- Thao tác dễ dàng với tệp ở máy chủ, với cơ sở dữ liệu
- Khả năng mã hóa dữ liệu
- Hoạt động trên đa nền tảng
- Hộ trợ nhiều loại máy chủ và cơ sở dữ liệu
- Dễ sử dụng, miễn phí và hiệu quả

Nhược điểm:

- Vấn đề bảo mật do mã nguồn mở
- Khả năng xử lý lỗi

Cơ sở lý thuyết Boardgame TMĐ

1.2. JAVASCRIPT



Ra đời từ 1995, JavaScript liên tục phát triển cho đếnngày nay, giờ đã hoạt động trên khắp mọi trình duyệt và các thiết bị từ di động đến máy tính bàn. Vào năm 2016, kỉ lục được ghi nhận, có đến 92% website đang sử dụng JavaScript. Chỉ trong 20 năm, nó từ một ngôn ngữ lập trình riêng trở thành công cụ quan trọng nhất trên bộ công cụ của các lập trình viên web.

Ưu điểm:

- Tốc độ, do chạy trên phía client
- Đơn giản
- Khả năng tương thích cao
- Giảm tải phía máy chủ

Nhược điểm:

• Vấn đề bảo mật, do chạy phía client

Cơ sở lý thuyết Boardgame TMĐ

1.3. HTML & CSS





HTML là viết tắt của HyperText Markup Language (ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản), dùng để mô tả cấu trúc của các trang web và tạo ra nhiều loại tài liệu có thể xem được trên trình duyệt. Hiện tại, HTML là tiêu chuẩn quốc tế được quản lí bởi World Wide Web Consortium.

CSS là viết tắt của Cascading Style Sheets, là một ngôn ngữ định dạng được dùng để mô tả, trình bày các trang Web như màu sắc, cách bố trí và phông chữ... Nó cho phép hiển thị nội dung tương thích trên nhiều loại thiết bị có kích thước màn hình khác nhau. CSS cũng tuân theo chuẩn chung do World Wide Web Consortium quy định.

CSS là độc lập với HTML và có thể được sử dụng với bất kỳ ngôn ngữ đánh dấu nào xây dựng dựa trên XML. Kết hợp với HTML, CSS trở thành một công cụ đắc lực dọn dẹp phần code HTML một cách gọn gàng, có cấu trúc hơn và định dạng HTML để tạo ra những bố cục đa dạng, đẹp hơn.

Uu điểm:

- Được hỗ trợ trên gần như mọi trình duyệt
- Dễ dàng học & sử dụng
- Cú pháp HTML không cứng nhắc
- Khả năng linh hoạt và tái sử dụng của CSS

Nhược điểm:

- Riêng HTML không thể tự cho ra output động
- Không cung cấp nhiều khả năng bảo mật
- CSS có thể hoạt động khác biệt tùy trình duyệt

1.4. MYSQL



MySQL là chương trình dùng để quản lý hệ thống cơ sở dữ liệu (database), với databse là một hệ thống lưu trữ thông tin. được sắp xếp rõ ràng, phân lớp ngăn nắp những thông tin mà mình lưu trữ. MySQL hỗ trợ đa số các ngôn ngữ lập trình.

Ưu điểm:

- Tính linh hoạt và tính sẵn sàng cao
- Đơn giản, dễ học và sử dụng, dễ quản lí
- Mã nguồn mở

Nhược điểm:

- Không có nhiều công cự hỗ trợ như các hệ quản trị database khác
- Hiệu quả không cao đối với các database lớn

2. BẢO MẬT

Việc thao tác các tác vụ đã được phân quyền hợp lí. Người dùng không có quyền truy cập hoặc chỉnh sửa những nội dung nằm ngoài quyền thao tác.

PHẨN 3: THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

1. CƠ SỞ DỮ LIỆU

Với MySQL, nhóm đặt cơ sở dữ liệu của ứng dụng trong có 6 bảng (table), lần lượt là user, contacts, product, cart, news, comment. Từng bảng có cấu trúc cụ thể ở bên dưới.

