[실전 2] 이미지 슬라이드 쇼

이번에는 '이미지 슬라이드 쇼'를 만들어 보면서 DOM을 어떻게 활용할 수 있는지 연습해 보겠습니다. 이미지 슬라이드 쇼는 쇼핑몰 웹 사이트에서 주력 상품 여러 개를 번갈아 가면서 보여주거나 웹 사이트의 공지 사항이나 주요 내용을 하나씩 바꿔가면서 보여줄 때 많이 사용합니다. 클릭해서 다음 슬라이드로 이동할 수 있는 버튼이 좌우에 있고, 슬라이드 아래쪽이나 옆에 슬라이드간에 이동할 수 있는 내비게이션이 제공되기도 합니다.





프로그램 흐름 미리 그려보기

웹 사이트에서 사용하는 이미지 슬라이드 쇼는 아주 다양합니다. 하지만 기본적인 방식은 여러 개의 이미지 중 한 이미지만 화면에 표시하고 좌우 화살표(또는 같은 기능을 하는 다른 표시)를 클릭해서 이전 이미지나 다음 이미지를 볼 수 있게 하는 것이죠.

1	슬라이드 쇼에 사용할 이미지들을 배열에 저장하고, 모두 감춥니다.		
2	기본적으로 첫 번째 이미지만 화면에 표시합니다.		
3	[이전] 버튼을 클릭할 경우		
	3-1	'컴퓨터 숫자 〉 사용자 숫자'라면 'UP' 표시	
	3-2	'컴퓨터 숫자 < 사용자 숫자'라면 'DOWN' 표시	
	[다음]	다음] 버튼을 클릭할 경우	
	3-3	현재 이미지가 마지막 이미지라면 첫 번째 이미지를 표시합니다.	
	3-4	현재 이미지가 마지막 이미지가 아니라면 배열에서 다음 이미지를 가져와 표시합니	
		다.	

위 설계 순서를 참고해 프로그램을 직접 만들어 보세요.

[해설]

1. 이미지만 화면에 표시하기

이미지 슬라이드 쇼 기능은 한 번에 하나의 이미지만 표시하고 있다가 [이전] 버튼이나 [다음] 버튼을 클릭하면 다른 이미지를 화면에 표시합니다. 이 예제에서는 CSS의 display 속성을 사용해 사용자 동작(이벤트)에 따라 특정 이미지를 표시하고 다른 이미지는 감추는 방법에 대해 알아보겠습니다.





좌우 클릭해서 이전/다음 슬라이드 이동하기

1. 웹 브라우저에서 slideshow\#slideshow.html 문서를 불러오면 이미지 슬라이드 쇼에 사용할 이미지 4개가 화면에 표시되어 있습니다. 슬라이드 쇼에 사용할 이미지는 이전 이미지나 다음 이미지에 쉽게 접근할 수 있어야 하므로 여기에서는 배열 형식으로 저장해 보겠습니다. 브라우저 창은 그대로 열어 두세요.



- 2. 비주얼 스튜디오 코드에서 새 문서를 만든 후 slideshow₩js 폴더에 slideshow.js 파일로 저장합니다. 그리고 slideshow₩slideshow.html 문서에서 slideshow.js 파일을 연결하세요.
- 3. 이제부터 slideshow.js 파일에 자바스크립트 소스를 작성해 보겠습니다. 우선, 이미지 4개를 배열 형식으로 가져오기 위해 그래서 querySelectorAll 메서드에서 img 태그로 접근하기로 하겠습니다. 웹 문서에서 #container 요소의 자식 요소인 img 요소들을 모두 가져와 slides 배열로 저장합니다. 그리고 슬라이드 쇼의 왼쪽과 오른쪽에 표시될 '이전' 버튼과 '다음' 버튼도 가져와서 변수에 저장합니다.

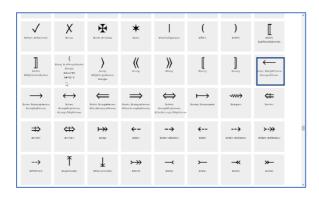
```
var slides = document.querySelectorAll("#container > img"); // 이미지들을 저장한 배열
var prev = document.querySelector("#prev"); // 이전 버튼
var next = document.querySelector("#next"); // 다음 버튼
```

[이전] 버튼이나 [다음] 버튼에 버튼 이미지를 사용할 수도 있지만, 반응형 웹에서는 이미지 크기조절도 신경 써야 하고 서버에서 이미지를 가져와야 한다는 단점이 있습니다. 그래서 '이전'이나 '다음'이라는 의미를 알 수 있도록 화살표를 많이 사용하는데 키보드 상의 '<' 나 '>'를 사용할 수도 있고 특수 기호 중에서 화살표를 골라 사용할 수도 있습니다.

예제 소스의 #prev 요소와 #next 요소를 보면 ⟨과 ⟩ 라는 낯선 코드를 사용하고 있는데, 이것은 웹 문서에서 특수 문자나 기호를 삽입할 때 사용하는 '엔티티 이름(Entity name)'입니다.

