



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - UNALMED 2024 -2

Preguntas de análisis

- A. Según el siguiente código, indique qué se imprime por consola y explique el porqué de cada línea donde se imprime.

El código imprime:

char : Entra a int: 103

short : Entra a int: 2

byte : Entra a int: 1

long : Entra a double: 9.99999999E8

integer : Entra a int: 51232

double : Entra a double: 12.4

float : Entra a double: 5.650000095367432

en la línea 13 java no tiene una función(char) definida por lo que por las jerarquías de los tipos de datos lo mueve a un integer

en la línea 14 tampoco hay función(short) así también lo mueve a integer

en la línea 15 sucede lo mismo el dato es pasando a integer

en la línea 16 el dato se mueve a double por que no hay función(long)

en a línea 17 no pasa nada el resultado no se mueve ningún otro tipo de dato

en la línea 18 en esta línea se mantiene el tipo de dato en double

en la línea 19 no hay función(f) y pasa a ser double

- B. Realice los siguientes cambios, teniendo siempre como referencia el código inicial.

Explique cómo y por qué cambia lo que se imprime por pantalla.

- Active la función que recibe un short.
- Active la función que recibe un float.
- Comente la función que recibe un double y active la que recibe un float.
- Comente todas las funciones, excepto la que recibe un double.

Si se activa la función que recibe un short la llamada función(s) ahora utilizar una versión que atizara un short por lo tanto deberá imprimir short : Entra a short: 2

Al activar la función recibe un float la función(f) ahora recibe un float y imprime float : Entra a float: 5.65

Si se Comenta la función que recibe un double y activar la que recibe un float en función(d) ahora fallara por que no encontrara una función que recibe un double y por lo tanto cambiara a integer e imprimirá double : Entra a float: 12.4

Comentar todas las funciones, excepto la que recibe un double todas las llamas usaran las versiones que recibe un double por la gerarquia de los tipos de datos e imprimirá Entra a double: todas las funciones.