BẢNG 1: USER – TÀI KHOẢN VÀ THÔNG TIN NGƯỜI DÙNG

Trường	Kiểu
ID	int
username	varchar
ho_ten	varchar
password	varchar
email	varchar
anh	varchar
lien_he	varchar
quyen	int

BÁNG 2: CONTACTS – PHÁN HỒI

Trường	Kiểu
id	int
name	varchar
email	varchar
sdt	int
diachi	varchar
chude	varchar
noidung	varchar

BẢNG 3: PRODUCT – THÔNG TIN SẢN PHẨM

Kiểu
int
varchar
int
varchar
int
varchar
int
text
int
text

BẢNG 4: CART – GIỔ HÀNG

Trường	Kiểu
ID	int
user_ID	int
product_ID	int
so_luong	int

BÅNG 5: NEWS – TIN TÚC

Trường	Kiểu
id	int
name	varchar
description	varchar
status	int
source	varchar
image	varchar

BẢNG 6: COMMENT – BÌNH LUẬN

Trường	Kiểu
ID	int
user_ID	int
product_ID	int
noi_dung	varchar
thoi_gian	varchar

2. CÁC TÍNH NĂNG

Úng dụng web Boardgame TMĐ bao gồm nhiều trang với các tính năng như sau, sẽ được mô tả cụ thể hơn ở phần hiện thực bên dưới:

- Header & footer
- Trang chủ
- Đăng kí & đăng nhập
- Xem & chỉnh sửa thông tin cá nhân
- Xem tin tức
- Duyệt & tìm kiếm sản phẩm
- Xem thông tin sản phẩm và đặt hàng
- Bình luận sản phẩm và xóa bình luận
- Giỏ hàng
- Phản hồi
- Quản trị các phần của website của quản trị viên

3. MÃ NGUỒN

Mã nguồn được viết chính trên ngôn ngữ PHP với HTML, CSS và JS; được sắp xếp gọn gàng; sẽ được đính kèm cùng với báo cáo này.

Cơ sở dữ liệu cũng được đính kèm cũng với mã nguồn ở file mydb.sql.

PHẦN 4: HIỆN THỰC

1. HEADER & FOOTER

Thanh điều hướng bao gồm tên ứng dụng, các đường dẫn đến các trang khác, lối tắt đến giỏ hàng và tùy chọn đăng kí hoặc đăng nhập.



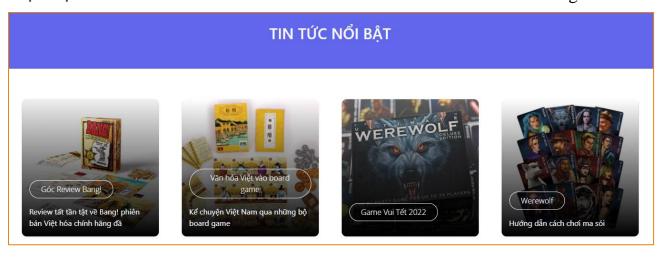
Footer chứa các liên kết đến các mạng xã hội, các liên kết trong ứng dụng và một số thông tin cơ bản.



2. TRANG CHỦ

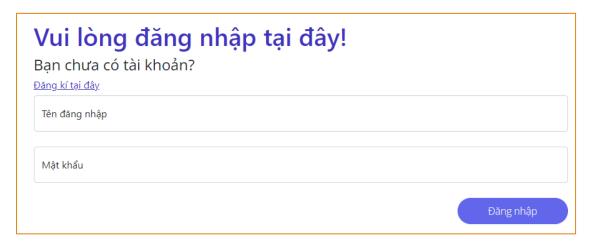


Trang chủ được chọn đơn giản, chứa các thông điệp và đường dẫn trực đến các trang các cho người dùng. Ngoài ra, các bài viết nổi bật và các sản phẩm đang được giảm giá cũng xuất hiện lần lượt bên dưới.

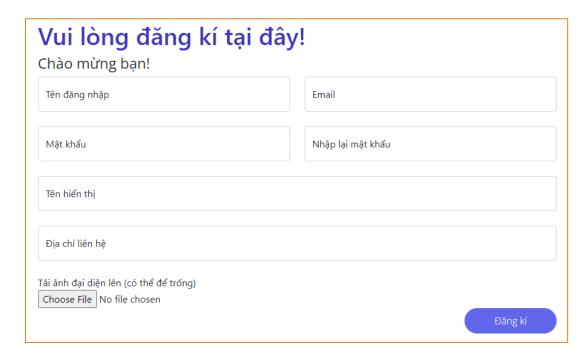


3. ĐĂNG KÝ & ĐĂNG NHẬP

Giao diện đăng nhập có thể trực tiếp được mở từ trang chủ như sau.

