

## Ejercicio 2

1. Tenemos varias variables de diferentes tipos cada uno, luego hay 2 métodos con igual nombre pero que aceptan diferentes parámetros, al final se imprimen los resultados de los métodos con cada una de las variables pasadas como parámetros, lo que pasara acá es que por jerarquía , los métodos solo tomaran los parámetros si este esta previamente definido para recibir ese tipo de parámetros, de no ser así, java lo que hará es que lo tomara del tipo que este justo por encima de el en jerarquía, en este caso como uno de los métodos recibe como parámetro el tipo `double`, no se presentaran errores, pero se imprimirán como si estos fueran de tipo `double`
2. En términos de consola , si descomentamos el método que recibe el tipo `short` , imprimirá lo mismo, el primer cambio lo veríamos cuando descomentemos el método de tipo `float`, ya que en este caso la variable `f` de tipo no pasaría por un cast para convertirse en `double` sino que pararía justo como `float`, ya por último, como el tipado `double` según la jerarquía es el mayor, si solo dejamos un método `double`, todos pasaría por este tipado sin presentar error