

A. El objeto se borra, y `finalize` imprime: Matando a: [nombre].

B.

```
System.out.println(auto.getDueno().getNombre());
```

C.

```
auto2.setDueno(new Persona("Nuevo Dueño"));
```

D.

```
System.out.println(auto2.getMotor().getVelocidadMaxima());
```

E. Imprime Matando a: [nombre] por cada Persona recolectada y Soy Santiago (de personas[3]).

F. Imprime: Soy Daniel (personas[1] apunta a personas[2]).

G. Sobrescribe `toString` en Vehiculo:

```
@Override public String toString() {  
    return "Placa: " + placa + ", Dueño: " + (dueno != null ?  
    dueno.getNombre() : "Sin dueño");  
}
```

H.

```
auto.getDueno().setMejorAmigo(personas[2]);
```