Samuel Botero Rivera

cc: 1000654007

A)

char: Entra a int: 103

char c = 'g'; se promociona a int automáticamente porque char se considera un tipo entero en Java (valor unicode de 'g' es 103).

short: Entra a int: 2

short s = 2; se promociona a int porque no hay un método específico para short y se sigue el orden de tipos de datos primitivos

byte: Entra a int: 1

byte b = 1; se promociona a int porque se sigue el orden de tipos de datos primitivos.

long: Entra a double: 999999999.0.

long I = 99999999; se promociona a double porque no hay un método para long ni para float, pero double es el siguiente tipo compatible más amplio (no int como los anteriores).

integer : Entra a int: 51232

int i = 51232; coincide exactamente con el método para int.

double: Entra a double: 12.4

double d = 12.4; coincide exactamente con el método para double.

float: Entra a double: 5.65

float f = 5.65f; se promociona a double porque no hay un método para float y double es el siguiente tipo compatible

B)

- Active la función que recibe un short.: ahora las variables de tipo byte y short pasan a ser tipo short, por ser short el siguiente tipo compatible para byte.
- Active la función que recibe un float: ahora las variables de tipo long y float pasan a ser tipo float, por ser float el siguiente tipo compatible para long.
- Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.: No hay ningún método que acepte directamente double , y no hay una promoción válida hacia float o int. Esto genera un error de compilación.
- Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double.: Todas las variables se promocionan a double porque es el único método disponible. Esto ocurre debido a la conversión implícita de todos los tipos numéricos más pequeños