

## *Solucionario Preguntas De Analisis*

### *Ejercicio 1*

- A. Si se pierde la referencia de un objeto de tipo Persona, ese objeto podría ser recolectado por el garbage collector, liberando la memoria que estaba ocupando.
- B. Para conocer el nombre del dueño del vehículo auto de la línea 11, se puede acceder a `auto.getDueno().getNombre()`.
- C. Para agregar un dueño al vehículo de la línea 13, se puede usar `auto2.setDueno(persona)` con un objeto Persona válido.
- D. Para obtener la velocidad máxima del motor de auto2, se puede usar `auto2.getMotor().getVelocidadMaxima()`.
- E. Si el garbage collector elimina objetos, el método `finalize` de las personas eliminadas imprimirá los mensajes correspondientes, dependiendo de si los objetos son recolectados.
- F. Al ejecutar `System.out.println(personas[1])`, se imprimirá la representación de `personas[1]`, que es `personas[2]`, y esto mostrará el mensaje "Soy [nombre]" del `toString()` de esa persona.
- G. Para que `System.out.println(auto2)` imprima la placa del vehículo y su dueño, se debe sobrescribir el método `toString()` en la clase Vehiculo para que incluya esos datos.
- H. Para asignar al mejor amigo del dueño de auto como el tercer elemento de `personas`, puedes hacer

```
auto.getDueno().setMejorAmigo(personas[2]).
```

## ***Ejercicio 2***

### **A.) Lo que se imprime y por qué:**

Se imprime el valor del char convertido a int, ya que la función que recibe un char no está activa.

El valor de short se pasa a la función que recibe int, ya que short puede ser promovido a int.

Lo mismo ocurre con el byte, que también se convierte a int.

El long se convierte a int, ya que el valor está dentro del rango permitido.

Se pasa el valor int a la función correspondiente sin problemas.

Se imprime el valor double porque la función que recibe double está activa.

El valor float se convierte a int, ya que la función que recibe float está comentada.

### **B) Cambios y efectos:**

Al activar la función que recibe short, ahora se imprime el valor del short directamente con el formato que esa función define.

Al activar la función que recibe float, los valores float se imprimirán con el formato de esa función, mostrando el valor exacto.

Si comentas la función double y activas la de float, el valor double se convertirá y se imprimirá en formato float, perdiendo algo de precisión.

Al comentar todas las funciones excepto la que recibe double, solo se imprimirá el valor para el tipo double, y los demás tipos no se procesarán ni mostrarán nada.