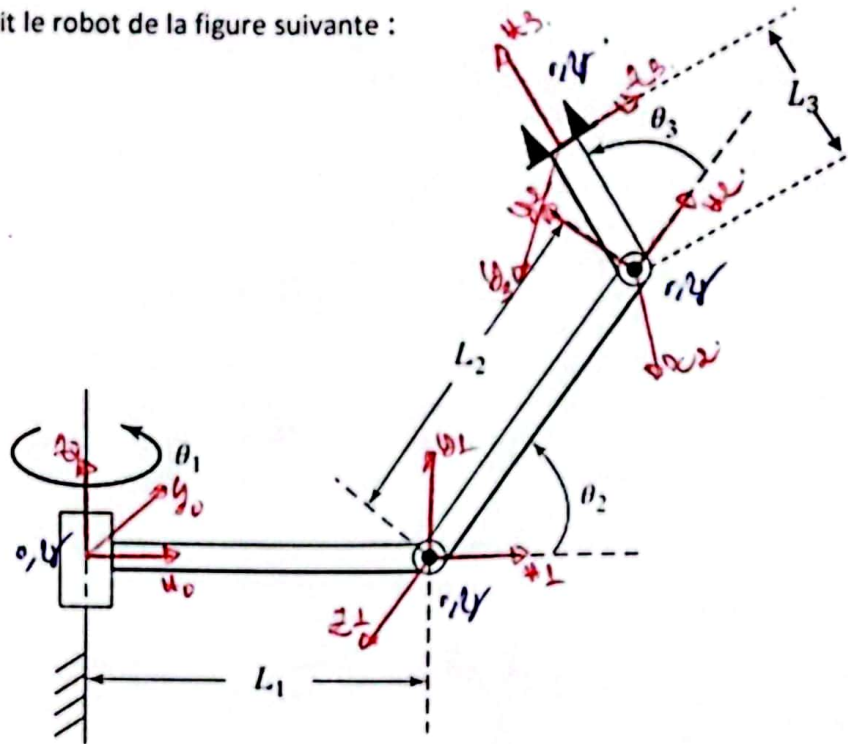


Module : Commande des robots de manipulation

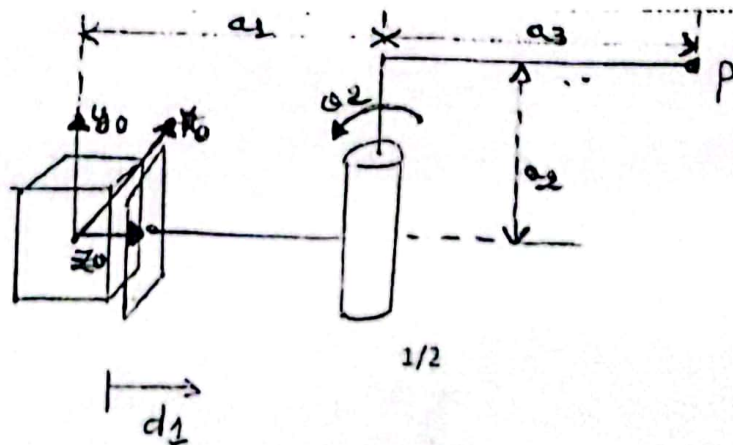
Interrogation écrite 01

Exercice 1 : Soit le robot de la figure suivante :



1. Placer les repères des articulations selon la convention de DH.
2. Donner la table de DH de ce robot.
3. Calculer les matrices de transformation homogènes T_0^1 , T_1^2 , et T_2^3 . En déduire la matrice POS.
4. Exprimer la position de l'extrémité de l'effecteur en fonction des variables articulaires.
5. Vérifier la validité du modèle géométrique sur deux cas particuliers. Pour chaque cas, représenter par une figure la position du robot.

Exercice 2 : Soit le robot suivant. Connaissant la position de l'extrémité de l'effecteur $P(P_x, P_y, P_z)$ dans le repère $R_0(x_0, y_0, z_0)$, calculer le modèle géométrique inverse en utilisant la méthode graphique (par projection).



Solution Interrogation 1 Robotique

N2 A11 - 2022-2023

Exercice 01

1. placement des repères selon DH (voir sujet). *1pt*

2. Table de DH *1pt*

	θ_i	d_i	a_i	α_i	
①	θ_1	0	l_1	$\pi/2$	<i>✓</i>
②	θ_2	0	l_2	0	<i>✓</i>
③	θ_3	0	l_3	$\pi/2$	<i>✓</i>

Remarque:
plusieurs solutions
sont possibles.

soit une chaîne
"0" $z_3 // z_2$.

