

A). Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el porqué de cada línea donde se imprime.

Se imprimiría lo siguiente:

- char : Entra a int: 103, es el caso de la "g" y según el código ASCII corresponde al valor 103, por eso entra a la función con argumento tipo int
- short : Entra a int: 2 // byte : Entra a int: 1; en ambos casos entran a la función con argumento tipo int, ya que son declarados de tipo short y byte, respectivamente, categorías inferiores a int.
- long : Entra a double: 9.99999999E8; Este entra a double ya que se declara que es primitivo de tipo long y la categoría inmediatamente superior existente en los argumentos de las funciones es double
- integer : Entra a int: 51232, este entra a int porque desde un principio se le declaró como valor primitivo tipo int
- double : Entra a double: 12.4, ya que se le declaró como un valor tipo double desde el inicio, así que entra a la función con su mismo tipo de argumento (double)
- float : Entra a double: 5.650000095367432, como es un float, entra a la categoría inmediatamente superior, double.

B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial. Explique cómo y por qué cambia lo que se imprime por pantalla.

- **Active la función que recibe un short.**

Lo único que cambiaría sería el 2 y el 1, ya que el 2 al ser declarado short ingresaría directamente a la función con su mismo tipo de argumento (short); y el 1 de tipo byte también ingresaría en esta función porque la categoría inmediatamente superior es short

Se mostraría en pantalla:

short : Entra a short: 2

byte : Entra a short: 1

- **Active la función que recibe un float.**

Cambiaría el 5.65 por que es una variable tipo float, así que entra a la función con su mismo tipo de argumento(float), además también cambia el 999999999 puesto que al ser una variable de tipo long entra a la función con el tipo inmediatamente superior disponible, en este caso, float

Se mostraría en pantalla:

float : Entra a float: 5.65

long : Entra a float: 999999999

- **Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.**

Habría un error con la variable: `double d= 12.4`, ya que al comentar la función que recibe este tipo de variables entonces no tendría función que la “acepte”, además, tampoco entraría a `float` puesto que es una categoría “inferior” a `double`

- **Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double.**

Al solo quedar la función que recibe `double` todas las variables entrarían ahí, ya que son categorías inferiores a `double`.

