

**A. Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el porqué de cada línea donde se imprime.**

En este código, los tipos de datos byte, short, char, int, long, float, double son pasados al método funcion.

Salida del código inicial:

funcion(c) con c = 'g' (tipo char)

No hay un método que reciba un char.

El char se convierte automáticamente en int (valores de char son representados como números en el rango de 0 a 65535).

Resultado: "Entra a int: 103"

funcion(s) con s = 2 (tipo short)

No hay un método para short.

El short se convierte en int

Resultado: "Entra a int: 2".

funcion(b) con b = 1 (tipo byte)

No hay un método para byte.

El byte se convierte en int

Resultado: "Entra a int: 1".

funcion(l) con l = 999999999 (tipo long)

No hay un método que reciba un long.

El long se convierte a double, que es el siguiente tipo más compatible.

Resultado: "Entra a double: 9.99999999E8".

funcion(i) con i = 51232 (tipo int)

Hay un método que recibe directamente un int.

Resultado: "Entra a int: 51232".

funcion(d) con d = 12.4 (tipo double)

Hay un método que recibe directamente un double.

Resultado: "Entra a double: 12.4".

funcion(f) con f = 5.65f (tipo float)

No hay un método que reciba un float.

El float se convierte automáticamente a double.

Resultado: "Entra a double: 5.65".

**B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial.**  
**Activa el método que recibe un short.**

```
static String funcion(short a) {  
    return "Entra a short: " + a;  
}
```

Cambios en la salida:

Ahora, funcion(s) (tipo short) llamará directamente al método de short.

Resultado para short: "Entra a short: 2".

Los demás resultados no cambian.

**Activa el método que recibe un float.**

```
static String funcion(float a) {  
    return "Entra a float: " + a;  
}
```

Cambios en la salida:

Ahora, funcion(f) (tipo float) llamará directamente al método de float.

Resultado para float: "Entra a float: 5.65".

Los demás resultados no cambian.

**Comenta el método que recibe un double y activa el de float.**

```
// static String funcion(double a) {  
//     return "Entra a double: " + a;  
// }  
static String funcion(float a) {  
    return "Entra a float: " + a;  
}
```

**Comenta todos los métodos excepto el que recibe un double.**

```
// static String funcion(short a) { ... }  
// static String funcion(int a) { ... }  
// static String funcion(float a) { ... }  
static String funcion(double a) {  
    return "Entra a double: " + a;  
}
```

Cambios en la salida:

Todas las entradas (byte, short, char, int, long, float) serán promocionadas a double.

Resultado: Todas las líneas imprimirán "Entra a double: <valor>".