

- A) Si se pierde la referencia de un objeto de tipo Persona, el objeto será recolectado por el Garbage Collector si y solo si no tiene más referencias.
- B) Podríamos conocer el nombre del dueño de la variable auto de la línea 11 de dos maneras en ese momento: mediante los getters `personas[4].getNombre()` (en ese preciso momento puesto que no se ha eliminado todavía )o `auto.getDueno().getNombre()`
- C) Con el setter `auto.setDueno()`
- D) Con los getter `auto2.getMotor().getVelocidadMaxima()`
- E) Matando a: Santiago  
Soy Santiago
- F) Imprimiría Soy Daniel, puesto que `persona[1]` dejó de apuntar a su objeto inicial y después empezó a apuntar al objeto que apunta `persona[2]`.
- G) Haría falta un método `toString` en el que el bloque de código sea de la siguiente manera: `return "placa: " + placa + ", dueño:" + dueño;`
- H) Propuesta: `auto.getDueno().setMejorAmigo(personas[2])`