

A)

-> char : Entra a int: 103

char se puede convertir en un int, en este caso 'g' se representa con el número 103(Tabla de caracteres Unicode) :

->short : Entra a int: 2

Esto pues el tipo de dato inmediatamente superior a un short es un integer.

->byte : Entra a int: 1

Esto pues el tipo de dato inmediatamente superior a un byte es un short, pero en este primer caso no hay alguna función que reciba dicho tipo de dato, por tanto, el tipo de dato inmediatamente superior sería integer.

->long : Entra a double: 9.99999999E8

Puesto que el tipo de dato inmediatamente superior es float, pero no hay alguna función que reciba dicho tipo de dato, por tanto, se asocia al método que tiene como tipo de dato double.

->integer : Entra a int: 51232

En este caso se mantiene en su mismo tipo de dato puesto que si hay una función que si reciba este tipo de dato.

->double : Entra a double: 12.4

Se mantiene en su mismo tipo de dato puesto que si hay una función que si reciba este tipo de dato.

->float : Entra a double: 5.650000095367432

Como no hay ninguna función que reciba float se asocia al método con el tipo de dato inmediatamente superior que en este caso sería double.

B)

->Cuando activo la función que recibe un short ahora tanto los datos de tipo short como de tipo byte, entran a dicho método.

->Cuando activo la función que recibe un float, tanto los floats como las variables tipo long, entrarán en dicha función.

->Si se comenta la función que recibe un doble, obtendremos un error y no compilará el código, puesto que estamos mandando un doble pero no existe función con un tipo de dato mayor o del mismo tipo.

->Si se comentan todas las funciones, excepto la que recibe un doble, el código compilará de manera correcta y todos los valores con tipo de dato byte,short,char,long,float y double entrarán en esta función de manera correcta.