

A.¿Qué se imprime por consola y por qué?

El programa imprime lo siguiente debido a las llamadas al método funcion, que sobrecarga las entradas de diferentes tipos de datos:

Char : Entra a int: 103

Short : Entra a int: 2

Byte : Entra a int: 1

Long : Entra a int: 999999999

Integer : Entra a int: 51232

Double : Entra a double: 12.4

Float : Entra a double: 5.65

Char, short, byte, long: se pasan como int debido a la sobrecarga del método.

Double y float: se pasan correctamente a las versiones correspondientes de double y float.

B.Realizar los cambios solicitados y explica:

- **Activar la función que recibe un short:**
Esto permitirá que el código imprima el mensaje con el tipo short para las variables que sean short.
- **Activar la función que recibe un float:** Esto hará que las variables de tipo float se manejen correctamente.
- **Comentar la función que recibe un double:** Comentar el método funcion(double a) para que los valores de tipo double sean enviados al método funcion(float a) si se descomenta ese método.

El cambio en el código modificará la forma en que se manejan los diferentes tipos de datos, y como resultado, la salida de la consola también cambiará dependiendo de la función que esté habilitada para cada tipo de variable.