

e) Código modificado para imprimir A, \, \$, &, 1

```
section .data
    chars db 'A', '\', '$', '&', '1'
    msg db 'Resultado: ', 0
```

```
section .bss
    buffer resb 1
```

```
section .text
global _start
```

```
_start:
    mov esi, chars
    mov ecx, 5
```

```
print_loop:
    mov al, [esi]
    mov [buffer], al
```

```
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov edx, 1
    mov ecx, buffer
    int 0x80
```

```
    inc esi
    loop print_loop
```

```
mov eax, 1
xor ebx, ebx
int 0x80
```

g) Código para imprimir '@' usando modo inmediato e indirecto

Modo inmediato:

```
mov byte [buffer], '@'
```

```
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, buffer
mov edx, 1
int 0x80
```

Modo indirecto:

```
section .data
    symbol db '@'
```

```
section .text
    mov esi, symbol
    mov al, [esi]
    mov [buffer], al
```

1. Preguntas teóricas

- a) Los modos de direccionamiento afectan velocidad y eficiencia al determinar cómo se accede a memoria.
- b) En sistemas y controladores permiten acceder a memoria, hardware y registros de dispositivos.