

## TALLER 4 JAVA

Tomas Aristizabal Gomez - 1033181207

- A) Si se pierde la referencia, **Garbage Collector** lo marcará como elegible para la recolección de basura y ya no se podrá acceder de nuevo a ese objeto
- B) Mediante: **System.out.println(auto.getDueno());** que accede al método **getDueno**, quien retorna a el dueño y el método **toString** de **Persona** retorna el nombre, que se imprime
- C) Mediante el método: **auto2.setDueno(personas[x]);** siendo **x** un índice posible en la lista **personas**
- D) Propuesta: **System.out.println(auto2.getMotor().getVelocidadMaxima());**
- E) **Matando a: Alejandro - Matando a: Jaime - Matando a: Santiago**(no literalmente, sino por el llamado a **finalize();**) - **Soy Santiago**
- F) Esa línea de código imprime: **"Soy Daniel"** debido a que en la línea anterior, **personas[1];** dejó de apuntar a el objeto **Persona** de Jaime y empezó a apuntar a el mismo que apunta **personas[2]**, por ende Jaime se quedó sin referencia y el objeto de Daniel tiene ahora dos referencia
- G) Se debe agregar un método **toString** en la clase **Vehiculo**, que imprima como cadena de texto los atributos pedidos; además de que se debe asegurar que exista un dueño a el cual acceder al **nombre** o dar algún valor por predeterminado a este atributo
- H) Propuesta: **auto.getDueno().setMejorAmigo(personas[2]);**