

Taller 4 Ejercicio 1 Java.

A) El método finalize se inicializaría y el programa imprimiría "matando a: (El objeto que perdió su referencia)".

B) Con un `system.out.println(vehiculo.getDueno())` Antes de la línea 17.

C) Agregando ", personas[X]" al final.

D) Se debería agregar:

```
int velocidadMaximaAuto2 = auto2.getMotor().getVelocidadMaxima();
```

Y luego se podría agregar un print que muestre la velocidad máxima:

```
System.out.println("La velocidad máxima de auto2 es: " + velocidadMaximaAuto2);
```

E) La salida esperada seria: Null.

F) Se imprimiría Jaime ya que Jaime es el valor asignado a `personas[1]` en el array.

G) Habría que agregar un método `toString` en la clase vehículo que retorne un string que combine la placa del vehículo y el nombre del dueño.

H) Habría que asignar primero un mejor amigo al dueño del auto, esto se podría hacer de la siguiente manera: `personas[2].setMejorAmigo(auto.getDueno());`