3. Matrices de transformations. *3pts*

$$T_0^1 = \begin{bmatrix} C_1 & 0 & S_1 & l_1 C_1 \\ S_1 & 0 & -C_1 & l_1 S_1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad T_1^2 = \begin{bmatrix} C_2 & -S_2 & 0 & l_2 C_2 \\ S_2 & C_2 & 0 & l_2 S_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_2^3 = \begin{bmatrix} C_3 & 0 & S_3 & l_3 C_3 \\ S_3 & 0 & -C_3 & l_3 S_3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$POS = T_0^1 \cdot T_1^2 \cdot T_2^3 = \begin{bmatrix} C_1 C_2 C_3 & S_1 C_1 C_2 C_3 & C_1 S_2 C_3 & C_1 l_3 C_2 C_3 + l_2 C_1 C_2 + l_1 C_1 \\ S_1 C_2 C_3 & -C_1 C_1 C_2 C_3 & S_1 S_2 C_3 & S_1 l_3 C_2 C_3 + l_2 S_1 C_2 + l_1 S_1 \\ S_2 C_3 & 0 & -C_2 C_3 & l_3 S_2 C_3 + l_2 S_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

11

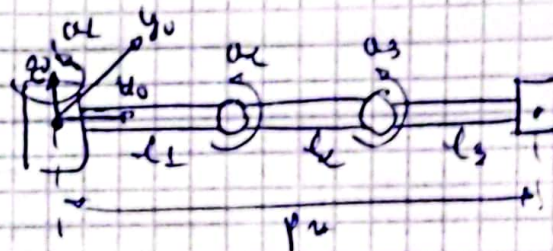
4. vecteur de position.

$$p = \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ p_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 l_3 c_2 c_3 + l_2 c_1 c_2 + l_1 c_1 \\ s_1 l_3 c_2 c_3 + l_2 s_1 c_2 + l_1 s_1 \\ l_3 s_2 c_3 + l_2 s_2 \end{bmatrix} \quad \text{o.f.}$$

5. verification du MDP. if

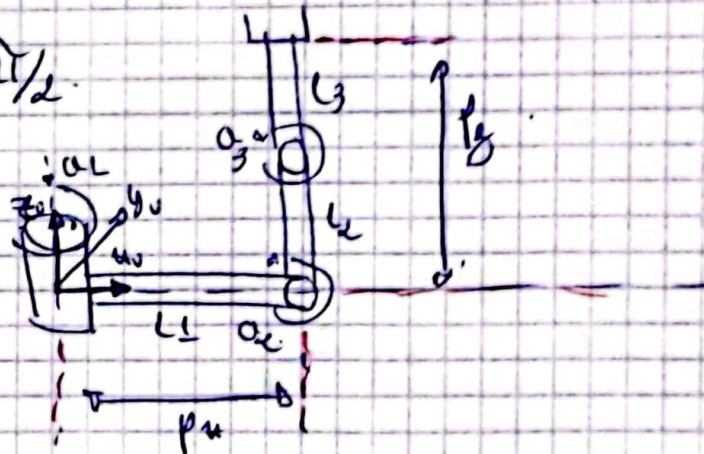
a/ $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$.

$$\begin{cases} p_x = l_1 + l_2 + l_3 \\ p_y = 0 \\ p_z = 0 \end{cases}$$



b/ $\alpha_1 = \alpha_3 = 0, \alpha_2 = \pi/2$.

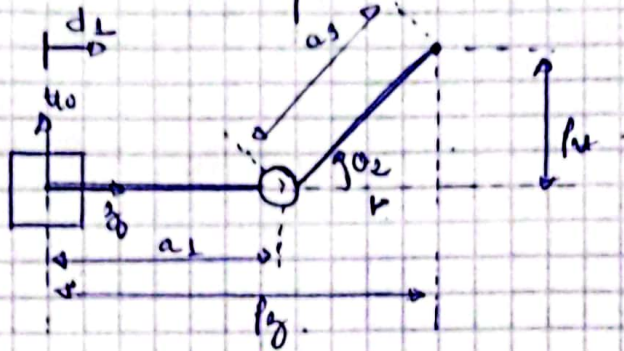
$$\begin{cases} p_x = l_1 \\ p_y = 0 \\ p_z = l_2 + l_3 \end{cases}$$



fin Exo 1.

3pts Exercice 2. MAI par méthode graphique.

Projeté dans le plan $u_0 B_0$.



$$p_3 = a_1 + d_1 + r \quad \text{avec} \quad r = \sqrt{a_3^2 - p_3^2}$$

$$\Rightarrow d_1 = p_3 - a_1 - \sqrt{a_3^2 - p_3^2} \quad \text{d.f.}$$

$$\sin \alpha_2 = \frac{p_3}{a_3}, \quad \cos \alpha_2 = \frac{r}{a_3} = \frac{\sqrt{a_3^2 - p_3^2}}{a_3}$$

$$\Rightarrow \alpha_2 = \text{Atan2}(p_3, \sqrt{a_3^2 - p_3^2}) \quad \text{d.f.}$$

fin