



### Preguntas de análisis

- A. ¿Qué pasaría si se pierde la referencia de un objeto de tipo Persona?
- B. ¿Cómo podríamos conocer el nombre del dueño de la variable auto de la **línea 11** del método main?
- C. ¿De qué manera podemos agregar un dueño al Vehículo de la **línea 13** del método main?
- D. Usando la variable auto2 de la **línea 13** del método main, obtenga el valor del atributo velocidadMáxima del motor del vehículo. Adjunte su propuesta
- E. Suponga que, al momento de perder la referencia al objeto, se borra del sistema, es decir el garbage collector es muy eficiente, ¿Qué imprimiría al ejecutar el método main por consola?
- F. ¿Qué ocurre al momento de ejecutar la siguiente línea después de la **línea 16** `System.out.println(personas[1])` ? Explique
- G. ¿Qué modificación al código debo hacer para que al momento de ejecutar `System.out.println(auto2)`, me aparezca la placa del vehículo y el dueño del vehículo?
- H. Usando la variable auto de la **línea 11** del método main, y usando el atributo dueño, asigne de mejorAmigo al tercer elemento del listado personas. Adjunte su propuesta.