



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - UNALMED 2024 -2

Preguntas de análisis

A. Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el porqué de cada línea donde se imprime.

char : Entra a int: 103 Tipo de dato char entra a su inmediatamente superior que es int, por eso entra al método int

short : Entra a int: 2 Tipo de dato short entra a su inmediatamente superior que es int, por eso entra al método int

byte : Entra a int: 1 Tipo de dato byte entra a su inmediatamente superior que es int, por eso entra al método int

long : Entra a double: 9.99999999E8 Tipo de dato long entra a su inmediatamente superior que es double, por eso entra al método double

integer : Entra a int: 51232 Tipo de dato integer entra a su inmediatamente superior que es int, por eso entra al método int

double : Entra a double: 12.4 Tipo de dato double entra a su mismo tipo de dato, por eso entra al método double

float : Entra a double: 5.650000095367432 Tipo de dato float entra a su inmediatamente superior que es double, por eso entra al método double

B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial.

Explique cómo y por qué cambia lo que se imprime por pantalla.

- Active la función que recibe un short.

short : Entra a short: 2 Tipo de dato short entra a la función que recibe su mismo tipo de dato, por eso entra al método short

byte : Entra a short: 1 Tipo de dato byte entra a su inmediatamente superior que es short, por eso entra al método short

- Active la función que recibe un float.

long : Entra a float: 1.0E9. Tipo de dato long entra a su inmediatamente superior que es float, por eso entra al método float

float : Entra a float: 5.65. Tipo de dato float entra a la función que recibe su mismo tipo de dato, por eso entra al método float

- Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.

Se genera un error debido a que double no puede entrar a float ni int por no ser ninguno de estos su inmediatamente superior

- Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double.

El programa corre debido a que todos los tipos de datos entran en el double por ser el inmediatamente superior