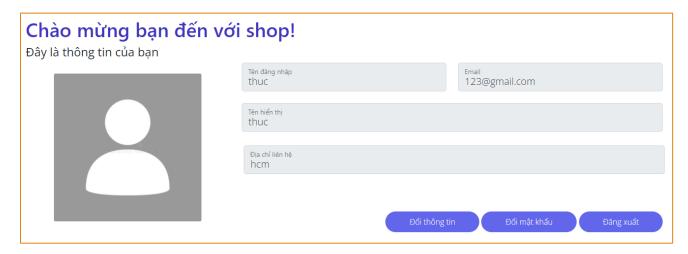


Trường hợp chưa có tài khoản, đường dẫn đến giao diện đăng ký có giao diện như sau.



4. QUẢN LÝ THÔNG TIN CÁ NHÂN

Nếu đã đăng nhập, khi bấm vào biểu tượng ở góc phải trên, trang mới sẽ hiện ra bao gồm các thông tin cá nhân và tùy chọn cho phép thay đổi các thông tin cũng như mật khẩu. Ngoài ra tùy chọn đăng xuất cũng ở đây.

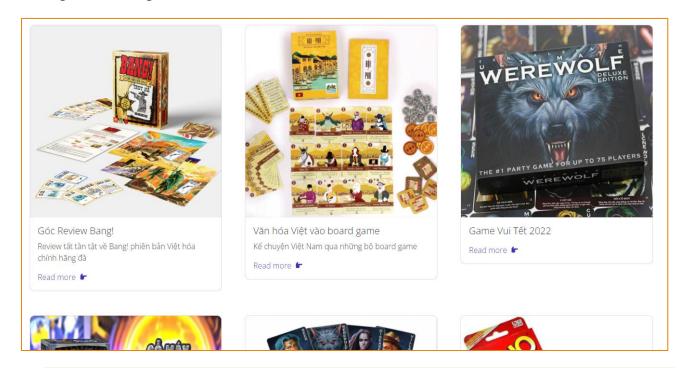


Giao diện đổi mật khẩu ở bên dưới.



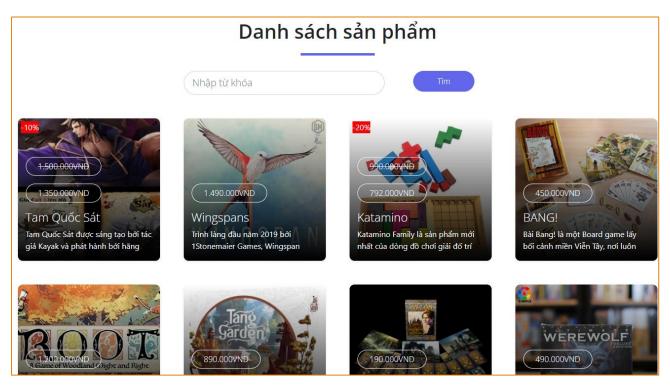
5. XEM TIN TỨC

Trang tin tức bao gồm nhiều tin tức khác nhau. Ở đây do điều kiện nên nhóm đặt các đường dẫn đến nguồn tin chính thức.



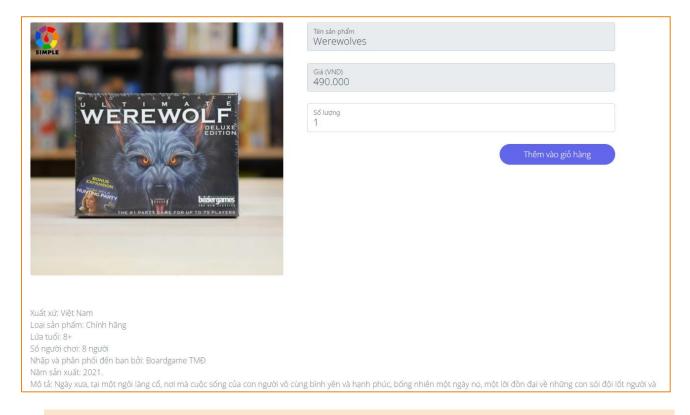
6. DUYỆT & TÌM KIẾM SẢN PHẨM

Các sản phẩm được hiển thị ở dang sách sản phẩm. Người dùng có thể thực hiện nhập từ khóa và tìm kiếm theo tên các sản phẩm.



