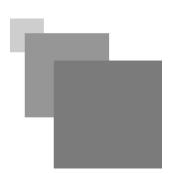
# TD 05 : Langage VHDL machine à état

TD VHDL / FPGA

Dr. Lezzar





Objectifs	3
I - Exercice 01	4
II - Exercice 02	5
III - Exercice 03	6
IV - Exercice 04	7
V - Exercice 05	8
VI - Exercice 06	Q

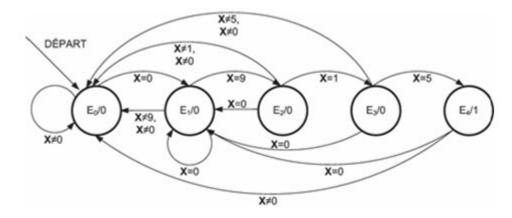
# **Objectifs**

- ı
- Transformer un problème en une machine à état

• Utilisation d'une machine moore et mealy.



On veut concevoir le diagramme d'états d'un système d'ouverture de porte avec code d'accès. La machine reçoit à son entrée X une série de chiffres tapée sur un clavier numérique. Si la machine reçoit la bonne séquence de chiffres (0,9,1,5) la porte est ouverte grâce au signal de sortie.



- Écrire le programme VHDL de se système.

#### 🔑 Remarque

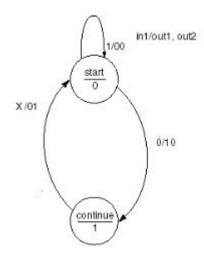
Il s'agit ici d'une machine d'état type moore, c'est à dire que la sortie est en relation avec l'état actuel seulement X est un signal integer

#### Rappel

Dans la programmation des machine d'état en utilisent la boucle case



Écrire le code VHDL pour la machine d'état suivante :



## Remarque

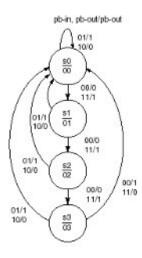
Il s'agit ici d'une machine d'état type mealy, c'est à dire que la sortie est en relation avec l'état actuel et l'entrée

#### **Complément**

Il y a deux état dans cette exempla, on peut utilisé un codage de 0 pour état start et 1 pour état continue. pas besoin de crée un type.



Soit un système fonctionnant selon le graphe des états ci-dessous :



Ce système ayant une entrée principale P\_in et une sortie P\_out utilisée comme buffer (pour le test de passage d'un état vers un autre avec P\_in), écrire le code VHDL

- Écrire le code VHDL pour la machine d'état .

#### 🔑 Remarque

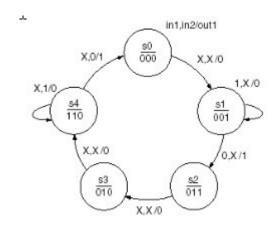
pb\_out est un beffer donc en la trouve en entrée comme en sortie

## Attention

pb\_in et pb\_out ne prennent pas des valeur binaire, c'est à dire il y a une relation entre elle.



Écrire le code VHDL pour la machine d'état suivante en complétant les états non utilises



### Remarque

Une entrée est égale à X c'est à dire qu'elle soit 1 ou 0 c'est pareille.

#### \* Conseil

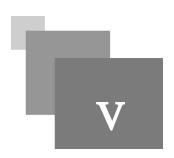
Quand int1 =X ou int2=X en les prendra pas en considération dans la condition, parce que il n'y a pas de condition applicable.

#### **Templément**

On peut utiliser un signale de type vecteur pour coder les état comme montré dans la figure.

#### *≰* Exemple

L'état s3, on peut dire case "010".



Nous allons considérer la situation ou il y a une machine qui vend les films pour 5\$. L'usager a le droit de mettre des pièces de 1\$ ou de 2\$ et des que le montant arrive a 5\$ ou plus, il y a un film qui sort. Il est aussi possible de l'usager mette 6\$ et dans ce cas, la machine donne un film et remet aussi la monnaie.



#### Méthode

Nous voulons faire une machine de Moore.



#### **Tomplément**

Une information de plus est que, si la personne mettait de l'argent pendant que le film sort, l'argent sera perdu.



#### Rappel

Une machine moore donc les sorties ne dépendent que le l'état.



Nous avons un capteur de température qui nous fournit la température ambiante sur 7 bits sous format signé complément à deux (l'intervalle de variation est de -64 à 63 degré). Le but est de contrôler la température ambiante et de la maintenir à une consigne donnée. Le contrôle se fait par un seul bit (tout ou rien) qui sera appliqué à un circuit de chauffage.

#### *Méthode : L'algorithme à suivre est le suivant :*

- 1- On mesure la température et on la compare avec la consigne.
- 2- Dans le cas où une différence positive est constatée (consigne plus chaude que la pièce), on envoie '1' en sortie "CHAUF" pendant la durée suivante : la durée en minute = 4 fois le montant de la différence de température.



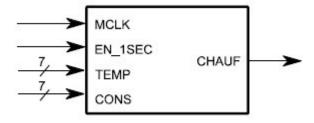
#### 👉 Exemple

Par exemple si

Tconsigne=25° et Tambiante=18°, on envoie '1' en sortie pendant (25-18)\*4=28 minutes.

#### Méthode

- 3- A la fin de cette durée, on se met dans l'état attente pendant 15 minutes où la sortie reste à '0' et ensuite on repart à l'état initial où une nouvelle lecture de température sera faite.
  - Écrire l'entité



- Avant de programmer, dessiner la machine à état de votre système.
- Donner le programme VHDL correspondant au circuit.