



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - UNALMED 2024 -2

Preguntas de análisis

A. Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el porqué de cada línea donde se imprime.

```
R//= char c = 'g';
```

El char se promociona a int, porque no hay un método específico para char ni para short activo.

Salida:

char : Entra a int: 103

Explicación: El valor de 'g' en la tabla ASCII es 103, y se llama al método funcion(int).

```
short s = 2;
```

El short también se promociona a int por la misma razón que el char.

Salida:

short : Entra a int: 2

```
byte b = 1;
```

El byte se promociona automáticamente a int.

Salida:

byte : Entra a int: 1

```
long l = 999999999;
```

El long no tiene un método específico, y no puede reducirse a int, así que se promociona a double.

Salida:

long : Entra a double: 9.99999999E8

```
int i = 51232;
```

Hay una función específica para int.

Salida:

integer : Entra a int: 51232

```
double d = 12.4;
```

Hay una función específica para double.

Salida:

double : Entra a double: 12.4

```
float f = 5.65f;
```

El float se promociona a double porque no hay un método específico para float activo.

Salida:

float : Entra a double: 5.65

B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial.

Explique cómo y por qué cambia lo que se imprime por pantalla.

- Active la función que recibe un short.

R//= short s = 2; ahora llamará al método específico funcion(short).

- Active la función que recibe un float.

R//= float f = 5.65f; ahora llamará al método específico funcion(float) en lugar de promocionarse a double

- Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.

R//= Ahora cualquier tipo que no tenga un método específico y pueda promocionarse a float (como float y long) usará funcion(float).

- Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double.

R//= Todos los tipos se promocionan directamente a double, porque es la única función disponible.