



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - UNALMED 2024 -2

Preguntas de análisis

- A. Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el porqué de cada línea donde se imprime.
- B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial.

Explique cómo y por qué cambia lo que se imprime por pantalla.

- Active la función que recibe un short.
- Active la función que recibe un float.
- Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.
- Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double.

Solución

R// la consola imprimiría los siguientes valores

- char : Entra a int: 103#el valor g se promueve a 103 por código ASCII.
- short : Entra a int: 2#short cuenta como un subtipo de int entonces se llamaría la función(int).
- byte : Entra a int: 1 #se cumple el mismo caso que con short.
- long : Entra a double: 9.99999999E8 #es tipo de dato de coma flotante más cercano a double.
- integer : Entra a int: 51232
- double : Entra a double: 12.4
- float : Entra a double: 5.650000095367432 #es un subtipo de double entonces también aplica a ese caso.

B)

1)

```
static String funcion(short a) {  
    return "Entra a short: " + a;  
}
```

Al activar esta función también el dato tipo short como el dato tipo byte dejan de decir que entran a int para decir que entra a short.

short : Entra a short: 2

byte : Entra a short: 1

esto debido a que byte es un tipo de dato mas cercano a short que de int.

2)

```
static String funcion (float a) {  
    return "Entra a float: " + a;  
}
```

Al activar esta función los datos que cambian son claramente el tipo float pero también el tipo long.

long : Entra a float: 1.0E9

float : Entra a float: 5.65

esto por la misma razón ya antes mencionada, long es mas cercano a float de lo que es de double.

3)al hacer este cambio no se puede ejecutar el código ya que presenta un error es que el tipo de dato

double no puede ser relacionado con ningún otro tipo si o si tiene que ser ejecutado en una función que reciba el tipo double.

4)el código compila con normalidad y todos los datos entra a la función que recibe un double al ser todos capaces de ser relacionados con este.