

JAVA COURSE

INPUT AND OUTPUT



OUTPUT

ដើម្បីបង្ហាញទិន្នន័យទៅលើ Screen យើងអាចប្រើ

```
System.out.println();
```

```
System.out.print();
```

```
System.out.printf();
```

ដែល `System` គឺជា Class , `out` ជា `public static field` និង `print` គឺជា `method`។

OUTPUT (ត)

ភាពខុសគ្នារវាង println(), print() and printf()

`print()` - បង្ហាញ String ដែលនៅក្នុង quotes.

`println()` - បង្ហាញ String ដែលនៅក្នុង quotes រួចហើយចុះបន្ទាត់

`printf()` - ផ្តល់ការ formatting string មុនបង្ហាញ

OUTPUT (ត)

ឧទាហរណ៍៖

```
System.out.println("1. println ");
```

```
System.out.println("2. println ");
```

```
System.out.print("1. print ");
```

```
System.out.print("2. print");
```

```
System.out.printf("3. Welcome to %s", "Piseth Java School. ");
```

OUTPUT (ត)

បង្ហាញ

1. println

2. println

1. print 2. Print 3. Welcome to Piseth Java School.

INPUT

Java ផ្តល់វិធីជាច្រើនក្នុងការចាប់យកការ input (វាយបញ្ចូលតាមរយៈ keyboard) ។
យើងលើក Scanner មកសិក្សា។

ដើម្បីប្រើ Scanner យើងត្រូវ import វាពី package java.util.Scanner ។

```
import java.util.Scanner;
```

INPUT (ត)

// បង្កើត object of Scanner

Scanner input = new Scanner(System.in);

// ចាប់យក input ពី user

int number = input.nextInt();

float myFloat = input.nextFloat();

INPUT (ត)

ឧទាហរណ៍៖ ចាប់យកចំនួនគត់ពីការបញ្ចូលរបស់ user

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
```

```
System.out.print("Enter an integer: ");
```

```
int number = input.nextInt();
```

```
System.out.println("You entered " + number);
```

```
input.close(); // closing the scanner object
```


INPUT (ត)

បង្ហាញ

Enter an integer: 31

You entered 31

យើងក៏អាចប្រើ `nextLong()`, `nextFloat()`, `nextDouble()`, and `next()` methods ដើម្បីចាប់យក `long`, `float`, `double`, and `string`

សំគាល់: យើងគួរ `close` object របស់ `scanner` នៅពេលដែលយើងប្រើរួច ដើម្បីសន្សំសំចៃ `memory`។