

Taller 4 Java Ejercicio 2 Jose Mauricio Toscano

Ejercicio 1

- A.** En algún momento pasaría el garbage collector a eliminarlo y en ese momento se imprimiría “Matando a” + el nombre del objeto
- B.** El dueño es la persona que esté en el índice 4 de la lista personas, y esta lista está conformada por personas con los nombres que están en la lista nombres. La persona en el 4to índice es “Alexander”
- C.** Pasándole como tercer parámetro un objeto de tipo Persona, o si el objeto ya está creado, usando el método setDueno() y pasándole como parámetro un objeto tipo Persona
- D.** `auto2.getMotor().getVelocidadMaxima()`
- E.**

Imprimiría:

Matando a: Alejandro

Matando a: Jaime

Matando a: Alexander

Matando a: Santiago

Soy Santiago

- F.** Imprime “Soy Daniel” porque al índice 1 de la lista personas le estamos asignando ahora el valor del índice 2 que es el objeto tipo Persona con nombre Daniel. Al llamarlo para imprimirlo, en el método toString() retorna, “Soy”+ el nombre de si mismo, que en este caso es Daniel
- G.** Agregar en la clase Vehículo el método toString() que retorne la placa del vehiculo y el dueño concatenados
- H.** `auto.getDueno().setMejorAmigo(personas[2]);`

Ejercicio 2

A.

Se imprime:

char : Entra a int: 103

Se imprime esto por consola ya que se llama el método funcion(c) donde c es un dato de tipo char el cual toma el método donde la firma del método tiene como parámetro un dato de tipo int, por jerarquía el dato de tipo char tomaría el método del dato que le siga en la jerarquía. Se imprime lo que hay en el método y se imprime 103 ya que este es el número de el carácter 'g' en código ASCII.

short : Entra a int: 2

Se imprime esto por consola ya que se llama el método funcion(s) donde s es un dato de tipo short el cual toma el método donde la firma del método tiene como parámetro un dato de tipo int, por jerarquía el dato de tipo short tomaría el método del dato que le siga en la jerarquía.

byte : Entra a int: 1

Se imprime esto por consola ya que se llama el método funcion(b) donde b es un dato de tipo byte la toma el método donde la firma del método tiene como parámetro un dato de tipo int, por jerarquía el dato de tipo byte tomaría el método del dato que le siga en la jerarquía.

long : Entra a double: 9.99999999E8

Se imprime esto por consola ya que se llama el método funcion(l) donde l es un dato de tipo long la toma el método donde la firma del método tiene como parámetro un dato de tipo double, por jerarquía el dato de tipo long tomaría el método del dato que le siga en la jerarquía.

integer : Entra a int: 51232

Se imprime esto por consola ya que se llama el método funcion(i) donde i es un dato de tipo int el cual toma el método donde la firma del método tiene como parámetro un dato de tipo int.

double : Entra a double: 12.4

Se imprime esto por consola ya que se llama el método funcion(d) donde d es un dato de tipo double el cual toma el método donde la firma del método tiene como parámetro un dato de tipo double.

float : Entra a double: 5.650000095367432

Se imprime esto por consola ya que se llama el método funcion(f) donde f es un dato de tipo float el cual toma el método donde la firma del método tiene como parámetro un dato de tipo double, por jerarquía el dato de tipo float tomaría el método del dato que le siga en la jerarquía.

B.

Active la función que recibe un short.

Cuando se desea imprimir el método funcion() que toma un tipo de dato de jerarquía menor igual que el short(en este caso byte y short) ya no se pasa por jerarquía al método con parámetro de tipo int que estaba preestablecido en el código original, sino que ahora pasa a tomar el método con el parámetro de tipo short, así cambiarían algunos outputs:

short : Entra a short: 2 byte

: Entra a short: 1

Active la función que recibe un float.

Cuando se desea imprimir el método funcion() que toma un tipo de dato de jerarquía menor igual que el float (en este caso long y float) ya no se pasa por jerarquía al método con parámetro de tipo double que estaba preestablecido en el código original, sino que ahora pasa a tomar el método con el parámetro de tipo float, así cambiarían algunos outputs:

long : Entra a float: 1.0E9

float : Entra a float: 5.65

Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.

Imprimiría error ya que cuando se quiera llamar el método funcion(d) con un parámetro d de tipo double por jerarquía no habría un método para este tipo de dato y habría una ambigüedad.

Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double

Se imprimiría todo correctamente de la siguiente manera:

char : Entra a double: 103.0

short : Entra a double: 2.0 byte

: Entra a double: 1.0

long : Entra a double: 9.99999999E8

integer : Entra a double: 51232.0 double :

Entra a double: 12.4 float : Entra a

double: 5.650000095367432

Esto porque cuando se llama en estas líneas el método funcion() el parámetro es de tipo double y este tipo de dato es el más alto en la jerarquía por lo que todos los tipos de datos primitivos incluyendo el double pueden entrar a este método sin que haya ambigüedad.