

- A. Si se pierde la referencia de un objeto persona el garbage collector de Python (recolector de basura) lo recoge en algún momento para optimizar recursos.
- B. Podemos recorrer la lista de personas que se genera y en la línea del constructor podemos ver que el argumento que corresponde al dueño es el [4] de la lista.
- C. Se puede agregar un dueño agregando un argumento al constructor que sea un elemento de la lista de personas
- D. Se uso el método get para el motor y dentro de eso el método get otra vez pero para la velocidad del motor que se obtuvo
`int velocidadMaxima = auto2.getMotor().getVelocidadMaxima();`
- E. Se imprimiría "Matando a: Santiago"
- F. Como se asignado a `persona[1]=persona[2]` cuando se quiere imprimir `persona[1]` se imprimirá el valor al que hace referencia, que es el de `persona[2]`
- G. Para que al momento de imprimir `auto2` se muestren la placa y el dueño del vehículo, debes sobrescribir el método `toString` en la clase `Vehiculo`.
- H. Para poder asignar la tercera persona como mejor amigo usando el atributo dueño podemos cambiar el método `setMejorAmigo` en la clase `personas` y pasarle como atributo el tercer elemento de la lista `personas` para que se haga la asignación