

- A. No se puede acceder a el y el garbage colector lo elimina después de ejecutar el **finalize**
- B. `auto.getDueno.getNombre`
- C. `auto2.setDueno(personas[])`
- D. `auto2.getMotor().getVelocidadMaxima()`
- E. ...
- F. Se ejecuta el método `toString` de la clase `persona` cuando el apuntador `persona[1]` apunta al mismo objeto que el `persona[2]` (Daniel)
- G. El la Clase `vehiculo` se debe poner un método `toString` con con estos atributos  

```
Public String toString()  
    return "Placa del vehiculo: "+ this.placa+", Dueno del vehiculo; "+this.dueno;  
}
```
- H. `auto.getDueno().setMejorAmigo(personas[3]);`  
de esta forma usamos el `auto` para acceder al dueño y acceder al método de `setMejorAmigo` para apuntarlo hacia `personas[3]`