

A. Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el porqué de cada línea donde se imprime.

En este código, los tipos de datos byte, short, char, int, long, float, double son pasados al método funcion.

Salida del código inicial:

funcion(c) con c = 'g' (tipo char)

No hay un método que reciba un char.

El char se convierte automáticamente en int (valores de char son representados como números en el rango de 0 a 65535).

Resultado: "Entra a int: 103"

funcion(s) con s = 2 (tipo short)

No hay un método para short.

El short se convierte en int

Resultado: "Entra a int: 2".

funcion(b) con b = 1 (tipo byte)

No hay un método para byte.

El byte se convierte en int

Resultado: "Entra a int: 1".

funcion(l) con l = 999999999 (tipo long)

No hay un método que reciba un long.

El long se convierte a double, que es el siguiente tipo más compatible.

Resultado: "Entra a double: 9.99999999E8".

funcion(i) con i = 51232 (tipo int)

Hay un método que recibe directamente un int.

Resultado: "Entra a int: 51232".

funcion(d) con d = 12.4 (tipo double)

Hay un método que recibe directamente un double.

Resultado: "Entra a double: 12.4".

funcion(f) con f = 5.65f (tipo float)

No hay un método que reciba un float.

El float se convierte automáticamente a double.

Resultado: "Entra a double: 5.65".

B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial.
Activa el método que recibe un short.

```
static String funcion(short a) {  
    return "Entra a short: " + a;  
}
```

Cambios en la salida:

Ahora, funcion(s) (tipo short) llamará directamente al método de short.

Resultado para short: "Entra a short: 2".

Los demás resultados no cambian.

Activa el método que recibe un float.

```
static String funcion(float a) {  
    return "Entra a float: " + a;  
}
```

Cambios en la salida:

Ahora, funcion(f) (tipo float) llamará directamente al método de float.

Resultado para float: "Entra a float: 5.65".

Los demás resultados no cambian.

Comenta el método que recibe un double y activa el de float.

```
// static String funcion(double a) {  
//     return "Entra a double: " + a;  
// }  
static String funcion(float a) {  
    return "Entra a float: " + a;  
}
```

Comenta todos los métodos excepto el que recibe un double.

```
// static String funcion(short a) { ... }  
// static String funcion(int a) { ... }  
// static String funcion(float a) { ... }  
static String funcion(double a) {  
    return "Entra a double: " + a;  
}
```

Cambios en la salida:

Todas las entradas (byte, short, char, int, long, float) serán promocionadas a double.

Resultado: Todas las líneas imprimirán "Entra a double: <valor>".