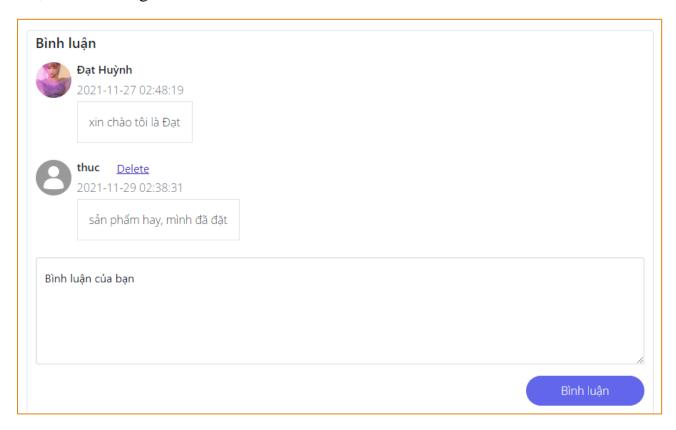
7. THÔNG TIN SẢN PHẨM, ĐẶT HÀNG

Tại giao diện sản phẩm ta có thể xem và tiến hành đặt sản phẩm.



8. BÌNH LUẬN

Người dùng có thể bình luận bên dưới trang sản phẩm. Ngoài ra, bình luận có thể được xóa dễ dàng.



9. GIỞ HÀNG

Khi thực hiện thêm vào giỏ hàng, sản phẩm sẽ được cho vào giỏ và hiển thị tại giao diện giỏ hàng.



10. GỬI PHẢN HỒI

Người dùng có thể liên hệ trực tiếp qua thông tin ở phần liên hệ và giới thiệu hoặc bằng các gửi phản hồi tại giao diện liên hệ.

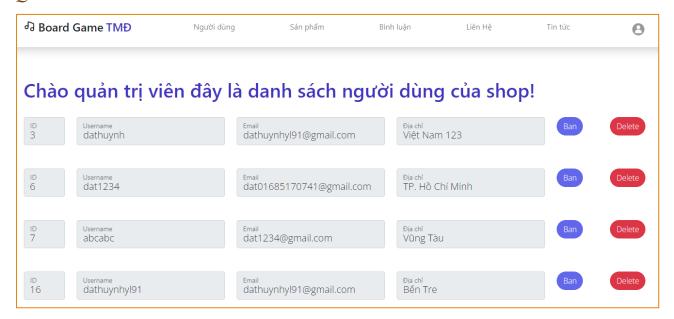


11. QUẢN LÝ BỞI QUẢN TRI VIÊN

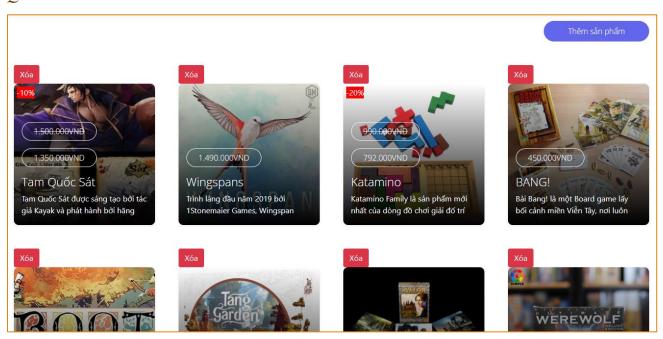
Tài khoản quản trị viên thử nghiệm: admin/123456

Sau khi đăng nhập tài khoản có quyền quản trị viên, quản trị viên sẽ được chuyển đến giao diện quản lý website. Từ thanh header, quản trị viên có thể di chuyển đến các mục quản lý khác nhau. Dưới đây là các giao diện quản lý của từng mục.

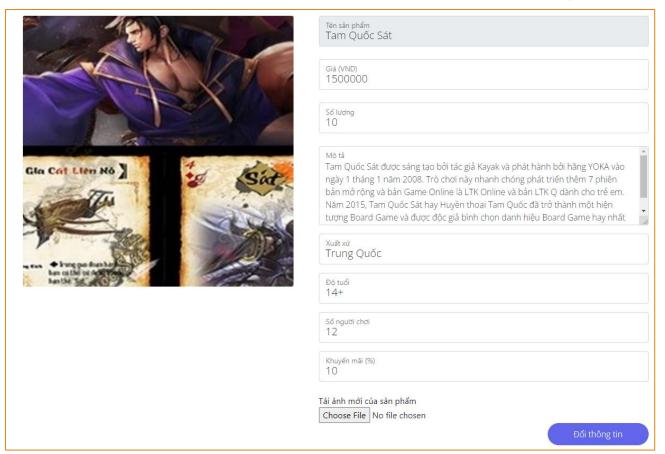
QUẨN LÝ NGƯỜI DÙNG VỚI KHẢ NĂNG BAN/UNBAN



