

## TALLER 4 JAVA

**Tomas Aristizabal Gomez - 1033181207**

- A) En consola se imprime lo siguiente, en general se sigue una lógica por parte de los datos donde existe un casteo automático para el tipo de dato siguiente que se encuentre disponible como tipo de parámetro para la función que se está llamando, siguiendo este orden de menor a mayor en jerarquía : byte → short → char\* → int → long → float → double.

char : Entra a int: 103 (cast implícito a int, g es 103 en UNICODE)

short : Entra a int: 2 (cast implícito a int)

byte : Entra a int: 1 (cast implícito a int)

long : Entra a double: 9.99999999E8 (cast implícito a double)

integer : Entra a int: 51232 (entra directamente como un entero)

double : Entra a double: 12.4 (entra directamente como un double)

float : Entra a double: 5.6500000095367432 (cast implícito a double)

### B) Cambios

- + SHORT: short entra directamente a short, y byte hace el casteo a la opción mas proxima, dando lugar a que se imprima como short (como se mencionó anteriormente, el compilador hace el casteo jerárquico automáticamente)
- + FLOAT: float entra directamente en float, y long ahora hace el casteo implícito a float, que es la opción más cercana
- +FLOAT -DOUBLE: El código no compila, debido a que hace falta una función capaz de manejar el tipo de dato float, que en este contexto es el de mayor jerarquía
- -TODAS + DOUBLE: El código imprime todas las variables como double, debido a que al ser el tipo de dato de mayor jerarquía en este contexto, el resto de datos "inferiores" realiza un casteo automático