```
OrdenCompra.java
package compras;
//importa el paquete de gestionHumana
import gestionHumana.Empleado;
import java.util.ArrayList;
//se nombra la clase OrdenCompra
public class OrdenCompra {
//se declaran los accesos de los atributos de la clase, todos privados menos el codigo
 public int codigo;
 private String tipo;
 private Empleado comprador;
  private ArrayList<Producto> productos;
  public OrdenCompra(int codigo, String tipo, Empleado comprador,
     ArrayList<Producto> productos) {
   this.codigo = codigo;
   this.tipo = tipo;
   this.comprador = comprador;
   this.productos = productos;
   Producto.totalProductosPedidos += productos.size();
 }
//se asigna public ya que es un metodo
  public void agregarProducto(Producto producto) {
   if (producto.tipo.equals(tipo)) {
     productos.add(producto);
     Producto.totalProductosPedidos++;
   }
 }
```

```
public void retirarProducto(Empleado empleado, Producto producto) {
    if (!empleado.tengoPermiso()) {
     return;
   }
   retirarProducto(producto);
 }
  private void retirarProducto(Producto producto) {
   for (int i = 0; i < productos.size(); i++) {
     if (producto.getCodigo() == productos.get(i).getCodigo()) {
       productos.remove(i);
       Producto.totalProductosPedidos--;
       producto.imprimirNombre();
       System.out.println(" retirado");
       break;
     }
   }
 }
//se rellena con void ya que no retorna nada, sino que realiza un proceso
  public void descontar() {
   Producto.totalProductosPedidos -= productos.size();
 }
}
```

```
Producto.java
package compras;
public class Producto {
 //se asignan los valores de privacidad de los atributos, de forma que el programa se ejecute de
forma correcta
  private final int codigo;
  private String nombre;
  public String tipo;
  public static int totalProductosPedidos;
//se asigna publico por ser metodo de la clase
  public Producto(int codigo, String nombre, String tipo) {
    this.codigo = codigo;
    this.nombre = nombre;
   this.tipo = tipo;
 }
//se asigna publico por ser metodo de la clase
  public void imprimirNombre() {
    System.out.print(nombre);
 }
  public void setCodigo(int codigo) {
   //codigo es un valor constante, entonces no se puede cambiar
 }
//se asigna int por devolver un valor entero
  public int getCodigo() {
   return codigo;
```

}

```
//se asigna publico por ser metodo de la clase
  public static int getTotalProductosPedidos() {
    return totalProductosPedidos;
  }
}
```