

## Preguntas de análisis

**A. Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el por qué de cada línea donde se imprime.**

**1. función(c) (char 'g'):**

El tipo char se promueve automáticamente a int.

*Resultado:* "Entra a int: 103" (donde 103 es el valor Unicode de 'g').

**2. función(s) (short 2):**

El tipo short también se promueve automáticamente a int.

*Resultado:* "Entra a int: 2".

**3. función(b) (byte 1):**

Similar a short, el tipo byte se promueve a int.

*Resultado:* "Entra a int: 1".

**4. función(l) (long 999999999):**

No hay un método función(long), por lo que el tipo long se promueve a double.

*Resultado:* "Entra a double: 9.99999999E8".

**5. función(i) (int 51232):**

Hay un método función(int), por lo que este es el que se llama directamente.

*Resultado:* "Entra a int: 51232".

**6. función(d) (double 12.4):**

Hay un método función(double), por lo que este es el que se llama directamente.

*Resultado:* "Entra a double: 12.4".

**7. función(f) (float 5.65f):**

El tipo float se promueve automáticamente a double, ya que no hay un método específico para float.

*Resultado:* "Entra a double: 5.65".

**B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial. Explique cómo y por qué cambia lo que se imprime por pantalla.**

**• Active la función que recibe un short.**

- Si se activa static String function(short a), las llamadas con variables de tipo short usarán este método en lugar del que recibe un int.

*Resultado para short:* "Entra a short: 2".

**• Active la función que recibe un float.**

- Si se activa static String function(float a), las llamadas con variables de tipo float usarán este método en lugar del que recibe un double.

*Resultado para float:* "Entra a float: 5.65".

- **Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.**
  - Sin la función double, los valores de tipo float irán al método funcion(float), y otros valores compatibles con double (como long) generarán un error de compilación porque no hay un método para manejar ese tipo de dato.
- **Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double.**
  - Solo los valores compatibles con double (como float, long) se aceptarán. Otros tipos como char, short, byte, o int generarán un error de compilación.