

A.

- a. "char: Entra a int: 103 " entra al método sobre cargado int, porque el parámetro es el tipo de dato mayor más próximo según la jerarquía y la g corresponde al numero 103 en el código ascii
- b. "short: Entra a int: 2 " entra al método sobre cargado int, porque el parámetro es el tipo de dato mayor más próximo según la jerarquía
- c. "byte: Entra a int: 1 " entra al método sobre cargado int, porque el parámetro es el tipo de dato mayor más próximo según la jerarquía
- d. "long: Entra a double: 9.99999999 " entra al método sobre cargado double, porque el parámetro es el tipo de dato mayor más próximo según la jerarquía y automática lo convierte a doble
- e. "integer: Entra a int: 51232 " entra al método que recibe como parámetros un int que es el mismo tipo de la variable
- f. "double: Entra a double: 12.4" entra al método que recibe como parámetros double, que es el mismo tipo de la variable
- g. "float: Entra a double: 5.65" entra al método sobre cargado double, porque el parámetro es el tipo de dato mayor más próximo según la jerarquía

B.

- a. Las variables s y b entran al método short por tener mayor jerarquía este método y se expresarían de esta manera
- b. Las variables i y f entran al método float por tener mayor jerarquía este método y se expresarían de esta manera
- c. El programa presenta un error con la variable d
- d. Todas las variables entrarías al método double por ser el tipo primitivo de mayor jerarquía, y todas se expresarían de esta manera