A. ¿Qué se imprime inicialmente?

- 1. char c: Se promociona a int. Imprime: char : Entra a int: 103.
- 2. short s: Se promociona a int. Imprime: short : Entra a int: 2.
- 3. byte b: Se promociona a int. Imprime: byte : Entra a int: 1.
- 4. long l: Se promociona a double. Imprime: long: Entra a double: 9.999999988.
- 5. int i: Usa la función específica para int. Imprime: integer : Entra a int: 51232.
- 6. double d: Usa la función específica para double. Imprime: double : Entra a double: 12.4.
- 7. float f: Se promociona a double. Imprime: float : Entra a double: 5.65.

B. Cambios propuestos

- 1. Activar la función para short: short ya no se promociona a int. Imprime: short : Entra a short: 2.
- 2. Activar la función para float: float ya no se promociona a double. Imprime: float: Entra a float: 5.65.
- 3. Comentar double y activar float: float funciona, pero long no tiene método compatible. Error de compilación para long.
- 4. Dejar solo double: Todo se promociona a double. Imprime valores como 103.0, 2.0, etc., según el argumento.