

Solución Taller Java

Tomas Velásquez

A. Cuando se ejecuta el código, las variables se envían a las funciones sin comentar, y el compilador elige la mas especifica compatible al tipo de dato.

- `char c = 'g';`

Se pasa a la función, pero no hay función específica para char.

Como char puede promocionarse a int, la función `function(int a)` se usa.

Resultado: "char: Entra a int: 103" (el valor ASCII de 'g' es 103).

- `short s = 2;`

Se pasa a la función, pero no hay función específica para short.

short puede promocionarse a int.

Resultado: "short: Entra a int: 2".

- `byte b = 1;`

Se pasa a la función, pero no hay función específica para byte.

byte puede promocionarse a int.

Resultado: "byte: Entra a int: 1".

- `long l = 999999999;`

Se pasa a la función, pero no hay función específica para long.

long no se puede promocionar a int, pero puede promocionarse a double.

Resultado: "long: Entra a double: 9.99999999E8" .

- `int i = 51232;`

int encuentra una función específica.

Resultado: "integer: Entra a int: 51232".

- `double d = 12.4;`

double encuentra una función específica.
Resultado: "double: Entra a double: 12.4".

- float f = 5.65f;

float no tiene función específica y se promociona a double.
Resultado: "float: Entra a double: 5.65".

B. AL realizar los cambios:

- Activar la función que recibe un short:

Ahora short s = 2; encuentra una función específica y ahora se imprime short: "short : Entra a short: 2"

- Activar la función que recibe un float:

Ahora float f = 5.65f; encuentra una función específica y ahora se imprime float: "float: Entra a float; 5.65"

- Comentar la función que recibe un double y activar la de float:

Ahora para double d = 12.4; no hay una función específica y esta, que no se puede promocionar ni int, ni a float, genera un error de compilación.

- Comentar todas las funciones excepto la que recibe double

Al hacer este cambio todas las variables terminan promocionándose a double.