

JAVA COURSE

VARIABLE

JAVA VARIABLE

- Variable គឺជាទីតាំងក្នុង Memory (storage area) ដើម្បីផ្ទុកទិន្នន័យ។
- ដើម្បីសម្គាល់ទីតាំងផ្ទុកទិន្នន័យ Variable នីមួយៗត្រូវមានឈ្មោះខុសៗគ្នា (Unique name) ដែលគេហៅថា Identifier។

ការបង្កើត ឬ ប្រកាស VARIABLE

```
int minAge = 18;
```

minAge គឺជា Variable ដែលមានប្រភេទទិន្នន័យ (data type) ជាចំនួនគត់ int ។
យើងបានផ្តល់តម្លៃ 18 ទៅអោយវា។ យើងក៏អាចប្រកាស Variable និងផ្តល់តម្លៃតាម
ក្រោយបានដែរ។

```
int minAge;
```

```
minAge = 18;
```

កែប្រែតម្លៃរបស់ VARIABLE

```
int minAge;
```

```
minAge = 18;
```

```
.....
```

```
minAge = 25;
```

ការដាក់ឈ្មោះអោយ VARIABLE

ប្រកាន់អក្សរតូចធំ (case sensitive)

age និង AGE ជា Variable ២ផ្សេងគ្នា

```
int age = 18;
```

```
int AGE = 25;
```

```
System.out.print(age); // បង្ហាញ 18
```

```
System.out.print(AGE); // បង្ហាញ 25
```


ការដាក់ឈ្មោះអោយ VARIABLE

ចាប់ផ្តើមដោយតួអក្សរ ឬ សញ្ញា _ (underscore) ឬសញ្ញាដុល្លារ (\$)

int age ; // ត្រូវ

int _age; // ត្រូវ ប៉ុន្តែគួរចៀសវាង

int \$age; // ត្រូវ ប៉ុន្តែគួរចៀសវាង

ការដាក់ឈ្មោះអោយ VARIABLE

មិនអាចចាប់ផ្តើមដោយលេខ

```
int 5age ; // ខុស
```

មិនអាចមានការដកឃ្លា (space)

```
int min age; // ខុស
```

ការដាក់ឈ្មោះអោយ VARIABLE

បើ Variable មានឈ្មោះតែមួយពាក្យ យើងគួរសរសេរអក្សរតូចទាំងអស់។

បើយើងប្រកាស Variable ដែលមានឈ្មោះលើសពីមួយពាក្យ យើងគួរសរសេរអក្សរតូចទាំងអស់សម្រាប់ពាក្យទី១ (lowercase) ហើយពាក្យបន្តបន្ទាប់ដាក់អក្សរធំនៅដើមពាក្យ (Capitalize)។

គួរដាក់ឈ្មោះដែលមានន័យគ្រប់គ្រាន់ (make sense) ឧទាហរណ៍៖ age, score, level មានន័យជាង a, s, l ។

ប្រភេទ VARIABLE

Java Variable ចែកចេញជា៤ប្រភេទ

- Instance Variables (Non-Static Fields)
- Class Variables (Static Fields)
- Local Variables
- Parameters