W3C(www.w3c.org)에서 제공하는 엔티티 코드 표는 https://dev.w3.org/html5/html-author/charref에서 확인할 수 있습니다. 웹 문서에서 사용할 수 있는 특수 문자나 특수 기호에는 간단하게 엔티티 이름이 표시되어 있습니다.

예를 들어, 왼쪽 화살표를 나타내는 특수 기호에는 '⟨ ⟨ &lange;' 이라고 표시되어 있는데, 기호 위로 마우스 포인터를 올리면 '⟨ 과 ➎' 같은 엔티티 코드가함께 표시됩니다. 세 개의 엔티티 이름과 두 개의 엔티티 코드 중 어떤 것을 사용해도 됩니다. 엔티티 이름이나 엔티티 코드 뒤에 오는 세미콜론(;)은 꼭 붙여주어야 합니다.



4. 이미지 슬라이드 쇼에서는 문서를 처음 불러올 때 첫 번째 이미지를 표시하고 나머지 이미지는 모두 감춥니다. 그리고 [이전] 버튼이나 [다음] 버튼을 클릭하면 새로 가져온 이미지를 화면에 표시하고 나머지 이미지는 모두 감추죠.

앞에서 입력했던 소스 다음에 아래와 같은 소스를 추가합니다. slides 배열에 있는 여러 이미지 중어떤 이미지를 화면에 표시할 것인지 프로그램에 알려주어야 하므로 슬라이드 인덱스 값을 저장하는 변수 current를 선언한 것입니다. 초깃값은 0으로 지정해서 첫 번째 이미지를 화면에 표시하도록 합니다.

var current = 0;

5. n번째 슬라이드를 화면에 표시하는 showSlide(n) 함수를 만들어 보겠습니다. n=1이면 두 번째 이미지를, n=2이면 세 번째 이미지를 표시할 것입니다. 앞에서 입력했던 소스 다음에 다음 소스를 추가합니다.

```
showSlide(current); // showSlide( ) 함수를 실행해 current 위치의 이미지 표시

function showSlide(n) { // 모든 이미지를 감춘 후 인덱스가 n인 이미지만 화면에 표시

for(var i=0; i<slides.length; i++) { // slides 배열의 처음부터 끝까지 반복

    slides[i].style.display = "none"; // 모든 이미지를 화면에서 감춤
    }

    slides[n].style.display = "block"; // n번째 이미지를 화면에 표시
}
```

6. 수정한 소스를 저장한 후 웹 브라우저에서 [F5]를 수정한 내용을 적용합니다. 첫 번째 이미지만 표시되고 나머지 이미지들은 화면에 보이지 않을 것입니다. 이제 [이전] 버튼과 [다음] 버튼을 클릭했을 때 동작하게 만들면 되겠군요.



7. [이전] 버튼을 클릭했을 때 어떤 동작을 하게 될까요? 현재 이미지가 첫 번째 이미지인지 체크해서 첫 번째 이미지라면 마지막 이미지를 표시하고, 첫 번째 이미지가 아니라면 현재 위치에서 1을 뺀 위치의 이미지를 표시하면 됩니다. 다음과 같은 소스를 추가합니다.

```
function prevSlide() {

if (current > 0) current -= 1; // 현재 이미지가 첫 번째 이미지가 아니라면 이전 위치로

else current = slides.length - 1; // 현재 이미지가 첫 번째라면 마지막으로

showSlide(current); // 이동한 위치의 이미지 표시
}
```

8. [다음] 버튼을 클릭했을 때 실행할 함수도 비슷하게 만들 수 있습니다. 현재 이미지가 마지막 이미지라면 첫 번째 이미지를 표시하고, 마지막 이미지가 아니라면 현재 위치에서 1을 더한 위치의 이미지를 표시합니다. 다음과 같은 소스를 </script> 태그 앞에 추가합니다.

```
function nextSlide() {

if (current < slides.length -1) current += 1; // 현재 이미지가 마지막 이미지가 아니라면 다음 위치로

else current = 0; // 현재 이미지가 마지막이라면 첫 번째 위치로

showSlide(current); // 이동한 위치의 이미지 표시
}
```

9. 마지막으로 prev 요소와 next 요소를 클릭했을 때 방금 정의한 함수를 실행하도록 해야겠죠? showSlide() 함수를 실행하는 소스 다음에 다음과 같은 소스를 추가하세요.

```
showSlide(current);

prev.onclick = prevSlide; // prev를 클릭하면 prevSlide 함수 실행

next.onclick = nextSlide; // next를 클릭하면 nextSlide 함수 실행
```

10. 수정한 소스를 저장한 후 웹 브라우저에서 [F5]를 누른 후 결과를 확인해 보세요. 이미지의 왼쪽이나 오른쪽에 있는 화살표 버튼을 클릭하면 이전 이미지나 다음 이미지가 표시될 것입니다.