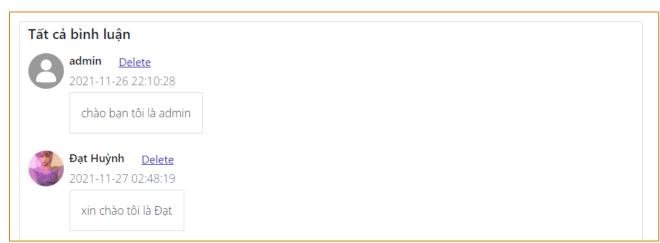
OUẢN LÝ SẢN PHẨM



Đặc biệt, quản trị viên có thể đặt mức khuyến mãi để giảm giá sản phẩm và xuất hiện dấu giảm giá trên banner sản phẩm.



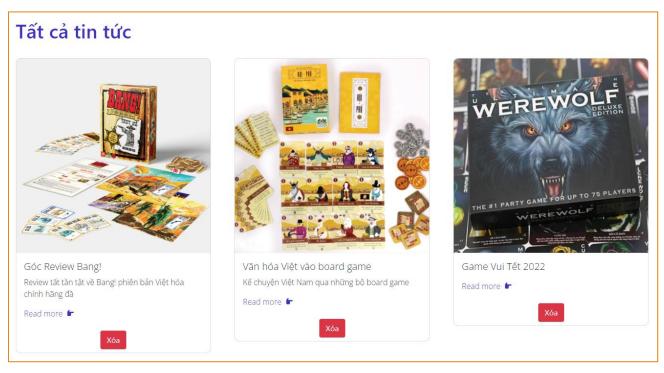
QUẢN LÝ BÌNH LUẬN



QUẢN LÝ LIÊN HỆ, PHẢN HỒI TỪ KHÁCH HÀNG



QUẢN LÝ TIN TỰC



Vai trò Boardgame TMĐ

PHẦN 5: VAI TRÒ CỦA THÀNH VIÊN

Nhóm em xin cảm ơn giảng viên đã cung cấp những kiến thức để chúng em có thể hoàn thành bài tập lớn này. Nhóm em cũng gửi lời cảm ơn đến những ai đã dành thời gian đọc bài báo cáo này.

Dưới đây là nhiệm vụ & vai trò của từng thanh viên trong nhóm.

1513403 Huỳnh Phương Thức	 Đóng góp ý kiến cho ứng dụng Thiết kế & hiện thực các tính năng: Sản phẩm, tìm kiếm, đặt hàng, giỏ hàng Viết báo cáo
1710056 Huỳnh Ngô Trường Đạt	 Đóng góp ý kiến cho ứng dụng Thiết kế & hiện thực các tính năng: Đăng kí, đăng nhập, quản lí tài khoản Hoàn thiện các tính năng: thông tin sản phẩm, giỏ hàng, tin tức Chỉnh sửa lỗi sau khi kiểm tra
1813045 Phạm Ngọc Mạnh	 Đóng góp ý kiến cho ứng dụng Chỉnh sửa & hoàn thiện template cho phù hợp với sản phẩm Thiết kế & hiện thực các tính năng: Tin tức, bình luận

Ngoài ra, trong quá trình thực hiện, các thành viên đã hỗ trợ và giúp nhau sửa lỗi để hoàn thành phần việc của bản thân.

PHẦN 6: TÀI LIỆU THAM KHẢO

Nhóm có sử dụng template *TemplateMo 561 Purple Buzz* của TemplateMo, được phép sử dụng miễn phí tại https://templatemo.com/tm-561-purple-buzz.

Trong quá trình tìm hiểu, nhóm có tham khảo thông tin từ nhiều nguồn dưới đây.

- [1] W3 School: PHP Introduction, https://www.w3schools.com/php/php_intro.asp
- [2] Tutorialspoint: Advantages and Disadvantages of JavaScript, https://www.tutorialspoint.com/advantages-and-disadvantages-of-javascript
- [3] GeeksforGeeks: Advantages and Disadvanatges of HTML, https://www.geeksforgeeks.org/advantages-and-disadvanatges-of-html/
- [4] GeeksforGeeks: Advantages and Disadvantages of CSS, https://www.geeksforgeeks.org/advantages-and-disadvantages-of-css/
- [5] W3point: MySQL Advantages And Disadvantages, https://www.w3spoint.com/mysql-advantages-disadvantages